

Ministerul Educației, Culturii și Cercetării al Republicii
Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

RAPORT

Lucrarea de laborator nr. 1
la Programarea Calculatoarelor

A efectuat: st. gr. TI-214 Buza Cătălin

A verificat: Prijilevschi Dumitru

UTM, Chișinău 2021

```
#include <stdio.h>
#include<math.h>
int main()
{
    int a,b,c;
    float a1,b1,c1;
    double x,med,produs;
    char m='D',n='A';
    long int putere;
    printf("\n Lucrare de laborator nr.1 la disciplina programarea
calculatoarelor");
    printf("\nIntroducem 2 numere intregi:\n");
    scanf("%d %d",&a,&b);
    c=a+b;
    printf("Valoarea lui c este:%d",c);
    printf("\nIntroducem 2 numere reale:\n");
    scanf("%f %f",&a1,&b1);
    c1=a1/b1;
    printf("\nRezultatul impartirii este:%f\n",c1);
    if ((b>b1) || (a<=a1)) printf("\nCel putin una e adevarata\n");
    else printf("\nAmbele is false\n");
    if ((c>=c1)&&(c<c1)) printf("\nAmbele is adevarate ");
    else printf("\nCel putin una e falsa\n");
    putere=pow(a,c);
```

```

printf("\nRezultatul a la puterea c este:%ld\n",putere);

x=log(putere);

printf("\nRezultatul ln(putere) este:%f\n",x);

med=sqrt(putere);

printf("\nRadical din putere este:%f\n",med);

produs=((a*b*c)-(a1*b1*c1))/(putere*x*med);

printf("\nProd var int - produsul var float totul / la prod var double
este:%f\n",produs);

printf("%c %c",m,n);

return 0;

}

```

```

C:\Users\tudor\Desktop\Programe C si C++\Lucrare de laborator nr1\bin\Debug\Lucrare de laborator nr1.exe
Lucrare de laborator nr.1 la disciplina programarea calculatoarelor
Introducem 2 numere intregi:
2
3
Valoarea lui c este:5
Introducem 2 numere reale:
22.2
1.11

Rezultatul impartirii este:20.000000

Cel putin una e adevarata

Cel putin una e falsa

Rezultatul a la puterea c este:32

Rezultatul ln(putere) este:3.465736

Radical din putere este:5.656854

Prod var int - produsul var float totul / la prod var double este:-0.737752
D A
Process returned 0 (0x0)   execution time : 9.164 s
Press any key to continue.

```

```

30     produs=((a*b*c)-(a1*b1*c1))/(putere*x*med);
31     printf("\nProd var int - produsul var float totul / la prod var double este:%f\n",produs);
32     printf("%c %c",m,n);
33     return 0;
34 }
35

```

Rezultatul:

În timpul efectuării lucrării de laborator nr.1 la programarea calculatoarelor am aflat că ***operatorii*** sunt simboluri care indică operația ce urmează a se efectua asupra operanzilor iar ***operanzii*** sunt variabilele sau valorile utilizate de către operatorii.

Operatorii pot fi de 3 feluri după numărul de operanzi:

- ***Unari*** –sunt cei ce necesită un singur operand;
- ***Binari*** –sunt cei ce necesită 2 operanzi;
- ***Ternari*** –sunt cei ce necesită 3 operanzi.

După aplicarea lor ei pot fi:

- Operatorii ***aritmetici***;
- Operatorii ***logici pe biți***;
- Operatorii ***pentru expresii logice***;
- Operatorii ***de atribuire***.

Funcția ***scanf*** ne permite introducerea datelor de la tastatură. Aceasta are 2 argumente: primul este(“%d”) specifică tipul de date care este așteptat să fie introdus,cel de-al doilea argument specifică variabila în care valoarea citită va fi plasată.

Funcția ***printf*** este folosită pentru tipărirea pe ecran a datelor de ieșire.