

HABILIDADES PROFESIONALES

- Java
- Javascript
- HTML/CSS
- SQL
- C,C++

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Intermedio B1+

APTITUDES

- Comunicación
- Trabajo en equipo
- Resolucion de problemas
- Puntualidad
- Responsabilidad
- Compromiso
- Empatía
- Trabajo bajo presión
- Eficiencia.

Celular: 56 1056 4121

Correo electrónico: <u>beertinn.24@gmail.com</u> Github: <u>https://github.com/Beertinn</u>

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/bertin-perez-nav

Bertin Alejandro Pérez Navarrete

INGENIERO EN COMPUTACIÓN.

PERFIL

Ingeniero en computación, con experiencia en análisis de información, desarrollo de software, mantenimiento preventivo y correctivo de equipos de cómputo, interesado en integrarme en áreas de desarrollo de software y soporte en una empresa que me permita crecer personal y profesionalmente.

FORMACION ACADÉMICA

Ingeniería en Computación (Titulado)

2020

México - CDMX IPN Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica Unidad Culhuacán

Técnico en Mantenimiento de Equipo de Cómputo (Titulado) 2015

México - CDMX Colegio Nacional de Educación Profesional Técnica Plantel Centro México-Canadá.

FORMACION PROFESIONAL

Curso de mantenimiento de Computadoras personales

México - CDMX Centro de Educación Mexicano para el Crecimiento.

Servicio Social y Prácticas Profesionales.

2014-2015

2013

México - CDMX

Biblioteca Pública Sor Juana Inés de la Cruz.

-Fui responsable del área de cómputo brindando asesoramiento a usuarios y generando reportes estadísticos mensuales del uso de los equipos de cómputo.

Curso Universidad de Java – De Cero a Experto

2022

México - CDMX Global Mentoring.

Curso Universidad Spring – Spring Framework y Spring Boot 2023

México - CDMX Global Mentoring.

PROYECTOS ACADÉMICOS / PERSONALES —

Sistema web para cotizar, gestionar y producir ordenes en impresoras 3D

Participé en el desarrollo de este proyecto implementando el módulo de comunicación entre la página web y una red simulada de impresoras 3D por medio de computadoras de placa reducida Raspberry Pi.

Compilador en Java

Desarrollé en equipo una aplicación funcional en Java donde se le da de entrada un código fuente en un lenguaje propio y de resultado genera un código en lenguaje ensamblador para su ejecución en Emu8086.