

# **отчёта по лабораторной работе №10**

**Екстовой редактор emacs**

Джумаев Бегенч

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание 1</b>	<b>6</b>
2.1	задание 2 Основные команды emacs . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>23</b>
<b>5</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>24</b>

## List of Tables

# List of Figures

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание 1

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения
4. Ответить на контрольные вопросы

### 2.1 задание 2 Основные команды emacs

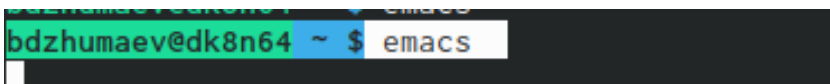
1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст:
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1 .Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (см. рис. 7.1). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

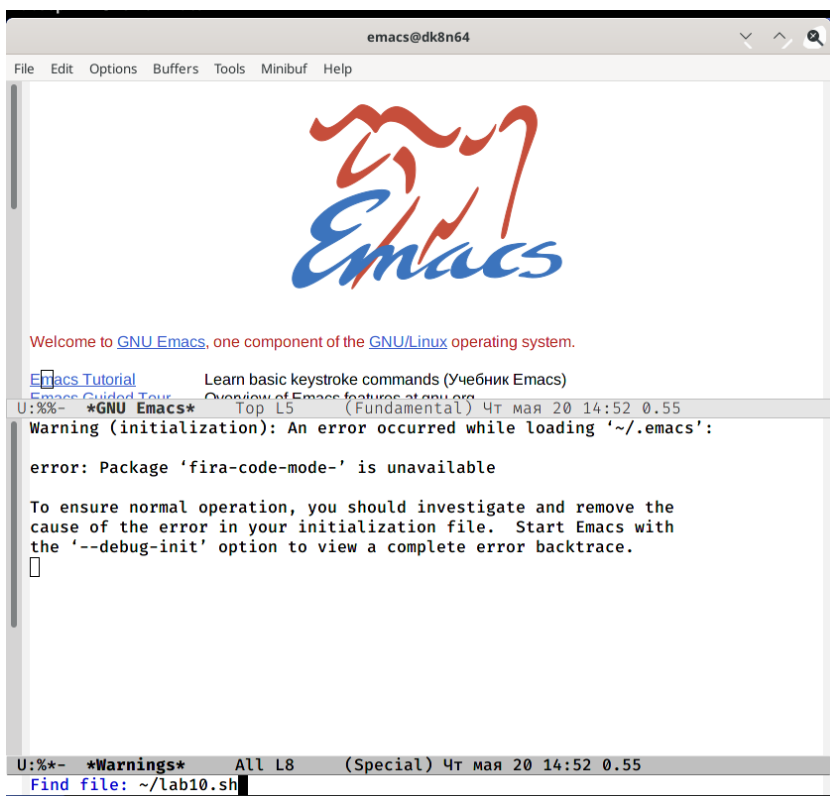
## 3 Выполнение лабораторной работы

основные команды emacs

1. Я открыл emacs.



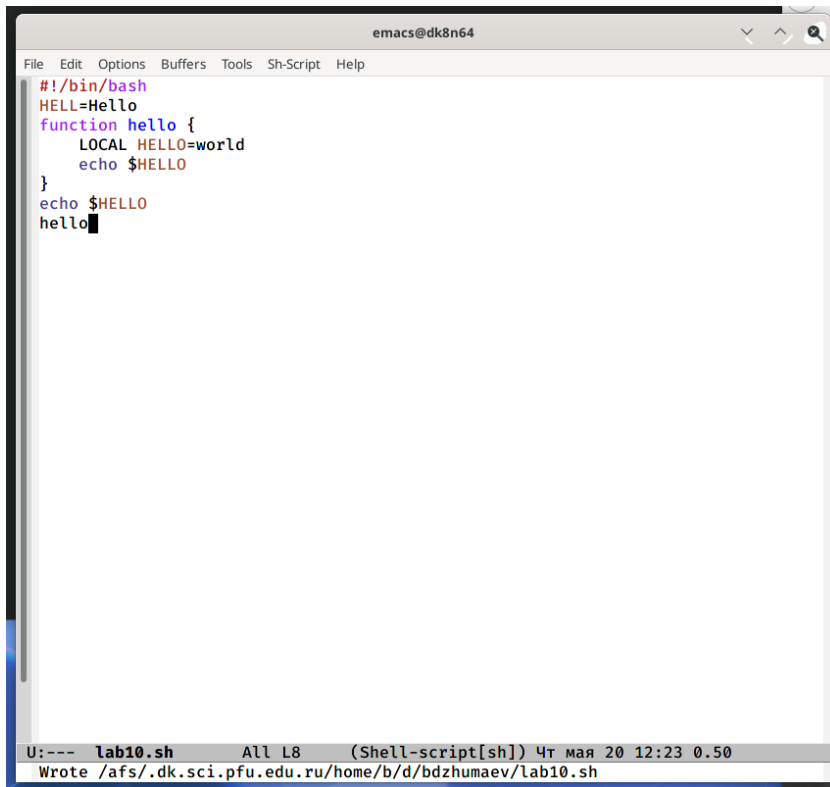
2. Я создал файл lab10.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



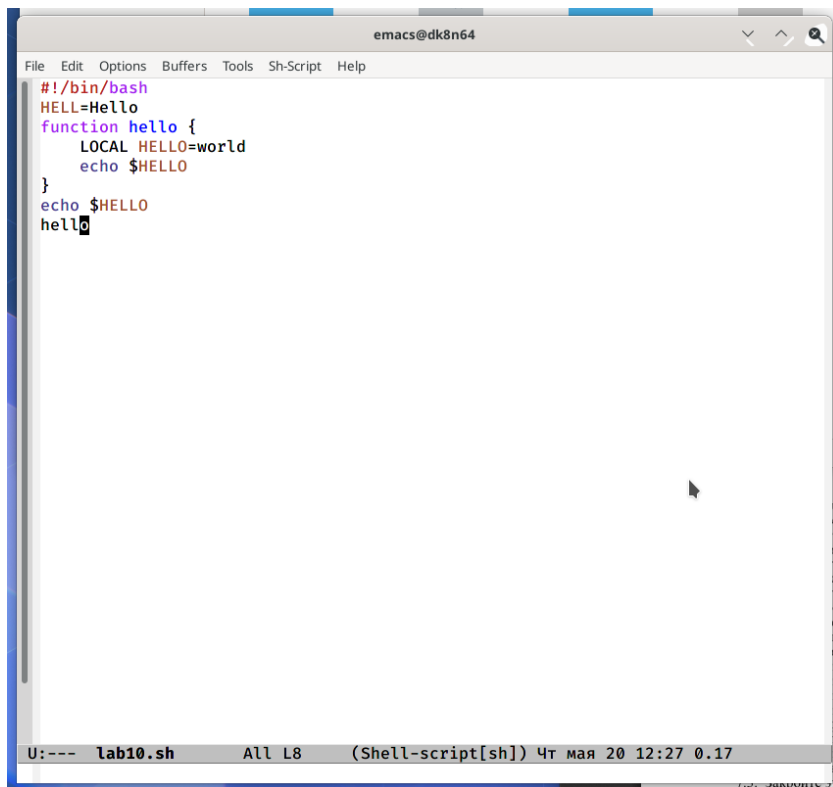
3. Я набрал текст:



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```



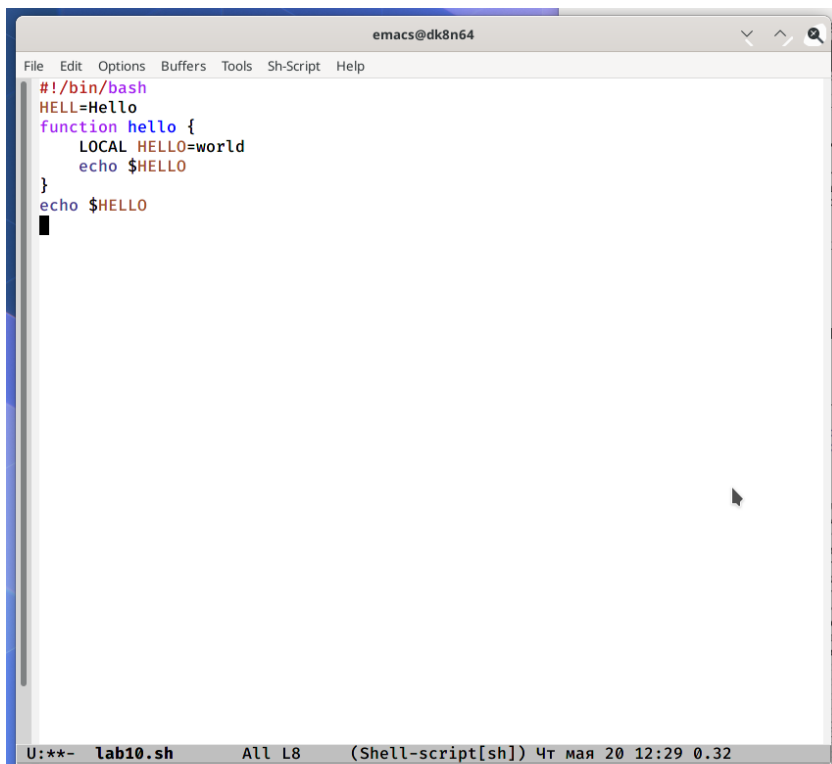
4. Я сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=world
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

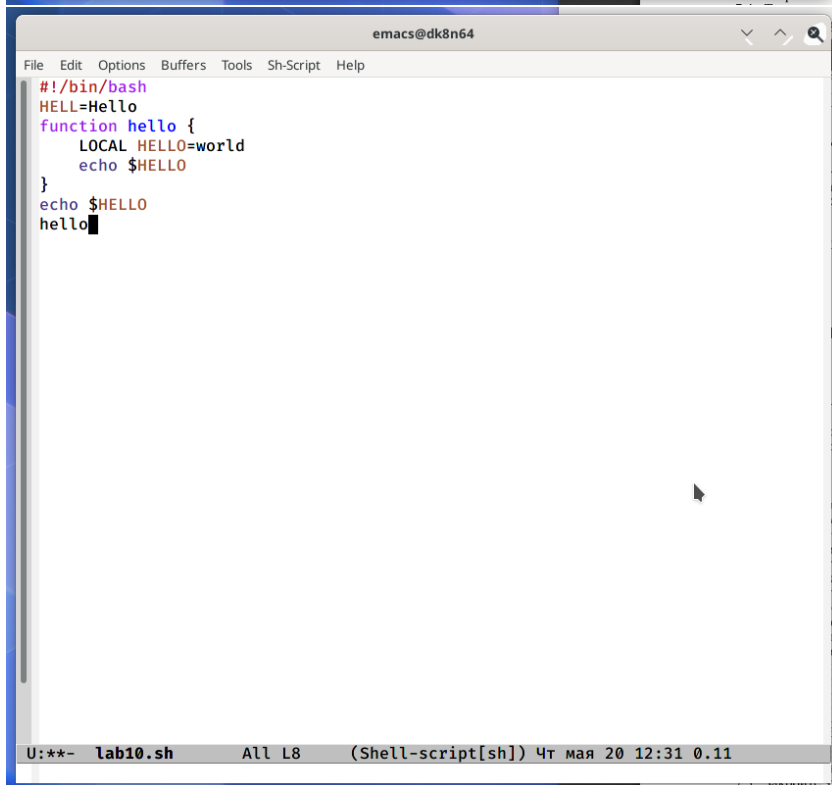
U:--- lab10.sh All L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:27 0.17

5. Я проделал с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Я вырезал одной командой целую строку (C-k). 5.2. Я вставил эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Я выделил область текста (C-space). 5.4. Я скопировал область в буфер обмена (M-w). 5.5. Я вставил область в конец файла. 5.6. Я вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. я отменил последнее действие (C-/).



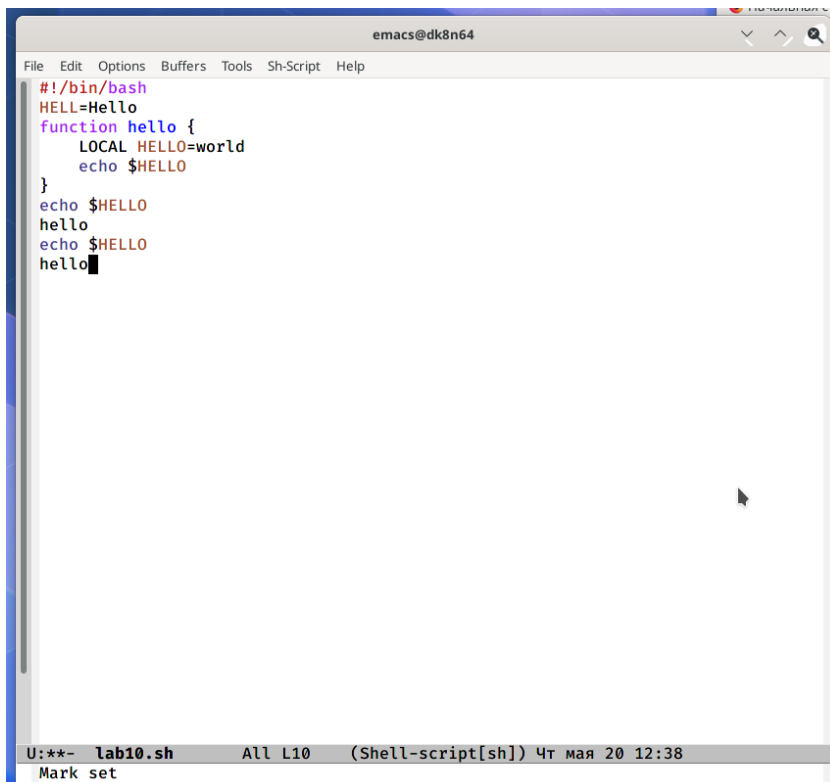
```
emacs@dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

U:\*\*- lab10.sh All L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:29 0.32



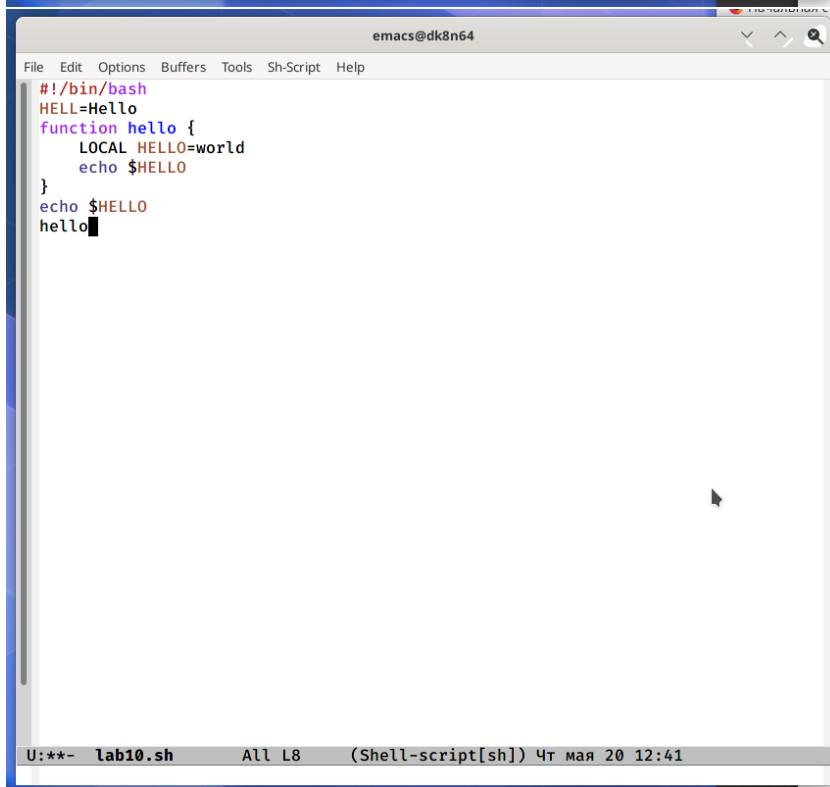
```
emacs@dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*- lab10.sh All L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:31 0.11



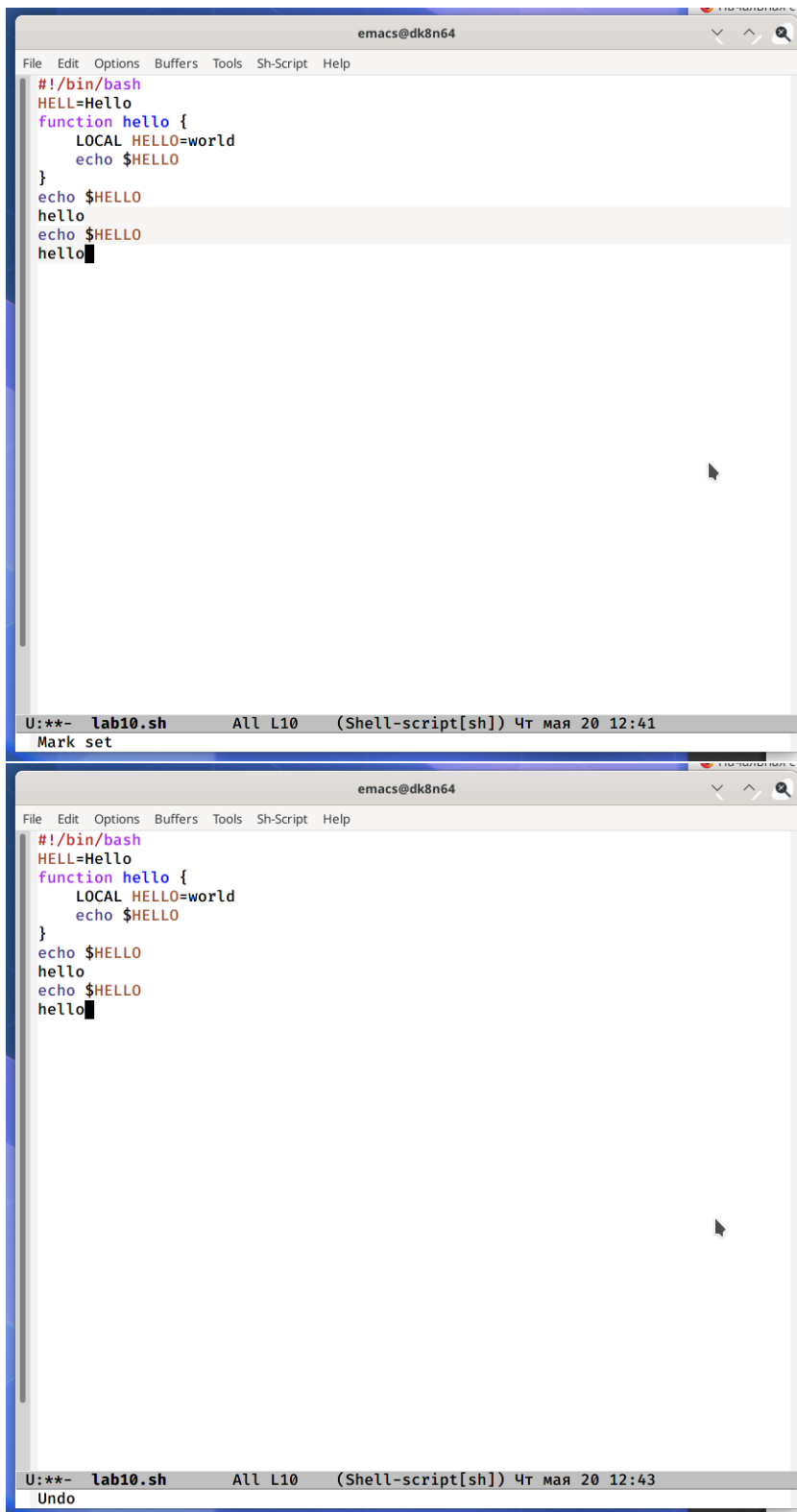
```
emacs@dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*- lab10.sh All L10 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:38  
Mark set



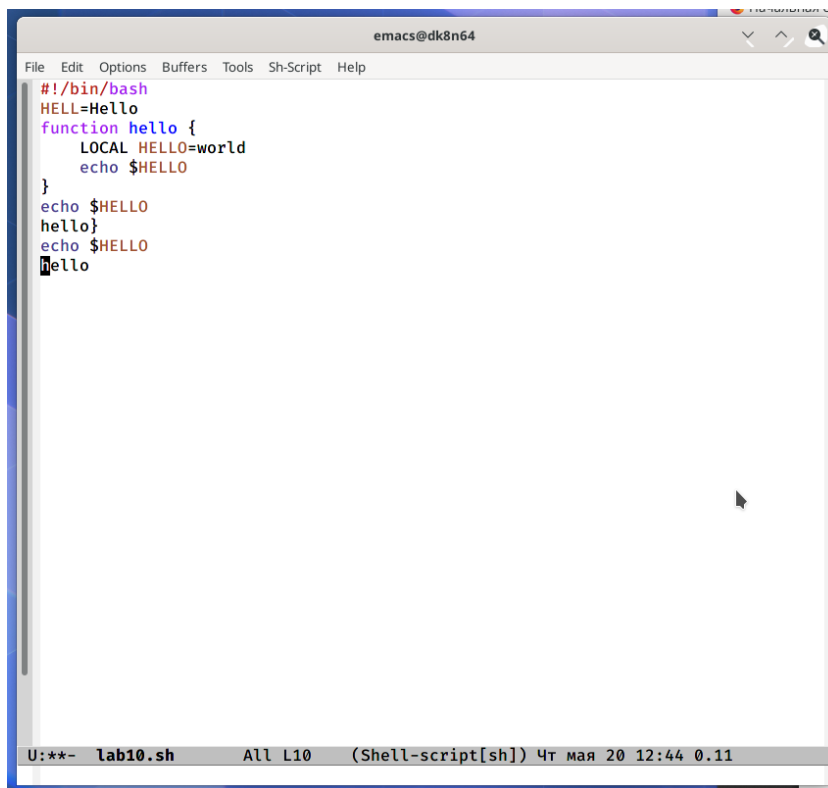
```
emacs@dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*- lab10.sh All L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:41



6. Я научился использовать команды по перемещению курсора.6.1.Я переме-

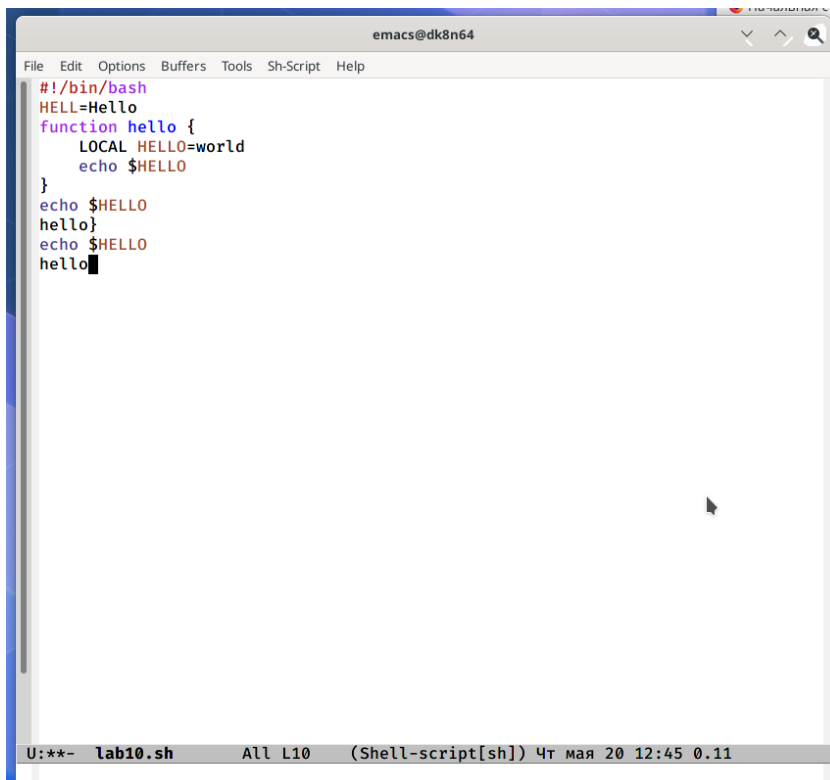
стил курсор в начало строки (C-a).6.2.Я переместил курсор в конец строки (C-e).6.3.Я переместил курсор в начало буфера (M-<).6.4.Переместил курсор в конец буфера (M->).



The screenshot shows an Emacs editor window titled 'emacs@dk8n64'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. The main text area contains a shell script with the following content:

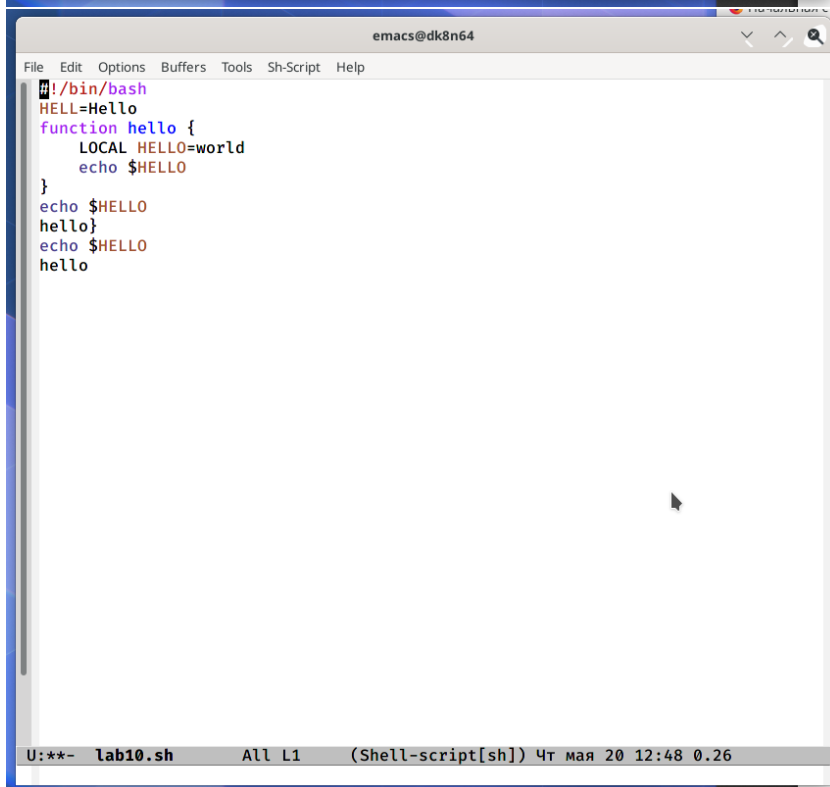
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=world
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
```

The cursor is positioned at the end of the last line 'hello'. The status bar at the bottom displays 'U:\*\*~ lab10.sh All L10 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:44 0.11'.



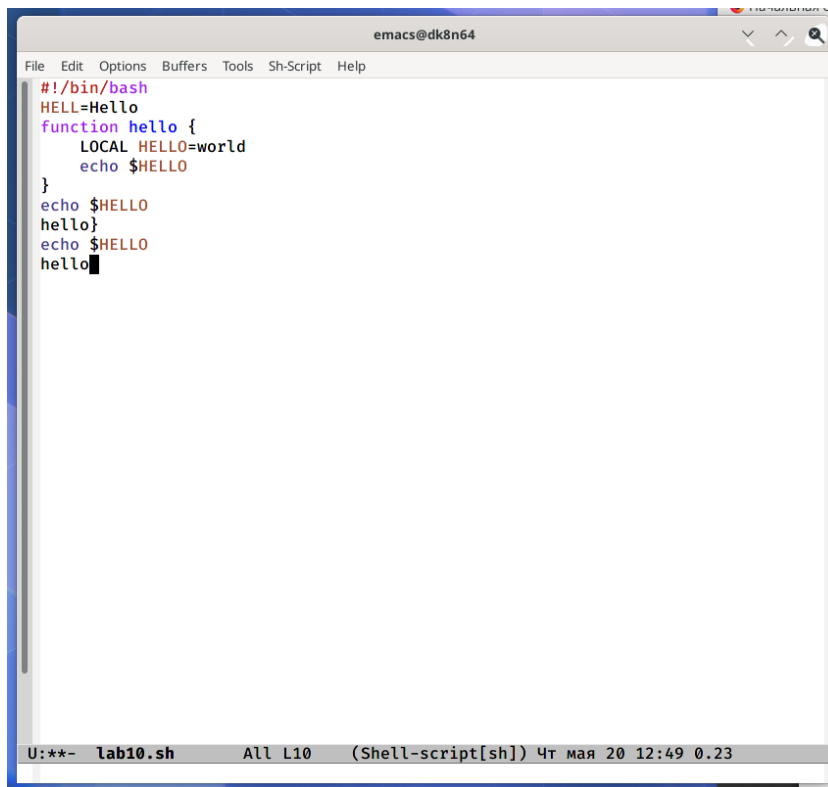
```
emacs@dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*- lab10.sh All L10 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:45 0.11



```
emacs@dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*- lab10.sh All L1 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:48 0.26

The image shows a screenshot of an Emacs editor window. The title bar at the top reads "emacs@dk8n64". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The main text area contains a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=world
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
```

The script defines a function named "hello" that sets a local variable "HELLO" to "world" and echoes it. It then calls the function twice, each time preceded by an "echo \$HELLO" command. The status bar at the bottom displays "U:\*\*\*- lab10.sh All L10 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:49 0.23".

7. Управление буферами. 7.1.Я вывел список активных буферов на экран (C-x C-b).7.2.Я переместился во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буфе-ров и переключился на другой буфер.7.3.Я закрыл это окно (C-x 0).7.4.Теперь вновь переключил между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).



```
LOCAL HELLO=world
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*\* lab10.sh All L10 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:57

CRM	Buffer	Size	Mode	File
	* lab10.sh	118	Shell-script[sh]	~/lab10.sh
%	*Warnings*	314	Special	
%	*GNU Emacs*	723	Fundamental	
%	*scratch*	145	Lisp Interaction	
%	*Messages*	4742	Messages	
%	*Quail Completions*	0	Fundamental	

U:\*\*\* \*Buffer List\* All L1 (Buffer Menu) Чт мая 20 12:57

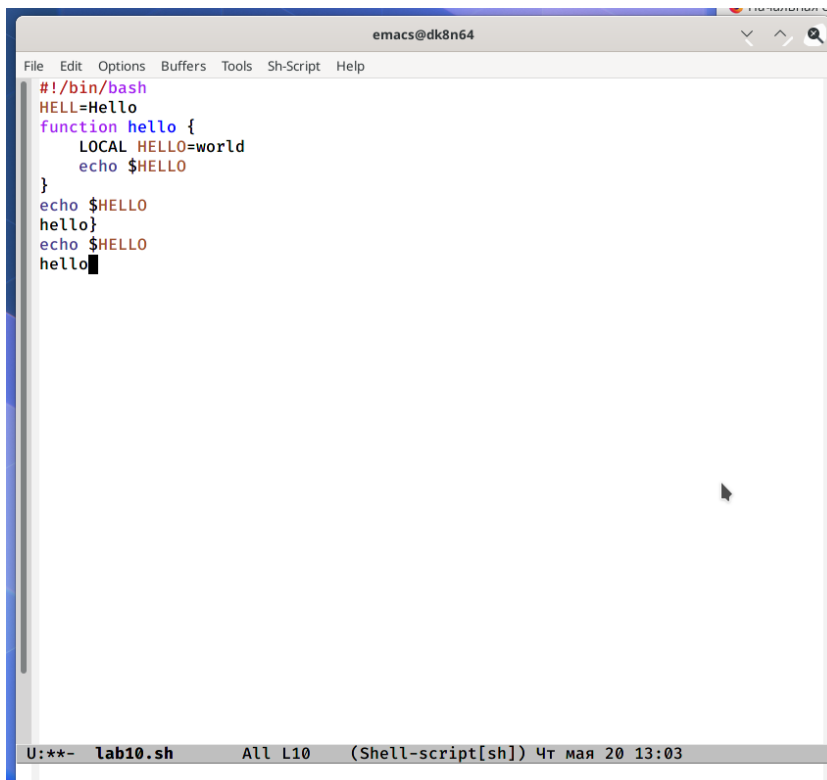
```
LOCAL HELLO=world
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*\* lab10.sh All L8 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 12:59 0.11

```
<left-fringe> <drag-mouse-1> is undefined
Mark set [6 times]
Auto-saving...done
Mark set [2 times]
Auto-saving...done
Undo
C-, is undefined [6 times]
Auto-saving...done

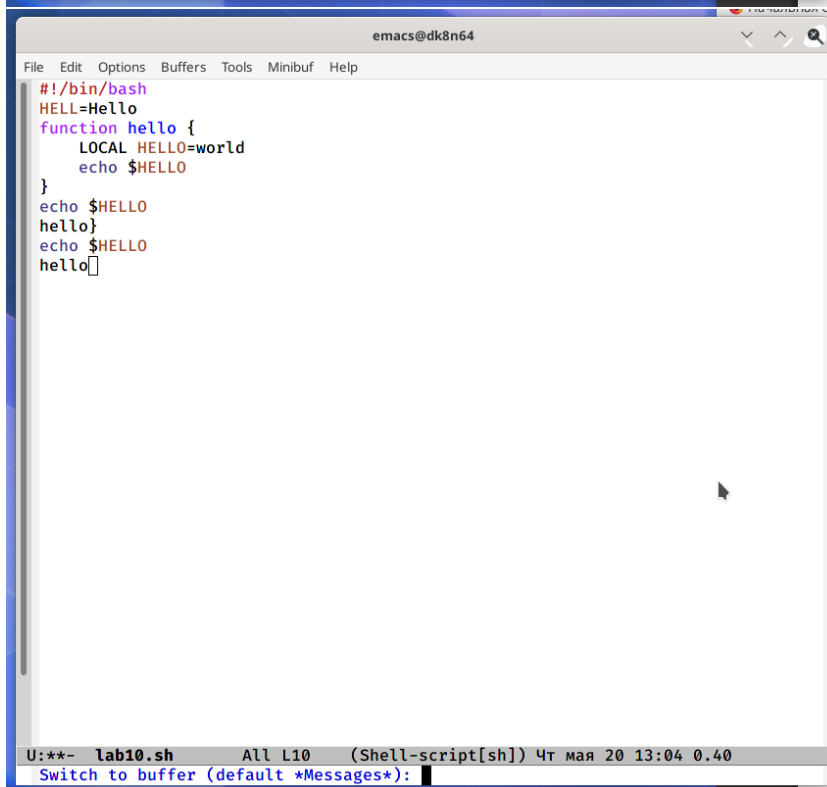
```

U:\*\*\* \*Messages\* Bot L81 (Messages) Чт мая 20 12:59 0.11



```
emacs@dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*- lab10.sh All L10 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 13:03

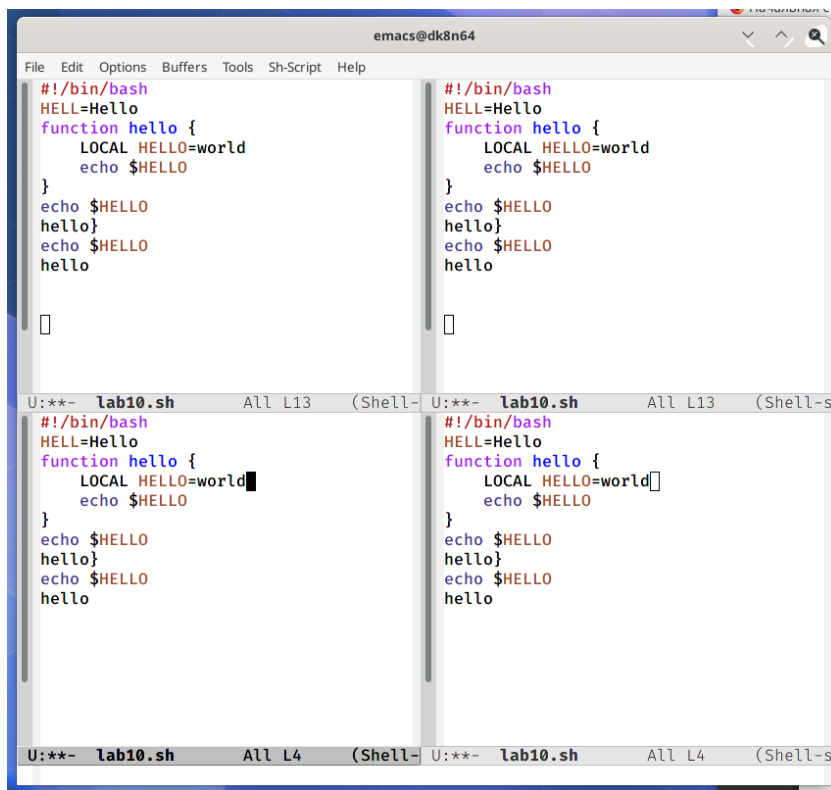


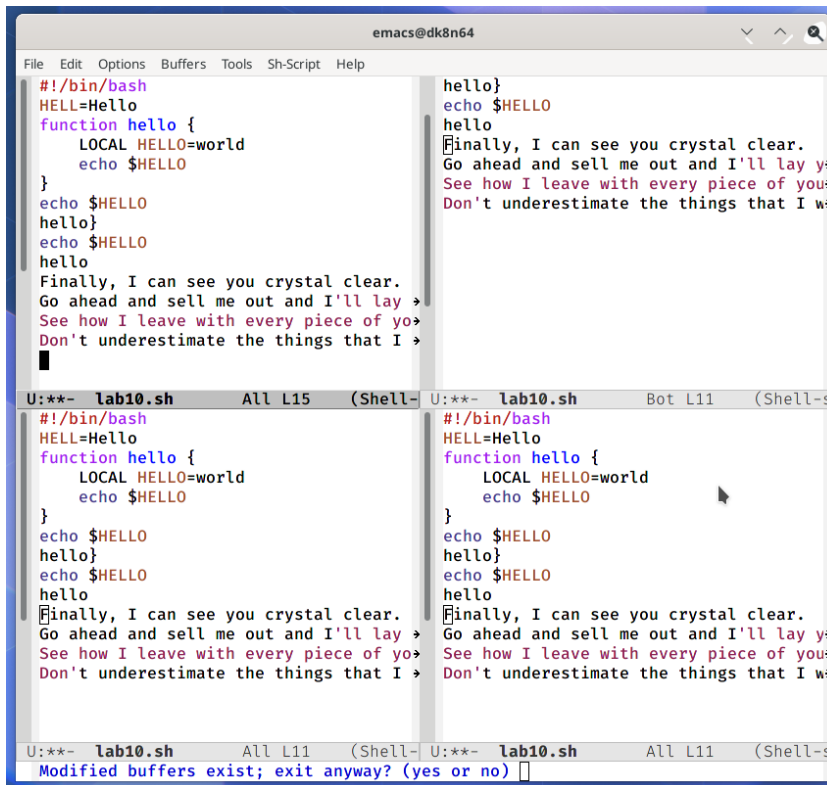
```
emacs@dk8n64
File Edit Options Buffers Tools Minibuf Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
```

U:\*\*- lab10.sh All L10 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 13:04 0.40  
Switch to buffer (default \*Messages\*):

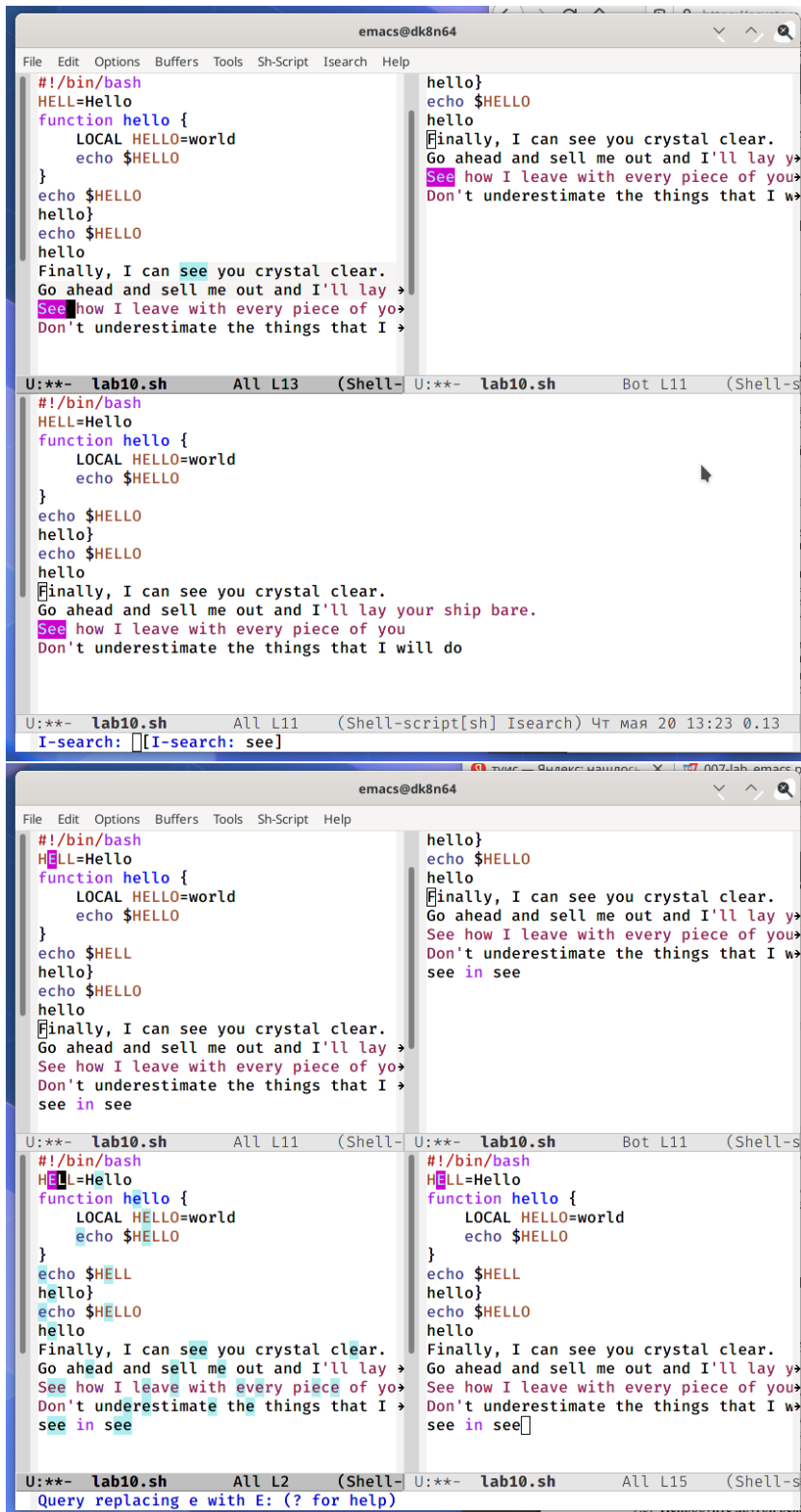
8. Управление окнами. 8.1.Я поделил фрейм на 4 части: разделил фрейм на

два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста





9. Режим поиска 9.1.Я переключился в режим поиска (C-s) и нашел несколько слов,присутствующих в тексте.9.2.Я переключился между результатами поиска, нажимал C-s.9.3.Вышел из режима поиска, нажав C-g.9.4.Я перешел в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем ввел текст для замены. После то-го как будут подсвечены результаты поиска,я нажал!для подтверждения замены. 9.5.Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o.





## 4 Выводы

Я познакомился с операционной системой Linux и получил практические навыки работы с редактором Emacs.

## 5 Контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.
3. Буфер – что-то, состоящее из текста. Окно – область с одним из буферов.
4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буферscratch, который используется для оценки выражений EmacsLisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.
6. Чтобы ввести следующую комбинацию C-c | я нажму клавиши: Control+c и Shift+, и для C-c C-|: Control+c и Control+Shift+.
7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш: C-x 3 или C-x 2.
8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.



9. Клавиша  $\text{⌘}$  выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне так же, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этом редакторе мне было проще