

Cómo tendría que plantearse la resolución del problema utilizando como estructura de datos en su implementación un `TreeMap<String, TreeSet<MaquinaContador>>`, en lugar de un `TreeMap` de `TreeMap` como se ha tenido que resolver `TreeMap<String, TreeMap<String, Integer>>`.

La clase `maquinas contador` contiene un `String` donde almacenamos el nombre de la máquina y un `int` donde almacenamos el contador al igual que almacenamos en el segundo `TreeMap<String, Integer>` de nuestra ED. Las búsquedas e inserciones serían similares ya que seguimos trabajando sobre un árbol encontrándose los datos ordenados para las búsquedas. La inserción de duplicados también se podrá controlar ya que disponemos de métodos de comparación.