

PLCnext Task Template

C++

Leon Kristiaan



Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	2
1 Inleiding.....	3
2 Bestandsstructuur	4
2.1 <i>build</i>	5
2.2 <i>cmake</i>	5
2.3 <i>src</i>	10
3 Configuratie.....	11
3.1 <i>Project</i>	12
3.2 <i>Libraries</i>	13
3.3 <i>Components</i>	14
3.4 <i>Programs</i>	15
3.5 <i>Ports</i>	16
3.6 <i>Tasks</i>	19



1 Inleiding

In de PLCnext omgeving kunnen meerdere programma's tegelijk real-time draaien, deze programma's draaien binnen Tasks die worden beheerd door de ESM (Execution and Synchronization Manager).

In de PLCnext omgeving kunnen deze programma's in verschillende talen worden geschreven, namelijk IEC 61131-3, MATLAB Simulink en C++. Dit document bevat alleen informatie over hoe het bijgeleverde templateproject voor C++ werkt.

In dit document zal een poging worden gedaan om alle informatie zo algemeen mogelijk aan te bieden zodat deze in elke development environment kan worden toegepast. Het templateproject heeft als enige harde eis het volgende programma:

- **CMake**

Dit programma heeft versies voor alle grote Operating Systems.



2 Bestandsstructuur

De bestandsstructuur van het template ziet er als volgt uit:

- build
- cmake
 - template
 - *acf.config.in*
 - *esm.config.in*
 - *gds.config.in*
 - *meta.config.in*
 - *libmeta.in*
 - *compmeta.in*
 - *progmeta.in*
 - *opcua.config.in*
 - *CMakeGen.cmake*
 - *ConfMacro.cmake*
 - *ErrorMacro.cmake*
 - *GenMacro.cmake*
- src
 - Programs
 - *TemplateProgram.hpp*
 - *TemplateProgram.cpp*
 - ProgramProviders
 - *TemplateProgramProvider.hpp*
 - *TemplateProgramProvider.cpp*
 - Components
 - *TemplateComponent.hpp*
 - *TemplateComponent.cpp*
 - *TemplateLibrary.hpp*
 - *TemplateLibrary.cpp*
- *CMakeLists.txt*
- *ProjectConfiguration.cmake*
- *CmakePLCnext.sh*



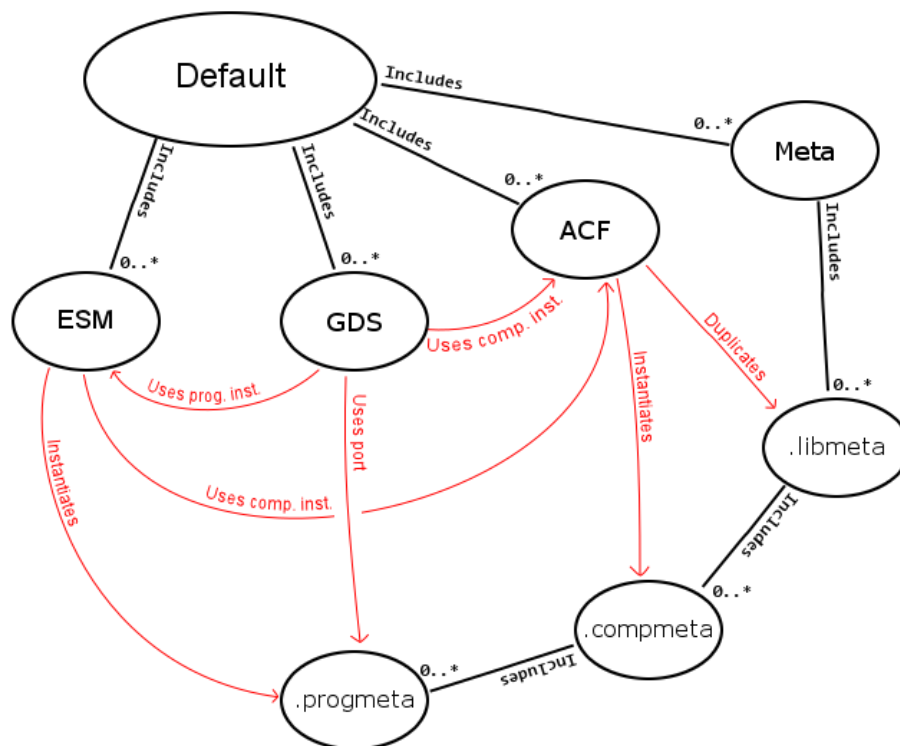
2.1 build

De build folder is een lege folder die kan worden gebruikt door CMake om alle build gerelateerde bestanden in aan te maken. Deze techniek wordt ook wel een “out-of-source” build genoemd en heeft als doel het scheiden van source code en compilatie bestanden.

2.2 cmake

Deze folder bevat alle bestanden die nodig zijn om configuratie bestanden te bouwen en alle bestanden met hulp functionaliteiten voor CMake. Alleen de templatebestanden hieruit worden behandeld in het document, de functionaliteiten zijn voornamelijk intern en zijn in de bestanden voorzien van commentaar.

Hieronder is een schema opgenomen waarin de relaties staan tussen de verschillende configuratie bestanden:





acf.config.in

Deze configuratie bestanden bevatten verwijzingen naar de *shared objects* van de libraries in het project en ze specificeren instanties van de componenten in de libraries. Dit bestand ziet er ongeveer als volgt uit wanneer ingevuld:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<AcfConfigurationDocument xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" schemaVersion="1.3"
xmlns="http://www.phoenixcontact.com/schema/acfconfig">
  <Libraries>
    <Library name="TemplateLibrary" binaryPath=
      "$ARP_PROJECTS_DIR$/CPP/Libs/TemplateLibrary/libTemplateLibrary.so"/>
  </Libraries>
  <Components>
    <Component name="TemplateLibrary.TemplateComponentInstance"
      type="TemplateComponent" library="TemplateLibrary">
      <Settings path=""/>
      <Config path=""/>
    </Component>
  </Components>
</AcfConfigurationDocument>
```

De informatie in dit bestand over waar de library staat komt overeen met wat er in de .libmeta metadata configuratie te vinden is. Het type van de component komt uit de .compmeta metadata configuratie.

Gedetailleerde informatie over het format van deze bestanden is hier te vinden:

https://www.plcnext-community.net/index.php?option=com_content&view=article&id=136&catid=35&Itemid=253&lang=en



esm.config.in

Deze configuratie bestanden bevatten informatie over welke taken er moeten worden aangemaakt door de ESM en wat voor taken het zijn. Ze leggen ze een link tussen de taken en de programma's die daarin draaien. Ze specificeren verder ook instanties van de programma's. Dit bestand ziet er ongeveer als volgt uit wanneer ingevuld:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<EsmConfigurationDocument xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" schemaVersion="1.0"
xmlns="http://www.phoenixcontact.com/schema/esmconfig">
  <Tasks>
    <CyclicTask name="Cyclic1000" stackSize="0" priority="1"
cycleTime="1000000000" watchdogTime="1000000000"
executionTimeThreshold="0" />
  </Tasks>
  <EsmTaskRelations>
    <EsmTaskRelation esmName="ESM1" taskName="Cyclic1000" />
  </EsmTaskRelations>
  <Programs>
    <Program name="TemplateProgramInstance" programType="TemplateProgram"
componentName="TemplateLibrary.TemplateComponentInstance" />
  </Programs>
  <TaskProgramRelations>
    <TaskProgramRelation taskName="Cyclic1000" programName=
"TemplateLibrary.TemplateComponentInstance/TemplateProgramInstance"
order="0" />
  </TaskProgramRelations>
</EsmConfigurationDocument>
```

De informatie over het programma type komt overeen met wat er in de .progmeta te vinden is, de component instantie waar hier gebruik van wordt gemaakt is in de ACF-configuratie te vinden.

Gedetailleerde informatie over het format van deze bestanden is hier te vinden:

https://www.plcnext-community.net/index.php?option=com_content&view=article&id=43&catid=35&Itemid=253&lang=en



gds.config.in

Deze configuratie bestanden bevatten informatie over welke connecties er gelegd moeten worden tussen de in/out porten van dit project en andere in/out porten die beschikbaar zijn in de GDS. Deze connecties hoeven maar door één programma te worden gelegd. Dit bestand ziet er ongeveer als volgt uit wanneer ingevuld:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<GdsConfigurationDocument xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" schemaVersion="1.0"
xmlns="http://www.phoenixcontact.com/schema/gdsconfig">
  <Connectors>
    <Connector startPort=
      "TemplateLibrary.TemplateComponentInstance/TemplateProgramInstance:OP_Byte"
      endPort="Arp.Io.FbIo.PnC/96:Output Byte"/>
  </Connectors>
</GdsConfigurationDocument>
```

De library naam en de component instantie naam zijn te vinden in de ACF-configuratie. De programma instantie naam is te vinden in de ESM configuratie en de port naam is te vinden in de .progmeta metadata configuratie.

De naam van een port buiten het programma is in de configuratie van een ander programma te vinden, of in PC Worx Engineer als het om een IEC programma gaat.

Gedetailleerde informatie over het format van deze bestanden is hier te vinden:

https://www.plcnext-community.net/index.php?option=com_content&view=article&id=68&catid=35&Itemid=253&lang=en

meta.config.in

Deze configuratie bestanden bevatten verwijzingen naar de metadata informatie van het project. Dit is een redelijk simpel bestand en het ziet er als volgt uit wanneer ingevuld:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<MetaConfigurationDocument>
  <MetaIncludes>
    <MetaInclude path="../../Libs/TemplateLibrary" />
  </MetaIncludes>
</MetaConfigurationDocument>
```




libmeta.in

Deze metadata bestanden bevatten informatie over de libraries zelf en verwijzingen naar waar informatie over de componenten uit die library te vinden is. Dit bestand ziet er ongeveer als volgt uit wanneer ingevuld:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<MetaConfigurationDocument xmlns="http://www.phoenixcontact.com/schema/metaconfig"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" schemaVersion="1.0">
  <Library name="TemplateLibrary" applicationDomain="CPLUSPLUS">
    <File path="libTemplateLibrary.so" checksum="" />
    <ComponentIncludes>
      <Include path="TemplateLibrary_C/TemplateLibrary_C.compmeta"/>
    </ComponentIncludes>
  </Library>
</MetaConfigurationDocument>
```

compmeta.in

Deze metadata bestanden bevatten informatie over de componenten van een library en verwijzingen naar waar informatie over de programma's uit die componenten te vinden is. Dit bestand ziet er ongeveer als volgt uit wanneer ingevuld:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<MetaConfigurationDocument xmlns="http://www.phoenixcontact.com/schema/metaconfig"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" schemaVersion="1.0">
  <Component name="TemplateComponent">
    <ProgramIncludes>
      <Include path="TemplateLibrary_P/TemplateLibrary_P.progmeta" />
    </ProgramIncludes>
  </Component>
</MetaConfigurationDocument>
```

progmeta.in

Deze metadata bestanden bevatten informatie over de programma's van een component en welke in/out porten zijn gedefinieerd. Dit bestand ziet er ongeveer als volgt uit wanneer ingevuld:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<MetaConfigurationDocument schemaVersion="1.0"
xmlns="https://www.phoenixcontact.com/schema/metaconfig">
  <Program name="TemplateProgram">
    <Ports>
      <Port kind="Output" name="OP_Byte" type="uint8" multiplicity="1"/>
    </Ports>
  </Program>
</MetaConfigurationDocument>
```



opcua.config.in

Deze configuratie bevat informatie over wat de OPC UA server mag zien van het programma en hoe het dit moet tonen. Dit bestand ziet er ongeveer als volgt uit:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="yes"?>
<OpcUAConfigurationDocument xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://www.phoenixcontact.com/schema/opcuaconfig"
xmlns="http://www.phoenixcontact.com/schema/opcuaconfig">
  <NodeName>TemplateLibrary</NodeName>
  <ServerCertificate>
    <SelfSigned />
  </ServerCertificate>
  <GdsPortsToProvide>
    <All />
  </GdsPortsToProvide>
</OpcUAConfigurationDocument>
```

Voor zover als ik het kan bepalen besluit de **NodeName** tag hoe dit project moet worden getoond in de OPC UA server. Verder bepaald de **GdsPortsToProvide** lijst informatie over welke ports er getoond mogen worden, maar ik heb geen informatie kunnen vinden over het format hiervoor.

2.3 src

De src folder bevat de daadwerkelijke code van het project, hierin is de code opgenomen voor de library, de componenten en de programma's.

Voor gedetailleerde informatie hierover verwijs ik naar de voorbeeld projecten van Phoenix Contact en ook naar hun eigen uitleg hierover die hier te vinden is:

https://www.plcnext-community.net/index.php?option=com_content&view=article&id=41&catid=45&Itemid=263&lang=en



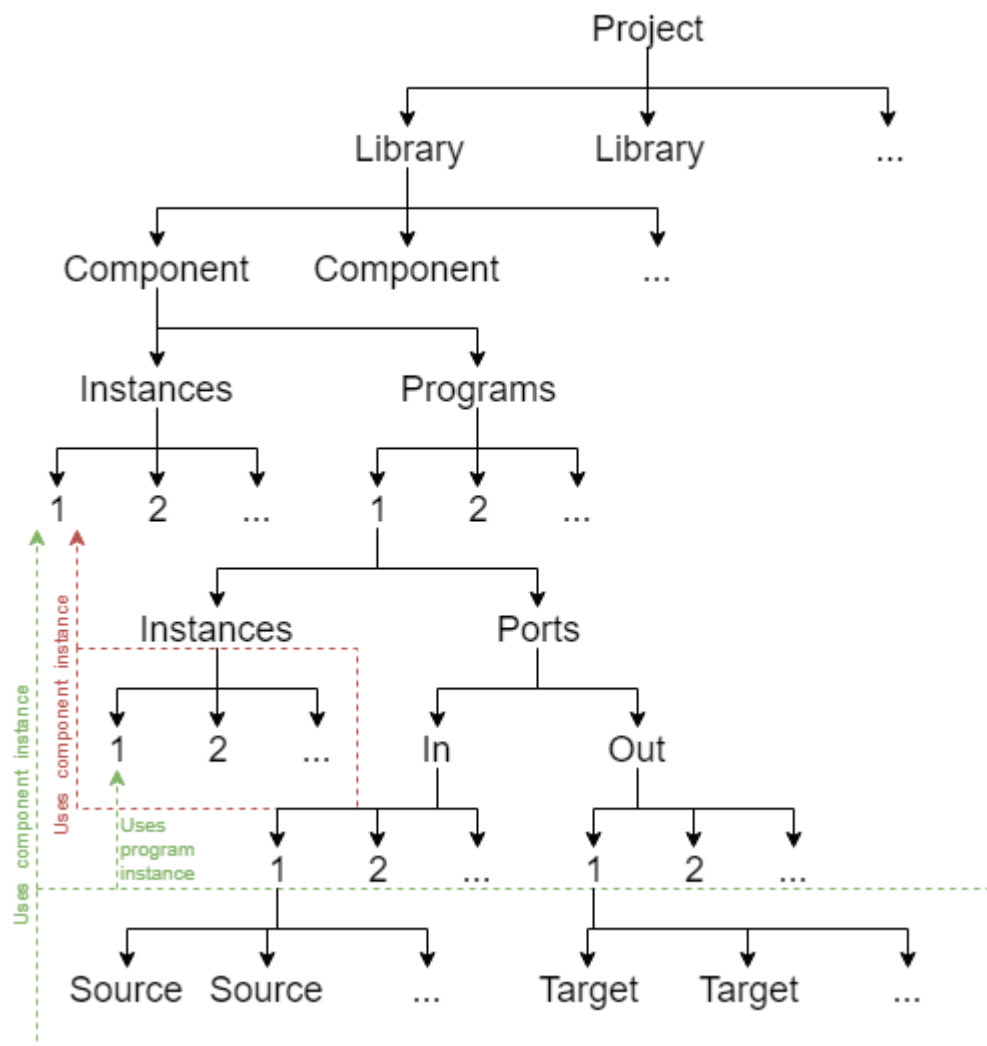
3 Configuratie

Elk project heeft zijn eigen configuratie nodig, om dit voor de gebruiker van dit template makkelijker te maken zijn er een aantal configuratie functies gemaakt in CMake. De project configuratie kan in zijn geheel worden gevonden in 1 bestand:

- **ProjectConfiguration.cmake**

Dit is ook het enige bestand wat hoeft te worden aangepast per project.

Hieronder is een schema opgenomen wat deze configuratie ongeveer illustreert:



Enige toelichting voor dit schema is nodig. Om elk van de lagen in te vullen zijn er functies aanwezig in de CMake omgeving, deze worden op de volgende pagina één voor één toegelicht.



3.1 Project

Het project in de context van configuratie verwijst naar de naam van de folder waarin het project zich op de PLCnext zal bevinden. Voor IEC-applicaties vanuit PC Worx Engineer zou dit "PCWE" zijn, voor het templateproject is dit "CPP".

Ook heeft het project een pad nodig om te weten waar de SDK van PLCnext te vinden is.

plcnext_root_dir (sdk_pad)

Deze functie vult het pad in waar de PLCnext SDK staat op het systeem zodat CMake hier de header files vandaan kan halen.

Parameters

sdk_pad

Een absoluut pad naar de hoofdfolder van de PLCnext SDK

Voorbeeld(en)

```
plcnext_root_dir("/opt/pxc/2.2.1/sysroots/cortexa9t2hf-neon-pxc-linux-gnueabi")
```

plcnext_project_name (project_naam)

Deze functie vult de naam van het project in. De naam wordt gebruikt om te bepalen waar het project op de PLCnext staat.

Parameters

project_naam

De naam van de folder waar het project in staat wanneer op de PLCnext.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_project_name("CPP")
```

plcnext_add_include (include_pad)

Deze functie voegt een pad toe aan de lijst van include paden. Dit pad verwijst bijvoorbeeld naar externe library headers die nodig zijn om het project te bouwen.

Parameters

include_pad

Het pad naar de headers van bijv. een externe library.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_add_include("/usr/include")
```



3.2 Libraries

`plcnext_add_library (lib_naam)`

Deze functie voegt een library toe aan de lijst van libraries die voor dit project moeten worden gebouwd.

Parameters

`lib_naam`

De naam van de library zoals in de source-code te vinden is.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_add_library("TemplateLib")
```



3.3 Components

`plcnext_add_component (lib_naam comp_naam)`

Deze functie voegt een component toe aan een library.

Parameters

`lib_naam`

De naam van de library zoals gedefinieerd met *plcnext_add_library*.

`comp_naam`

De naam van de component zoals in de source-code te vinden is.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_add_component("TemplateLib" "TemplateComp")
```

`plcnext_add_component_instance (lib_naam comp_naam inst_naam)`

Deze functie definieert een instantie van een component.

Parameters

`lib_naam`

De naam van de library zoals gedefinieerd met *plcnext_add_library*.

`comp_naam`

De naam van een component zoals gedefinieerd met *plcnext_add_component*.

`inst_naam`

De naam van de instantie.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_add_component_instance("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateCompInst")
```



3.4 Programs

plcnext_add_program (lib_naam comp_naam prog_naam)

Deze functie voegt een programma toe aan een component.

Parameters

lib_naam

De naam van de library zoals gedefinieerd met *plcnext_add_library*.

comp_naam

De naam van een component zoals gedefinieerd met *plcnext_add_component*.

prog_naam

De naam van een programma zoals in de source-code te vinden is.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_add_program("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateProg")
```

**plcnext_add_program_instance
(lib_naam comp_naam comp_inst prog_naam prog_inst)**

Deze functie definieert een instantie van een programma.

Parameters

lib_naam

De naam van de library zoals gedefinieerd met *plcnext_add_library*.

comp_naam

De naam van een component zoals gedefinieerd met *plcnext_add_component*.

comp_inst

De naam van een instantie van het *comp_naam* component zoals gedefinieerd met *plcnext_add_component_instance*.

prog_naam

De naam van een programma zoals gedefinieerd met *plcnext_add_program*.

prog_inst

De naam van de instantie.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_add_program_instance("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateCompInst"  
"TemplateProg" "TemplateProgInst")
```



3.5 Ports

`plcnext_add_program_port`

`(lib_naam comp_naam prog_naam port_naam port_type port_aant port_richt)`

Deze functie voegt een port toe aan een programma.

Parameters

`lib_naam`

De naam van de library zoals gedefinieerd met `plcnext_add_library`.

`comp_naam`

De naam van een component zoals gedefinieerd met `plcnext_add_component`.

`prog_naam`

De naam van een programma zoals gedefinieerd met `plcnext_add_program`.

`port_naam`

De naam van de port.

`port_type`

Het type van de data in de port. (Zie ondersteunde datatypes van Phoenix voor details.)

`port_aant`

De hoeveelheid keer dat het datatype in de port voorkomt. (De lengte van een array.)

`port_richt`

De richting van de port, dit kan *Output* of *Input* zijn.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_add_program_port("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateProg" "OP_Bit" "bit"
"1" "Output")
```

```
plcnext_add_program_port("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateProg" "OP_Byte"
"uint8" "1" "Output")
```

```
plcnext_add_program_port("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateProg" "IP_Bit" "bit"
"1" "Output")
```




plcnnext_add_program_instance_port_out
(lib_naam comp_naam prog_naam prog_inst port_naam doel)

Deze functie verbindt een *Output* met een *Input* port van een ander programma.

Parameters

lib_naam

De naam van de library zoals gedefinieerd met *plcnnext_add_library*.

comp_naam

De naam van een component zoals gedefinieerd met *plcnnext_add_component*.

prog_naam

De naam van een programma zoals gedefinieerd met *plcnnext_add_program*.

prog_inst

De naam van een programma instantie zoals gedefinieerd met
plcnnext_add_program_instance.

port_naam

De naam van een *Output* port zoals gedefinieerd met *plcnnext_add_program_port*.

doel

Een verwijzing naar een *Input* port van een ander programma.

Voorbeeld(en)

```
plcnnext_add_program_instance_port_out("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateProg"  
"TemplateProgInst" "OP_Bit" "TemplateLib.TemplateCompInst/TemplateProgInst:IP_Bit")
```

```
plcnnext_add_program_instance_port_out("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateProg"  
"TemplateProgInst" "OP_Byte" "Arp.Plc.Eclr/MainInstance:Input Byte")
```

```
plcnnext_add_program_instance_port_out("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateProg"  
"TemplateProgInst" "OP_Byte" "Arp.Io.Fbio.Pnc/96:Output Byte")
```



plcnext_add_program_instance_port_in
(lib_naam comp_naam prog_naam prog_inst port_naam bron)

Deze functie verbindt een *Output* port van een ander programma met een *Input* port.

Parameters

lib_naam

De naam van de library zoals gedefinieerd met *plcnext_add_library*.

comp_naam

De naam van een component zoals gedefinieerd met *plcnext_add_component*.

prog_naam

De naam van een programma zoals gedefinieerd met *plcnext_add_program*.

prog_inst

De naam van een programma instantie zoals gedefinieerd met
plcnext_add_program_instance.

port_naam

De naam van een *Input* port zoals gedefinieerd met *plcnext_add_program_port*.

bron

Een verwijzing naar een *Output* port van een ander programma.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_add_program_instance_port_in("TemplateLib" "TemplateComp" "TemplateProg"  
"TemplateProgInst" "IP_Bit" "TemplateLib.TemplateCompInst/TemplateProgInst:OP_Bit")
```



3.6 Tasks

`plcnnext_add_task`

(`task_naam` `task_stack` `task_prio` `task_cycle` `task_watch` `task_thres`)

Deze functie voegt een nieuwe cyclische taak toe aan het project.

Parameters

`task_naam`

De naam van de taak

`task_stack`

`task_prio`

De prioriteit van de taak, deze waarde gaat van 0 tot 31. Hoe lager de waarde hoe meer prioriteit de taak heeft.

`task_cycle`

De tijd tussen uitvoeringen van de taak in nanoseconden.

`task_watch`

De tijd in nanoseconden voordat er wordt gekeken of de taak nog draait.

`task_thres`

Voorbeeld(en)

```
plcnnext_add_task("Cyclic1000" "0" "1" "1000000000" "1000000000" "0")
```

```
plcnnext_add_task("Cyclic100" "0" "1" "100000000" "100000000" "0")
```

`plcnnext_assign_task` (`task_naam` `esm_naam`)

Deze functie wijst een taak naar de ESM waar hij op moet draaien.

Parameters

`task_naam`

De naam van een taak gedefinieerd met `plcnnext_add_task`.

`esm_naam`

De naam van een ESM. (ESM1, ESM2, ...)

Voorbeeld(en)

```
plcnnext_assign_task("Cyclic100" "ESM1")
```



plcnext_assign_program_instance (lib_naam comp_inst prog_inst task_naam)

Deze functie wijst een programma instantie naar de taak waar hij in draait.

Parameters

lib_naam

De naam van de library zoals gedefinieerd met *plcnext_add_library*.

comp_inst

De naam van een instantie van het *comp_naam* component zoals gedefinieerd met *plcnext_add_component_instance*.

prog_inst

De naam van een programma instantie zoals gedefinieerd met *plcnext_add_program_instance*.

task_naam

De naam van een taak gedefinieerd met *plcnext_add_task*.

Voorbeeld(en)

```
plcnext_assign_program_instance("TemplateLib" "TemplateCompInst" "TemplateProgInst"  
"Cyclic100")
```