

отчёта по лабораторной работе №12

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и
циклы**

Джумаев Бегенч

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	11
5	Контрольные вопросы	12

List of Tables

List of Figures

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Задание

1. Используя команды `grep`, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: `-i`— прочитать данные из указанного файла; `-o`— вывести данные в указанный файл; `-r`— указать шаблон для поиска; `-C`— различать большие и малые буквы; `-n`— выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом `-p`.
2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции `exit(n)`, передавая информацию в код завершения оболочки. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды `$?`, выдать сообщение о том, какое число было введено.
3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например `1.tmp`, `2.tmp`, `3.tmp`, `4.tmp` и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).
4. Написать командный файл, который с помощью команды `tar` упаковывает архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы упаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду `find`).

3 Выполнение лабораторной работы

1. Используя команды `getopts` `grep`, написал командный файл, который анализирует командную строку с ключами: `-iinputfile`— прочитать данные из указанного файла; `-ooutputfile`— вывести данные в указанный файл; `-ршаблон`— указать шаблон для поиска; `-C`— различать большие и малые буквы; `-n`— выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом-р.

```
#!/bin/bash
while getopts i:o:p:Cn optletter
do case $optletter in
    i) iflag=1; ival=$OPTARG;;
    o) oflag=1; oval=$OPTARG;;
    p) pflag=1; pval=$OPTARG;;
    c) Cflag=1;;
    n) nflag=1;;
    *) echo Illegaloption $optletter
    esac
done
if (((Cflag==1)&&(nflag==1)))
then grep -e${pval} -i -n ${ival}
    if ((oflag==1))
    then grep -e${pval} -i -n ${ival} > ${oval}
    fi
fi
if (((Cflag==1)&&(nflag==0)))
then grep -e${pval} -i ${ival}
    if ((oflag==1))
    then grep -e${pval} -i ${ival} > ${oval}
    fi
fi
if (((Cflag==0)&&(nflag==0)))
then grep -e${pval} ${ival}
    if ((oflag==1))
    then grep -e${pval} ${ival} > ${oval}
    fi
fi
fi
```

U:*** getopts.sh All L30 (Shell-script[sh]) Чт мая 27 17:16 0.12

2. Написал на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции `exit(n)`, передавая информацию в о коде

завершения оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>

int main(){
    int a;
    printf("input: ");
    scanf("%i", &a);
    if (a==0) exit (0);
    else if (a<0) exit (1);
    else if (a>0) exit (2);
    return (3);
}
```

```
#!/bin/bash
gcc -o cprog lab92.c
./cprog
case $? in
    0)echo 'input number is equal to 0';;
    1)echo 'input number is smaller then 0';;
    2)echo 'input number is bigger then 0';;
esac
```

```
bdzhumaev@dk8n81 ~ $ emacs lab123.sh
bdzhumaev@dk8n81 ~ $ bash lab123.sh
input: 0
input number is equal to 0
bdzhumaev@dk8n81 ~ $ bash lab123.sh
input: 19
input number is bigger then 0
bdzhumaev@dk8n81 ~ $ bash lab123.sh
input: -7
input number is smaller then 0
```

3. Написал командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы


```
#!/bin/bash
let dflag=0;
while getopts a:d optletter
do case $optletter in
    a) aflag=1; aval=$OPTARG;;
    d) dflag=1;;
    *) echo Illegaloption $optletter
    esac
done
#echo ${aval}
if ((dflag==0))
then for ((i=1;i<=aval;i++))
do touch ${i}.txt
done
fi
if ((dflag==1))
then for ((i=1; i<=aval;i++))
do rm ${i}.txt
done
fi
```

bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ touch lab124.sh
bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ chmod +x lab124.sh
bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ emacs lab124.sh
bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ bash lab124.sh -a4
lab124.sh: строка 5: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «esac»
lab124.sh: строка 5: `esac`
bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ emacs lab124.sh
bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ bash lab124.sh -a4
bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ ls -l

итого 86

-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	13:17	1.txt
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	13:17	2.txt
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	13:17	3.txt
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	13:17	4.txt
drwxr-xr-x	4	bdzhumaev	studsci	2048	мая	15	12:32	AA
-rw-rw-r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	15	11:35	abc1
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	704	окт	3	2020	asdfg
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	294	окт	22	2020	asdfg.asm
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	8072	мая	27	12:52	cprog
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	236	мая	27	10:27	file.sh
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	10:15	file.sh~
drwxr-xr-x	3	bdzhumaev	studsci	2048	апр	23	11:02	GNUstep
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	306	мая	20	13:39	'#lab10.sh#'
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	98	мая	20	12:22	lab10.sh
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	326	мая	20	12:07	lab10.sh~
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	189	мая	27	12:40	lab122.c
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	12:34	lab122.c~
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	191	мая	27	12:51	lab123.sh
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	190	мая	27	12:50	lab123.sh~
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	362	мая	27	13:16	lab124.sh
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	263	мая	27	13:07	lab124.sh~
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	426	мая	27	12:34	lab12.sh
drwxr-xr-x	7	bdzhumaev	studsci	2048	мая	27	09:11	laboratory
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	427	окт	23	2020	main.asm

bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ emacs lab124.sh
bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ bash lab124.sh -a4
bdzhumaev@dk8n81 ~ \$ ls -l

итого 86

-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	13:29	1.txt
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	13:29	2.txt
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	13:29	3.txt
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	13:29	4.txt
drwxr-xr-x	4	bdzhumaev	studsci	2048	мая	15	12:32	AA
-rw-rw-r--	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	15	11:35	abc1
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	704	окт	3	2020	asdfg
-rw-r--r--	1	bdzhumaev	studsci	294	окт	22	2020	asdfg.asm
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	8072	мая	27	12:52	cprog
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	236	мая	27	10:27	file.sh
-rwxr-xr-x	1	bdzhumaev	studsci	0	мая	27	10:15	file.sh~
drwxr-xr-x	3	bdzhumaev	studsci	2048	апр	23	11:02	GNUstep

4. Написал командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировал его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовала команду find).

```
#!/bin/bash
tar -cf 9.tar $@
tar -cf 9l.tar
find $@ -mtime -7 -exec tar -rf 9l.tar {} ';'

```

```
bdzhumaev@dk8n81 ~ $ bash lab125.sh /lab12
tar: Удаляется начальный '/' из имен объектов
tar: /lab12: Функция stat завершилась с ошибкой: Нет такого файла или каталога
tar: Завершение работы с состоянием неисправности из-за возникших ошибок
tar: Ровкий отказ от создания пустого архива
Попробуйте «tar --help» или «tar --usage» для
получения более подробного описания.
find: неизвестный предикат «-exe»
bdzhumaev@dk8n81 ~ $ ls
12.tar      file.sh      lab122.c     lab125.sh    Makefile     program      reports      script.sh~   Загрузки
AA          file.sh~     lab122.c~    lab125.sh~   may          program.asm  script2.sh   ski.plases   Изображения
abc1       GNUstep      lab123.sh    lab12.sh     memos        program.lst  script2.sh~  tmp          Музыка
asdfg      '#lab10.sh#' lab123.sh~   laboratory   misk         public       script3.sh   work         Общедоступные
asdfg.asm  lab10.sh     lab124.sh    main.asm     nasm.asm     public_html  script3.sh~  Видео       'Рабочий стол'
cprog      lab10.sh~    lab124.sh~   main.lst     nasm.lst     README.md    script.sh    Документы   Шаблоны

```

4 Выводы

Изучал основы программирования в оболочке ОС UNIX, научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

5 Контрольные вопросы

1. Команда `getopts` является встроенной командой командной оболочки `bash`, предназначенной для разбора параметров сценариев. Она обрабатывает исключительно однобуквенные параметры как с аргументами, так и без них и этого вполне достаточно для передачи сценариям любых входных данных.

2. При генерации имен используют метасимволы:

- произвольная (возможно пустая) последовательность символов;

? один произвольный символ;

[...] любой из символов, указанных в скобках перечислением и/или с указанием диапазона;

`cat f*` выдаст все файлы каталога, начинающиеся с “f”;

`cat f` выдаст все файлы, содержащие “f”;

`cat program.?` выдаст файлы данного каталога с однобуквенными расширениями, скажем “program.c” и “program.o”, но не выдаст “program.com”;

`cat [a-d]*` выдаст файлы, которые начинаются с “a”, “b”, “c”, “d”. Аналогичный эффект дадут и команды “`cat [abcd]`” и “`cat [bdac]`”.

3. Операторы `&&` и `||` являются управляющими операторами. Если в командной строке стоит `command1 && command2`, то `command2` выполняется в том, и только в том случае, если статус выхода из команды `command1` равен нулю, что говорит об успешном ее завершении. Аналогично, если командная строка имеет вид `command1 || command2`, то команда `command2` выполняется

тогда, и только тогда, когда статус выхода из команды `command1` отличен от нуля.

4. Оператор `break` завершает выполнение ближайшего включающего цикла или условного оператора, в котором он отображается.
5. Команда `true` всегда возвращает ноль в качестве выходного статуса для индикации успеха. Команда `false` всегда возвращает не-ноль в качестве выходного статуса для индикации неудачи. Во всех управляющих конструкциях в качестве логического значения используется код возврата из программы, указанной в качестве условия. Код возврата 0 – истина, любое другое значение – ложь. Программа `true` – всегда завершается с кодом 0, `false` – всегда завершается с кодом 1.
6. Введенная строка означает условие существования файла `mans/i.$s`.
7. Цикл `While` выполняется до тех пор, пока указанное в нем условие истинно. Когда указанное условие становится ложным - цикл завершается. Цикл `Until` выполняется до тех пор, пока указанное в нем условие ложно.