



SAMABDIIO

USER MANUAL

Manual de Usuario	3
1. Introducción.....	3
2. Cómo Jugar	3
2.1 Crear un Personaje	3
2.2 Navegación por la Interfaz	3
2.3 Mecánicas del Juego	3
2.4 Ampliaciones Añadidas.....	4
3. Interfaz del Juego.....	4
3.1 Menú Principal.....	4
3.2 Lobby	4
3.3 Tienda	4
3.4 Exploración	5
3.5 Inventario.....	5
3.6 Campo de Batalla.....	5
4. Estrategias y Consejos	5
5. Preguntas Frecuentes	5
6. Contacto y Soporte	6

Manual de Usuario

1. Introducción

Bienvenido a Merida Street Fighter, un emocionante juego de rol y combate. En este manual, te guiaremos a través de las mecánicas del juego, cómo navegar por la interfaz y cómo disfrutar al máximo de la experiencia.

2. Cómo Jugar

2.1 Crear un Personaje

Al iniciar el juego, podrás crear tu personaje personalizado. Selecciona la apariencia, color de cabello, tipo de armadura y estadísticas iniciales. También podrás elegir un arma básica para comenzar tu aventura.

2.2 Navegación por la Interfaz

- **Menú Principal:** Desde aquí puedes cargar una partida existente, eliminar datos guardados o crear un nuevo personaje.
- **Lobby:** Una vez que hayas creado tu personaje, serás llevado al lobby. Aquí puedes ir a la tienda, explorar el mapa o ver tu inventario.
- **Tienda:** Compra armas, armaduras y objetos de curación para mejorar tus habilidades y sobrevivir en los combates.
- **Exploración:** Explora diferentes zonas y enfrenta a enemigos para ganar experiencia y recompensas.
- **Inventario:** Gestiona tus objetos y equipa armas y armaduras para mejorar tus estadísticas.

2.3 Mecánicas del Juego

- **Combate:** Durante los combates, puedes atacar, defender, usar objetos o realizar un ataque fuerte. Cada acción tiene sus propias ventajas y desventajas.
- **Experiencia y Niveles:** Gana experiencia derrotando enemigos. Al alcanzar ciertos puntos de experiencia, subirás de nivel, lo que aumentará tus estadísticas.
- **Inventario:** Tu inventario tiene un límite de capacidad. Asegúrate de gestionar bien tus objetos y equipar las mejores armas y armaduras disponibles.

2.4 Ampliaciones Añadidas

- **Diseño Responsivo:** El juego está diseñado para ser completamente responsivo, ajustándose a diferentes tamaños de pantalla.
- **Animaciones y Transiciones:** Se han añadido animaciones y transiciones suaves para mejorar la experiencia del usuario.
- **Iconos y Gráficos:** Se han integrado iconos y gráficos para representar visualmente las acciones y elementos del juego.

3. Interfaz del Juego

3.1 Menú Principal

El menú principal es la primera pantalla que verás al iniciar el juego. Desde aquí puedes:

- **Cargar Partida:** Cargar una partida guardada previamente.
- **Eliminar Datos:** Eliminar los datos guardados de una partida anterior.
- **Crear Personaje:** Crear un nuevo personaje para comenzar una nueva aventura.
- **Ver Manual:** Acceder al manual del juego para aprender más sobre cómo jugar.
- **Repositorio:** Enlace al repositorio del juego en GitHub.

3.2 Lobby

El lobby es el centro de operaciones una vez que has creado tu personaje. Desde aquí puedes:

- **Ir a la Tienda:** Comprar armas, armaduras y objetos de curación.
- **Explorar Mapa:** Explorar diferentes zonas y enfrentarte a enemigos.
- **Ver Inventario:** Gestionar tus objetos y equipar armas y armaduras.
- **Volver al Menú Principal:** Regresar al menú principal si necesitas cargar otra partida o crear un nuevo personaje.

3.3 Tienda

En la tienda puedes comprar diferentes artículos para mejorar tus habilidades:

- **Armas:** Aumenta tu poder de ataque.
- **Armaduras:** Mejora tu defensa.

- **Objetos de Curación:** Recupera vida durante los combates.

3.4 Exploración

Al explorar diferentes zonas, te encontrarás con enemigos que debes derrotar para ganar experiencia y recompensas. Cada zona tiene sus propios enemigos y desafíos.

3.5 Inventario

El inventario te permite gestionar los objetos que has recogido o comprado. Aquí puedes:

- **Usar Objetos:** Utilizar objetos de curación u otros efectos.
- **Equipar Armas y Armaduras:** Mejorar tus estadísticas equipando las mejores armas y armaduras disponibles.

3.6 Campo de Batalla

El campo de batalla es donde se desarrollan los combates contra los enemigos. Aquí puedes:

- **Atacar:** Realizar un ataque básico contra el enemigo.
- **Defender:** Defenderte para reducir el daño recibido en el próximo turno.
- **Usar Objetos:** Utilizar objetos de tu inventario durante el combate.
- **Ataque Fuerte:** Realizar un ataque fuerte que golpea dos veces, pero te dejará en estado de descanso en el siguiente turno.

4. Estrategias y Consejos

- **Combate:** Aprende las fortalezas y debilidades de cada enemigo para elegir la mejor estrategia.
- **Gestión del Inventario:** Mantén tu inventario organizado y asegúrate de tener siempre objetos de curación disponibles.
- **Exploración:** Explora todas las zonas para descubrir todos los secretos y enfrentarte a diferentes enemigos.

5. Preguntas Frecuentes

- **¿Cómo guardo mi partida?**
 - Tu partida se guarda automáticamente cada vez que realizas una acción significativa, como comprar un objeto o derrotar a un enemigo.
- **¿Qué pasa si elimino mis datos guardados?**

- **Al eliminar tus datos guardados, perderás todo el progreso de tu partida actual. Deberás crear un nuevo personaje para comenzar una nueva aventura.**
- **¿Cómo subo de nivel?**
 - **Subes de nivel al acumular suficientes puntos de experiencia. Derrota enemigos para ganar experiencia y alcanzar nuevos niveles.**
- **¿Qué hago si mi inventario está lleno?**
 - **Si tu inventario está lleno, deberás gestionar tus objetos y decidir cuáles conservar y cuáles descartar.**

6. Contacto y Soporte

- **Repositorio:** Visita el repositorio del juego en GitHub para obtener más información y contribuir al desarrollo.
- **Soporte:** Si tienes alguna pregunta o necesitas ayuda, no dudes en contactarnos a través del repositorio o en las plataformas de soporte disponibles.

Esperamos que disfrutes de Mérida Street Fighter y que este manual te sea de ayuda para sacar el máximo partido a tu experiencia de juego. ¡Buena suerte en tu aventura!