

PRODUCT BACKLOG - BEETECH								
requisito	descrição	classificação	tamanho	task(s)	prioridade	sprint	estado	
Tela Inicial	Tela inicial com as informações da empresa e usuário	Importante	M	8	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Cadastro Usuário	Cadastro do Usuário com Nome,Sobrenome,Email, Data de nascimento,Teléfono Celular,Empresa,Senha e Confirmação de Senha na tela de cadastro	Essencial	M	8	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Login	Tela para login através do email e senha	Essencial	M	8	2	SPRINT1	FINALIZADO	
Recuperação de Senha	Recuperação de Senha sempre vai aparecer para o usuário, caso o usuário precise usar a ação de recuperar a senha, ira solicitar o email para qual deseja recuperar, juntamente com o telefone celular. Após encontrar o email desejado, será enviado a senha cadastrada	Essencial	M	8	2	SPRINT1	FINALIZADO	
Página de contato	Formulário de contato com nome, sobrenome, email, telefone, empresa, cargo, comentario, telefone, email e endereço da empresa	Importante	M	8	2	SPRINT1	FINALIZADO	
Navbar	Barra de navegação para acessar outras abas do website	Essencial	P	5	2	SPRINT1	FINALIZADO	
Sobre nós	Informações da equipe	Essencial	P	5	2	SPRINT1	FINALIZADO	
Crar Calculadora	Calculadora financeira para calculos de lucros, porcentagem e etc	Essencial	G	13	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Carrousel com avaliações	Avaliação do cliente da empresa	Essencial	G	13	1	SPRINT1	FINALIZADO	
Cadastro de colmeias	Cadastrar as colmeias	Essencial	G	13	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Cadastro de sensores	Cadastrar os sensores nas colmeias	Importante	G	13	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Tela de visualização da temperatura	Implementar uma tela com um painel de monitoramento em tempo real das colmeias	Importante	G	13	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Responsividade para telas de celulares, computadores e tablets	Ajustar automaticamente o layout e os elementos da página para que fiquem bem apresentados e funcionais em diferentes tamanhos de tela e dispositivos,	Essencial	G	13	2	SPRINT1	FINALIZADO	
Banco de dados dos clientes	Garantir a segurança e armazenar os dados dos clientes	Essencial	M	8	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Documentação do Projeto	Documentar todo processo da criação do projeto	Essencial	G	13	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Diagrama de negócios	Diagrama de negócios te ajuda a entender como vai ser o funcionamento do projeto	Essencial	M	8	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Medidor de Sensores	Com o arduino sera feito a medição da temperatura	Essencial	M	8	3	SPRINT1	FINALIZADO	
Máquina Virtual	Possibilitar o acesso ao site com diversos sistemas operacionais	Essencial	M	8	2	SPRINT1	FINALIZADO	
Manter Trelio organizado e atualizado	Manter e atualizar o trelio	Essencial	PP	3	2	SPRINT2	PENDENTE	
Planhilha de Riscos do Projeto	Crar uma planilha avaliando os riscos que podem ocorrer durante o projeto, tentando mitigar ou evitar esses Riscos	Essencial	P	5	2	SPRINT2	FINALIZADO	
Especificação da Dashboard	Definir os objetivos e públicos para saber que dados a dashboard precisa passar	Essencial	G	13	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Projeto atualizado no GitHub	Manter o GitHub atualizado referente a qualquer mudança do projeto	Essencial	PP	3	2	SPRINT2	PENDENTE	
Documentação do Projeto atualizada	Manter a documentação do projeto atualizada referente a qualquer mudança do projeto	Essencial	P	5	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Site Institucional: Estático	Crar modelo da home page do site institucional com JS/Css mas sem a necessidade de conexão e armazenamento de informações no banco de dados.	Importante	G	13	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Dashboard: Estática	Crar modelo de Dashboard para o site institucional com JS/Css mas sem a necessidade de conexão direta com os dados recebidos pelo sensor LM-35	Importante	G	13	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Tela de Cadastro/Login: Estática	Crar modelo em JS/Css da tela de Cadastro e Login, com validações mas sem necessidade de comunicação com o banco de dados	Importante	M	8	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Diagrama de Solução	Crar um diagrama de solução utilizando símbolos e linhas para montar a estrutura,funcionamento e as relações entre componentes e o fluxo de dados ou processos	Essencial	M	8	2	SPRINT2	FINALIZADO	
Backlog do Sprint	Crar e separar os requisitos e trelio dessa 2º Sprint	Essencial	P	5	2	SPRINT2	FINALIZADO	
Modelagem Lógica do Projeto: v1	Crar o diagrama de Banco de dados, detalhando as conexões, chaves primarias e estrangeiras	Essencial	M	8	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Tabela em um Banco de Dados local	Conectar o Banco de dados do projeto dentro da VM	Importante	P	5	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Teste com Sensor do projeto-gráfico	Desenvolver um código que seja funcional para o sensor LM-35, que demonstre o nível de temperatura presente nas colmeias	Importante	M	8	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Usar API LocalSensor	Utilizar API para captar e armazenar dados do sensor LM-35 no banco de dados	Essencial	M	8	2	SPRINT2	FINALIZADO	
Instalar MySQL no server de dados da VM	Utilizar a Virtual Machine para acessar o banco de dados do projeto	Essencial	M	8	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Validar a solução técnica-Diagrama da solução(validado)	Validar o diagrama de soluções	Essencial	M	8	2	SPRINT2	FINALIZADO	
Protótipo Dashboard	Pré modelo da dashboard que será feita na versão final do site	Importante	M	8	2	SPRINT2	FINALIZADO	
Adicionar como as colmeias funcionam a documentação	Adicionar a documentação as características das colmeias langstroth	Desajvel	P	5	3	SPRINT2	FINALIZADO	
Reformular script do banco de dados	Reformular o código do banco de dados segundo a nova modelagem de dados	Essencial	G	13	1	SPRINT2	FINALIZADO	
Crar manual para inserir o banco de dados na VM	Desenvolver um manual explicativo de como inserir o banco de dados para dentro da máquina virtual	Desajvel	P	5	3	SPRINT2	PENDENTE	
Mudar CSS da calculadora financeira	Mudar o código do CSS da calculadora financeira segundo o novo protótipo do Figma	Desajvel	M	8	3	SPRINT2	PENDENTE	
Reformulação Figma	Reformulação visual do protótipo do site	Importante	M	8	2	SPRINT2	FINALIZADO	
Reformular tela de cadastro-login	Adicionar conceito de repetições	Essencial	M	8	2	SPRINT2	PENDENTE	
Atualizar especificações da Dashboard	Com base na Dashboard atual	Importante	M	8	2	SPRINT2	PENDENTE	
Reformular Site Estático Dashboard	Com gráficos com ChartJS/SPi conforme protótipo da Dashboard atual	Essencial	G	13	2	SPRINT2	PENDENTE	
Atualizar código do Node/API	Atualizar conforme banco de dados novo	Essencial	M	8	2	SPRINT2	PENDENTE	
Documentação final do projeto	Melhorar e finalizar toda e qualquer pendencia relacionada a documentação	Essencial	P	5	1	SPRINT3	PENDENTE	
Prévia da solução-apresentação	Preparar apresentação final do projeto com todas as conexões exigidas	Importante	M	8	1	SPRINT3	PENDENTE	
Site institucional: Na nuvem conectado no BD	Configurar a conexão do Site com o banco de dados	Importante	G	13	1	SPRINT3	PENDENTE	
Dashboard: Na nuvem conectado no BD	Configurar a conexão da Dashboard com a API/Banco de dados	Importante	G	13	1	SPRINT3	PENDENTE	
Tela de Cadastro/Login: Na nuvem conectado no BD	Configurar a tela de Cadastro/Login com os dados inseridos no banco de dados	Importante	G	13	1	SPRINT3	PENDENTE	
Modelagem Lógica do Projeto: Final	Crar versão final do diagrama de banco de dados	Essencial	P	5	2	SPRINT3	PENDENTE	
Tabela em um Banco de Dados (Final)	Modificar ou atualizar a versão final do script do banco de dados do projeto	Essencial	PP	3	2	SPRINT3	PENDENTE	
API conectada a Dashboard	Configurar e conectar API do sensor com a Dashboard	Importante	G	13	1	SPRINT3	PENDENTE	
Rodar Projeto na Virtual Machine	Configurar e fazer funcionar o projeto dentro de um ambiente virtual da VM	Importante	M	8	1	SPRINT3	PENDENTE	

BURNDOWN				
Sprints	Pontos	Planejado	Entregue	pendente
Total	459	459	322	137
Sprint1	173	173	173	0
Sprint2	205	205	149	56
Sprint3	81	81	0	81

