



# Жук Иван Дмитриевич

## Junior Unreal Engine developer



### ТЕКУЩАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

#### Изучение программирования и Unreal Engine

февраль 2021 – сегодня

- прохожу курс «Разработчик игр на Unreal Engine» в Skillbox, в процессе которого написал 2 игры ([код на GitLab](#), [скомпилированные игры для Win](#)), используя Blueprints и C++ (прописал код механик движения и управления, продумал условия победы и поражения, создал основные UI: меню и Heads Up Display)
- продолжаю углубляться в C++, изучая тонкости и возможности новых стандартов

### СВЕДЕНИЯ

Дата рождения : 14.07.1988

Пол : мужской

Семейное положение : женат

### КОНТАКТЫ



Россия, Красноярск



[master@ivanzhuk.pro](mailto:master@ivanzhuk.pro)



[@Beetlebassist](https://t.me/Beetlebassist)



[IvanZhuk.pro](http://IvanZhuk.pro)

### ОБО МНЕ

Начинающий специалист в программировании в контексте Unreal Engine. Имею большой опыт в инженерном деле.

Технический склад ума позволяет мне с интересом изучать и решать задачи разного уровня сложности как в технической сфере, так и в командном взаимодействии.



### ОПЫТ РАБОТЫ

#### ООО «ЭРИНТЕК Сибирь»

апрель 2015 – январь 2021

Руководитель группы обмерно-восстановительных работ и паспортизации опасных промышленных объектов

- изучал работу субподрядчиков по созданию виртуальных тренажеров с использованием движка Unreal Engine
- организовывал работы по обследованию, лазерному сканированию и фотопанорамированию промышленных объектов (Ачинский нефтеперерабатывающий завод, Ангарский Завод Полимеров, Зарубежнефть и т.д.)
- организовывал работу команды из 5-ти человек по созданию электронных информационных паспортов крупных промышленных предприятий по документации любой сложности, в результате чего заказчики получали базу данных, включающую высокодетализированные 3D-модели оборудования и электронные документы технологических процессов
- разрабатывал твёрдотельные 3D-модели и конструкторскую документацию технологических элементов и оборудования, используя документацию разных стран
- обеспечивал надёжную работу сетевого оборудования в офисе, благодаря чему в период пандемии мне удалось оперативно организовать удалённую работу всех сотрудников

# Жук Иван Дмитриевич

Junior Unreal Engine  
developer

## УМЕНИЯ

Русский язык



Английский язык



Unreal Engine



C++



Git



Техническая документация и  
системы автоматизированного  
проектирования (Inventor,  
SolidWorks, AutoCad...)



## НАВЫКИ

- хорошо знаю, что такое командная работа, ценность сильных сторон каждого в команде и важность мотивации
- способен обучаться и адаптироваться к изменениям
- обладаю аналитическим и критическим мышлением
- имею интерес к активной жизни, веря, что нет безвыходных ситуаций

## УВЛЕЧЕНИЯ



## ООО «НЕОЛАНТ Инфолинг»

декабрь 2012 – март 2015

Главный специалист отдела инжиниринга

- создавал информационные твёрдотельные 3D-модели любой сложности для виртуальных тренажёров таких предприятий как Кольская атомная станция, Нововоронежская атомная станция 2 и т.д.
- выявлял исходную информацию и потребности заказчиков, а также находил документацию и необходимых специалистов непосредственно на объектах заказчиков
- изучал и внедрял конструкторские PDM/PLM системы, посредством чего существенно (50-60%) удалось увеличить скорость и удобство конструкторской разработки инженеров

## АО «Опытно-конструкторское бюро ЗЕНИТ»

сентябрь 2010 – ноябрь 2012

Инженер-конструктор

- разрабатывал конструкторскую документацию нестандартного оборудования, напрямую взаимодействуя с отделами технологов и производства
- участвовал в исследовательской деятельности, в результате чего имею патент на полезную модель

## ООО «АЭРОТЕК-М» (преддипломная практика)

январь 2010 – август 2010

Монтажник систем вентиляции и кондиционирования

- работал на стройках, прокладывая и настраивая системы вентиляции и кондиционирования, благодаря чему число счастливых людей от свежего и прохладного воздуха становилось больше

## ОБРАЗОВАНИЕ

2017

Образовательная платформа GeekBrains

- курсы вэб-разработки
- изучаемые технологии: HTML 5, CSS 3, SASS, JavaScript, SVG...
- в результате полученных знаний сверстал себе сайт [ivanzhuk.pro](http://ivanzhuk.pro) без использования конструкторов сайтов, библиотек и т.д.

сентябрь 2011 – июнь 2014

Сибирский государственный  
аэрокосмический университет имени  
академика М.Ф. Решетнёва

- факультет инженерно-экономический
- кафедра логистики
- диплом магистра логистики с отличием

сентябрь 2005 – июнь 2011

Сибирский государственный  
аэрокосмический университет имени  
академика М.Ф. Решетнёва

- факультет машиноведения и мехатроники
- кафедра холодильной, криогенной техники и кондиционирования
- диплом инженера с отличием