

Raport de implementare a proiectului individual

Tema proiectului: Store Stock Management

Descrierea proiectului:

• Descriere generală

Acest proiect incepe cu o interfata de login din care poti intra in meniul principal sau in meniul de inregistrare pentru a-ti creea un cont nou.

Pentru a intra in interfata unui utilizator acesta trebuie sa isi creeze un cont in intefata de inregistrare, mai apoi avand acces doar la vizualizarea produselor existente introduse de catre administrator si de plasarea unei comenzi.

Pentru cumpararea produselor, utilizatorul poate alege din 3 categorii implementate pana in Momentul de fata: 1.Lactate.oua

2.Bauturi

3.Gospodarie

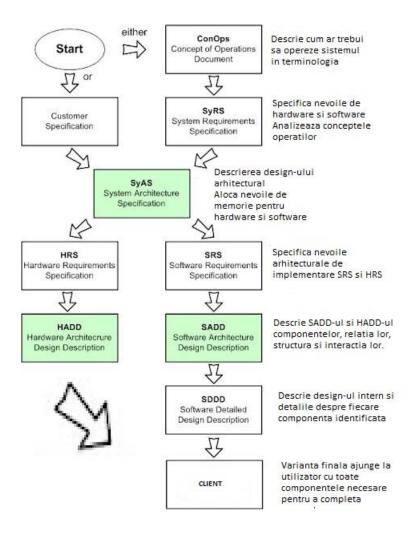
Dupa ce utilizatorul isi alege categoria, cu un scroll bar poate naviga printre alimentele disponibile in magazin in momentul actual. Pentru a plasa o comanda, trebuie introdusa cantitatea produsului si interactionarea cu butonul "Cumpara" al produsului respectiv.

In final, dupa ce toti acesti pasi au fost realizati, in coltul din dreapta sus exista butonul "cosul meu" care ne trimite catre cosul de cumparaturi si toate alimentele cumparate unde vom primi pretul si cantitate produselor, incluzand si pretul transportului.

• Concepte introduse/utilizate în proiect

- creearea unui form de login/register
- java swing
- java awt
- obtinerea datei si orei actuale
- sintetizarea in doua aplicatii diferite a utilizatorului si administratorului
- mysql
- XAMPP pentru conectarea la baza de date
- iReports
- vectori
- creearea unui meniu "loading"
- Jframe
- Jbutton
- Jlabel
- mysqlconnector
- runnable
- greogorian calendar

• Arhitectura proiectului



- Indicatori de performanță realizați în proiect
 - procesarea mai rapida a produselor.
 - gasirea in cateva secunde a unui produs anume.
 - evidentierea tuturor banilor investiti in acele produse.

Tehnologii utilizate în proiect

- Limbaje
 - Limbajele folosite pentru a duce la capat acest proiect sunt: Java
- Baze de date
 - Se foloseste o baza de data MySql facandu-se conexiunea prin XAMPP.
- Funcții/rutine/open source/platforme

Codul sursă al proiectului

Clasa login: https://pastebin.com/iYGz9yQf
Clasa register: https://pastebin.com/dJW4qzyH
Clasa maincust: https://pastebin.com/P5SmuP6u
Clasa maincust2: https://pastebin.com/zFEN8Pw2
Clasa maincust3: https://pastebin.com/2EQq7GRJ
Clasa splash: https://pastebin.com/4vRL3UHj
Clasa cos: https://pastebin.com/ucmeyFBA

Concluzii

• proiecte/servicii/aplicații similare și menționarea originalității/superiorității proiectului realizat;

Smartbill; WinMENTOR ENTERPRISE; neoSys ERP Aceste aplicatii sunt mai superioare proiectului meu. Nu s-a folosit nimic din aceste aplicatii, totul a fost facut din compilarea a unor idei si implementarea prin zeci de tutoriale.

• se va preciza dacă rezultatul livrabilului este conform celor propuse în Tema proiectului;

Rezultatul acestui proiect imi satisface propunerile propuse in Tema proiectului. In opinia mea acest proiect a fost realizat complet.

• provocări și dificultăți în realizarea proiectului;

O mare parte din dificultatile intalnite pe parcursul drumului consta in motivul de cautare. Nu exista foarte multe tutoriale pe internet legate despre acest proiect si am fost nevoit sa vin cu idei proprii si sa le combin cu alte idei luate de pe internet. O alta dificultate a fost realizarea unui bon avand in vedere ca aplicatia in care am construit programul nu a functionat cum trebuie si un buton important nu a functionat neputand a ma conecta la baza de date.

• posibile direcții de dezvoltare ale proiectului;

Cateva dintre directile de dezvoltare a proiectului sunt contruirea altei interfete grafice, folosirea unui cos de cumparaturi precum aplicatia eMag.

• alte precizări pe care doriți să le menționați.

Student's Name: Beg Alexandru-Narcis