

Projektbezeichnung	#BeerBuddy
Gruppenmitglieder:	David Grimm
	Marco Hölscher
	Andreas Wojtok
Abgaben	
Präsentation 1 (Folien)	ILIAS, Datei: „Kurzpräsentation Projektidee.pptx“
Präsentation 2 (Folien)	ILIAS, Datei: „Abschlusspräsentation.pptx“
Videoclip	ILIAS, Datei: „BeerBuddy_Video.mp4“
Kurztutorial (für fiktiven Appstore)	ILIAS, Datei: „BeerBuddy_Appstore.pdf“
Sourcecode Applikation	ILIAS, Datei: „BeerBuddy_Sourcecode.zip“
Sourcecode Server	ILIAS, Datei: „BeerBuddy_Sourcecode.zip“
Sonstiges	-
GUI und Datenhaltung	
Multimedia (Bilder, Audio, Video, ...)	Profilbild, eigens eingebaute Button-Icons
Animationen	Sliding Panel
Welche mobile Datenbank genutzt?	SQLite
Content Provider bereitgestellt?	nein
Funktionalitätsumfang/# Activities	verwendete Activities: <ul style="list-style-type: none"> - BeerBuddyActivity (abstrakte Oberklasse) - BuddysActivity (Übersicht der Freunde) - DrinkingActivity (Verwaltung des Spots) - DrinkingInvitationActivity (Spot-Einladung) - EditProfilActivity (Profilverwaltung) - ImprintActivity (Impressum) - LoginActivity (Registrieren/Einloggen) - MainViewActivity (Karte mit aktiven Spots) - ViewDrinkingActivity (Detailansicht zu Spot) - ViewProfilActivity (Profilanzeige)
Besonderheiten(z.B. Verschlüsselung, Dateien, ...)	Settings (CurrentUser), Dateizugriff
Sensoren des mobilen Geräts	
GPS	ja
Weitere Sensoren:	-
Datenaustausch mit Server	
Online- oder Offline-Szenario:	alle abgefragten Entitys werden in lokaler Datenbank vorgehalten, Einfügen neuer Entitys und Änderungen möglich
Datenaustauschformat mit Server:	JSON
Datenreplikation auf dem mobilen Gerät?	ja
Datensynchronisation:	ja
Hintergrundprozess (Local Service)	Sync Service
Hintergrundprozess (AsyncTask)	RoboSpice
Google Maps/OpenStreetmap verwendet:	GoogleMaps
Besonderheiten:	-
Server	
Externen Server/Dienst genutzt	ja (eigener virtueller Server)
Server implementiert	Dropwizard
Serverseitige Datenbank:	H2
Geodaten gespeichert (Geodatenbank)	als String-Werte gespeichert
Besonderheiten:	-