



Жук Иван Дмитриевич

Junior Unreal Engine developer

ОПЫТ РАБОТЫ



ноябрь 2022 – сегодня	Младший разработчик C++ / Unreal Engine
-----------------------	---

- провожу анализ исходной информации в технических инженерных проектах, консультирую команду разработчиков о технических особенностях требуемых виртуальных тренажеров, в результате чего ускоряется процесс разработки благодаря более полному пониманию командой требуемого результата
- занимаюсь импортом инженерных CAD-моделей в среду Unreal Engine, используя плагин Datasmith и DataPrep
- составляю скрипты сценариев тренажеров с помощью плагина LogicDriver для Unreal Engine
- пишу небольшие механики интерактивных элементов в разрабатываемых тренажерах на Blueprints

ООО «ЭРИНТЕК Сибирь»

апрель 2015 – январь 2021	Руководитель группы обмерно-восстановительных работ и паспортизации опасных промышленных объектов
---------------------------	---

- организовывал работы по обследованию, лазерному сканированию и фотопанорамированию промышленных объектов (Ачинский нефтеперерабатывающий завод, Ангарский Завод Полимеров, Зарубежнефть и т.д.)
- организовывал работу команды из 5-ти человек по созданию электронных информационных паспортов крупных промышленных предприятий по документации любой сложности, в результате чего заказчики получали базу данных, включающую высокодетализированные 3D-модели оборудования и электронные документы технологических процессов
- разрабатывал твёрдотельные 3D-модели и конструкторскую документацию технологических элементов и оборудования, используя документацию разных стран
- обеспечивал надёжную работу сетевого оборудования в офисе, благодаря чему в период пандемии мне удалось оперативно организовать удалённую работу всех сотрудников

СВЕДЕНИЯ

Дата рождения : 14.07.1988

Пол : мужской

Семейное положение : женат

КОНТАКТЫ



Россия, Красноярск



master@ivanzhuk.pro



@Beetlebassist



IvanZhuk.pro

ОБО МНЕ

Начинающий специалист в программировании в контексте Unreal Engine. Имею большой опыт в инженерном деле.

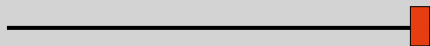
Технический склад ума позволяет мне с интересом изучать и решать задачи разного уровня сложности как в технической сфере, так и в командном взаимодействии.

Жук Иван Дмитриевич

Junior Unreal Engine
developer

УМЕНИЯ

Русский язык



Английский язык



Unreal Engine



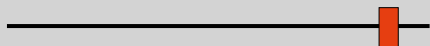
C++



Git



Техническая документация и
системы автоматизированного
проектирования (Inventor,
SolidWorks, AutoCad...)



НАВЫКИ

- хорошо знаю, что такое командная работа, ценность сильных сторон каждого в команде и важность мотивации
- способен обучаться и адаптироваться к изменениям
- обладаю аналитическим и критическим мышлением
- имею интерес к активной жизни, веря, что нет безвыходных ситуаций

УВЛЕЧЕНИЯ



ООО «НЕОЛАНТ Инфолинг»

декабрь 2012 – март 2015

Главный специалист отдела инжиниринга

- создавал информационные твёрдотельные 3D-модели любой сложности для виртуальных тренажёров таких предприятий как Кольская атомная станция, Нововоронежская атомная станция 2 и т.д.
- выявлял исходную информацию и потребности заказчиков, а также находил документацию и необходимых специалистов непосредственно на объектах заказчиков
- изучал и внедрял конструкторские PDM/PLM системы, посредством чего существенно (50-60%) удалось увеличить скорость и удобство конструкторской разработки инженеров

АО «Опытно-конструкторское бюро ЗЕНИТ»

сентябрь 2010 – ноябрь 2012

Инженер-конструктор

- разрабатывал конструкторскую документацию нестандартного оборудования, напрямую взаимодействуя с отделами технологий и производства
- участвовал в исследовательской деятельности, в результате чего имею патент на полезную модель



ОБРАЗОВАНИЕ

февраль 2021 – октябрь 2022

Образовательная платформа Skillbox

- курс «Разработчик игр на Unreal Engine»
- изучаемые технологии: Unreal Engine, C++, Blueprints, Git...
- в результате написал 2 игры ([код на GitLab](#), [скомпилированные игры для Win](#)), используя Blueprints и C++ (прописал код механик движения и управления, продумал условия победы и поражения, создал основные UI: меню и Heads Up Display)

2017

Образовательная платформа GeekBrains

- курс вэб-разработки
- изучаемые технологии: HTML 5, CSS 3, SASS, JavaScript, SVG, Figma...
- в результате полученных знаний сверстал себе сайт [ivanzhuk.pro](#) без использования конструкторов сайтов, библиотек и т.д.

сентябрь 2011 – июнь 2014

Сибирский государственный
аэрокосмический университет имени
академика М.Ф. Решетнёва

- факультет инженерно-экономический
- кафедра логистики
- диплом магистра логистики с отличием

сентябрь 2005 – июнь 2011

Сибирский государственный
аэрокосмический университет имени
академика М.Ф. Решетнёва

- факультет машиноведения и мехатроники
- кафедра холодильной, криогенной техники и кондиционирования
- диплом инженера с отличием