

**Indicar cómo tendría que plantearse la resolución del problema utilizando como estructura de datos en su implementación un `TreeMap<String, TreeSet<MaquinaContador>>`, en lugar de un `TreeMap` de `TreeMap` como se ha tenido que resolver `TreeMap<String, TreeMap<String, Integer>>`.**

Tendríamos que crear la clase “MaquinaContador” la cual contendría un `String` nombre (que contenga el nombre) y un `Integer` con el valor del contador. La clase maquina contador debería implementar la interfaz `Comparable` e tener un método `equals`, para poder utilizarlas dentro del set.