

Editionsdateien

meiCorpus.xml
annotations.xml

Genetischer Text

text.xml

Codierung eines Monitums

```
<add xml:id="add1"
state="#postRevision">
...
</add>

<annot xml:id="uuidXY"
class="#bw_monitum_effect"
staff="19" tstamp="1" tstamp2="0m+5"
plist="#add1 #del2 ...">
  <relation rel="succeeding" target="#uuidContextDoc1"/>*
  <relation rel="preceding" target="#uuidContextDoc2"/>*
  <relation rel="original" target="#uuidContextDoc3"/>?
  <relation rel="constituent" target="#uuidMonitum1"/>?
</annot>
```

Ein <annot> für jede betroffene Stelle. Positionsangaben jeweils passend zur Stelle vor Ort (betrifft @staff).
Über @plist alle zugehörigen Textoperationen verlinken.

Mit @rel="succeeding" auf den Kontext in *ante*-Dokumenten verweisen.
Mit @rel="preceding" auf den Kontext in *post*-Dokumenten verweisen.
Diese beiden Beziehungen können beliebig oft vorkommen – je nach Anzahl der Dokumente.

Mit @rel="original" auf den Kontext (!) in *rev*-Dokumenten verweisen.
Mit @rel="constituent" auf das eigentliche Monitum verweisen.
Diese beiden Beziehungen können ein- oder keinmal auftreten (falls es kein überliefertes Monitum gibt).

Dokumente (manifestations)

ante.xml
ante_p1.svg

rev.xml

post.xml

```
<annot xml:id="uuidContextDoc1"
class="#bw_monitum_context"
staff="19 20" tstamp="1" tstamp2="0m+5"/>
```

Ein <annot> für jede von einem Monitum betroffene Stelle in jedem betroffenen Dokument (*ante*, *rev*, und *post*!), jeweils mit Positionsangaben passend zur Stelle vor Ort (betrifft @staff).

```
<metaMark xml:id="uuidMonitum1"
class="#bw_monitum
#bw_fully_implemented"
staff="2" tstamp="1" tstamp2="0m+5"
function="revision"
state="#postRevision"/>
```

Ein <metaMark> für jedes Monitum, Positionsangaben jeweils passend zur Stelle vor Ort (betrifft @staff). (Perspektivisch) kein @label. Anpassen: @class als #bw_fully_implemented" o.ä.
Achtung: In *rev*-Dokumenten gibt es sowohl <annot> als auch <metaMark>, die nicht untereinander verlinkt werden!

Alle Links sollen ohne Pfad zum Dokument angegeben werden, also immer einfach mit Raute beginnen.