

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

ДОПУСТИТЬ К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой №43

профессор, д.т.н, профессор

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

М.Ю. Охтилев

инициалы, фамилия

БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА

на тему Разработка многопользовательского интерфейса для общения в виртуальной реальности с использованием аватаров

выполнена Катарановым Михаилом Валерьевичем

фамилия, имя, отчество студента в творительном падеже

по направлению подготовки

09.03.04

код

Программная инженерия

наименование направления

направленности

наименование направления

Проектирование программных систем

код

наименование направленности

наименование направленности

Студент группы №

4933

подпись, дата

М.В. Катаранов

инициалы, фамилия

Руководитель

канд. техн. наук, доцент

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

А.В. Фомин

инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2023

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой №43

профессор, д.т.н, профессор

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

М.Ю. Охтилев

инициалы, фамилия

ЗАДАНИЕ НА ВЫПОЛНЕНИЕ БАКАЛАВРСКОЙ РАБОТЫ

студенту группы

4933

номер

Катаранову Михаилу Валерьевичу

фамилия, имя, отчество

на тему Разработка многопользовательского интерфейса для общения в виртуальной реальности с использованием аватаров

утвержденную приказом ГУАП от 23.03.2023 г. № 11-313/23

Цель работы: Разработать многопользовательский интерфейс для общения в виртуальной реальности с использованием аватаров

Задачи, подлежащие решению: изучение способов, инструментов, технологий моделирования в программной среде Blender; изучение способов и инструментов для создания многопользовательского приложения; изучение видов аватаров в различных многопользовательских приложениях; составление сравнительного анализа игровых движков, подходящих для создания многопользовательского VR-приложения; выработка технических требований к разрабатываемой программе; разработка архитектуры системы; создание VR-проекта с мультюзером; реализация голосового общения в мультюзере; проведение тестирования разработанного приложения;

Содержание работы (основные разделы): Анализ существующих решений, Разработка предполагаемого решения, Реализация предполагаемого решения

Срок сдачи работы « 31 » мая 2023

Руководитель

канд. техн. наук, доцент

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

А.В. Фомин

инициалы, фамилия

Задание принял(а) к исполнению

студент группы №

4933

подпись, дата

М.В. Катаранов

инициалы, фамилия