#### Отчёт по лабораторной работе 10

Архитектура компьютера

Бегенджов Гурбанмырат

## Содержание

| 3 | Выводы  | 12       |
|---|---|----------|
| 2 | Выполнение лабораторной работы 2.1 Задание для самостоятельной работы | <b>6</b> |
| 1 | Цель работы   | 5        |

## Список иллюстраций

| 2.1 | Программа в файле lab10-1.asm        |  |  |  |  |  |  |  | 7  |
|-----|--------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|----|
| 2.2 | Запуск программы lab10-1.asm         |  |  |  |  |  |  |  | 8  |
| 2.3 | Запуск запрещен                      |  |  |  |  |  |  |  | 8  |
| 2.4 | Файл с кодом с разрешением запуска . |  |  |  |  |  |  |  | 9  |
| 2.5 | Установка прав                       |  |  |  |  |  |  |  | 9  |
| 2.6 | Программа в файле lab10-2.asm        |  |  |  |  |  |  |  | 11 |
| 2.7 | Запуск программы lab10-2.asm         |  |  |  |  |  |  |  | 11 |

#### Список таблиц

#### 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

Я создал каталог для лабораторной работы № 10 и перешел в него. В этом каталоге я создал три файла: lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt.

В файле lab10-1.asm я написал программу из листинга 10.1, которая записывает сообщение в файл. Затем я создал исполняемый файл из этого кода и проверил его работу.(рис. 2.1)

```
lab10-1.asm
                                                               ⊋ ×
 Открыть 🔻
                              ~/work/arch-pc/lab10
 filename db '<u>readme.txt</u>', 0h ; Имя файла
 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
 SECTION .bss
 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
 SECTION .text
 global _start
 _start:
 ; --- Печать сообщения `msg`
 mov eax,msg
 call sprint
 ; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
 mov ecx, contents
 mov edx, 255
 call sread
 ; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
 mov ebx, filename
 mov eax, 5
 int 80h
 ; --- Запись дескриптора файла в `esi`
 mov esi, eax
 ; --- Расчет длины введенной строки
 mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
 call slen ; введенных байтов
 ; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
 mov edx, eax
 mov ecx, contents
 mov ebx, esi
 mov eax, 4
 int 80h
 ; --- Закрываем файл (`sys_close`)
 mov ebx, esi
 mov eax, 6
 int 80h
call quit
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab10-1.asm

Программа запрашивает строку и перезаписывает ее в файл readme.txt. Если файл не существует, строка не будет записана никуда.(рис. 2.2)

```
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: Gurbanmyrat
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme.txt
Gurbanmyrat
gurbanmyrat
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab10-1.asm

Чтобы запретить выполнение исполняемого файла lab10-1, я использовал команду chmod для изменения прав доступа. Я снял атрибут "х" во всех трех позициях. После этого я попытался выполнить файл.

Однако файл не запускается, потому что выполнение запрещено из-за отсутствия атрибута "х" во всех трех позициях. (рис. 2.3)

```
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: Gurbanmyrat
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme.txt
Gurbanmyrat
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab1@f-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.3: Запуск запрещен

Я изменил права доступа к файлу lab10-1.asm, добавив права на выполнение с помощью команды chmod. Затем я попытался выполнить файл.(рис. 2.4)

В результате, файл запустился, и терминал попытался выполнить его содержимое как команды командной строки. Однако, так как это файл с кодом на языке ассемблера, а не команды терминала, возникли ошибки. Тем не менее, если в такой файл добавить команды командной строки, то можно будет выполнить эти команды, запустив файл.

```
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ chmod +x lab10-1.asm
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: Сообщение: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: переменная: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 10: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
./lab10-1.asm: строка 10: `; --- Печать сообщения `msg`'
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.4: Файл с кодом с разрешением запуска

Далее, я установил права доступа к файлам readme в соответствии с указанными вариантом в таблице 10.4. Чтобы проверить правильность выполнения, я использовал команду ls -l. (рис. 2.5)

для варианта 2: rwx rwx --x 110 111 101

```
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
итого 28
-rw-----. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 3775 дек 10 12:17 in_out.asm
-rw-r--r--. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 9164 дек 10 12:30 lab10-1
-rwxr-xr-x. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 1140 дек 10 12:30 lab10-1.asm
-rw-r--r--. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 1472 дек 10 12:30 lab10-1.o
-rw-r--r--. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat
                                       0 дек 10 12:30 readme-2.txt
-rw-r--r--. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat - 12 дек 10 12:31 readme.txt
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 771 readme.txt
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 675 readme-2.txt
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
итого 28
-rw-----. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 3775 дек 10 12:17 in_out.asm
-rw-r--r-. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 9164 дек 10 12:30 lab10-1
-rwxr-xr-x. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 1140 дек 10 12:30 lab10-1.asm
-rw-r--r-. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 1472 дек 10 12:30 lab10-1.o
-rw-rwxr-x. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat 0 дек 10 12:30 readme-2.txt
-rwxrwx--x. 1 gurbanmyrat gurbanmyrat
                                       12 дек 10 12:31 readme.txt
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.5: Установка прав

#### 2.1 Задание для самостоятельной работы

Написал программу работающую по следующему алгоритму (рис. 2.6) (рис. 2.7):

- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл

```
lab10-2.asm
Открыть 🔻
                                                                હ
                                                                     \equiv
                               ~/work/arch-pc/lab10
   int 80h
   mov ebx, esi
   mov eax, 6
   int 80h
   mov ecx,1
   mov ebx, filename
   mov eax, 5
   int 80h
   mov esi, eax
   mov edx, 2
   mov ecx,0
   mov ebx, eax
   mov eax, 19
   int 80h
   mov eax, X
   call slen
   mov edx,eax
   mov ecx, X
   mov ebx, esi
   mov eax, 4
   int 80h
   mov ebx, esi
   mov eax, 6
   int 80h
   call quit
```

Рис. 2.6: Программа в файле lab10-2.asm

```
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-2.asm
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-2
Input your name: Gurbanmyrat
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ cat name.txt
My name is:Gurbanmyrat
gurbanmyrat@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.7: Запуск программы lab10-2.asm

# 3 Выводы

Освоили работу с файлами и правами доступа.