18 de enero de 2015

Sistemas Web

Begoña, Martínez de Marañón, Martínez.

[PROYECTO FIN DE CURSO SISTEMAS WEB]

APLICACIÓN QUIZ (¿SÉ lo que SÉ?)

Contenido

1.	Р	robada con éxito (si hubiera errores indicarlos)	3
	A.	Casos de prueba:	3
	B.	Probado con éxito	3
	C.	Pantallazo	3
2.	F	uncionalidades:	4
	A.	Registro de Alumnos (foto, password válido y matriculado)	4
	В.	Logout para usuarios que han realizado satisfactoriamente el login	4
	C.	Anónimos: visualizar y contestar preguntas	7
	D.	Recuperación de contraseña	8
	A.	Anónimos: ver el número de aciertos y fallos	8
	В.	Profesor: ver y modificar preguntas	. 11
	C.	Alumno: insertar preguntas a la BD	. 12
	D.	Login con limitación de intentos a 3.	. 15
3.	Se	eguridad	. 16
	A. corr	No es posible acceder a las funcionalidades de un tipo de usuario si no se ha loguead ectamente	
	В.	validaciones en el cliente y en el servidor	. 16
4.	Ir	dicar la URL a la página de inicio de la aplicación QUIZ	. 16
5.	Ir	dicar la URL al repositorio GitHub	. 16
6	Ir	dicar las horas totales invertidas	16

1. Probada con éxito (si hubiera errores indicarlos)

A. Casos de prueba:

Alumno: ficticioooi@ikasle.ehu.es (no está matriculado) Alumno: jvadilloooi@ikasle.ehu.es (si está matriculado)

Password: 123456 (Inseguro) Password: qazxswedc (seguro)

- B. Probado con éxito en todos los casos (si hubiera errores indicarlos)
 Los puntos que están indicado en este pdf, son aquellos que han sido desarrollados con existo.
- C. Pantallazo donde se vean los password cifrados en la BD.

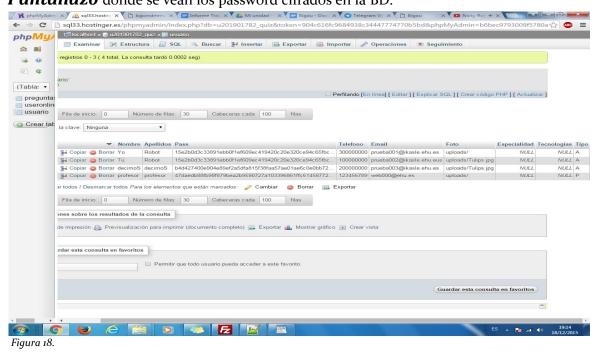


Figura 18 pantallazo de la base de datos con la contraseñas hasheadas, como se ven en la figura, hay de calves hasheadas iguales, a pate de que es porque se permite, es por comprobación de su correcto.

2. Funcionalidades:

A. Registro de Alumnos (foto, password válido y matriculado)



La figura uno pertenece a la pantalla principal o de bien venida de la aplicación. En la cual es usuario no logeado, tiene todas sus múltiples opciones tanto en el menú superior, como en el menú de la izquierda.

B. Logout para usuarios que han realizado satisfactoriamente el login.

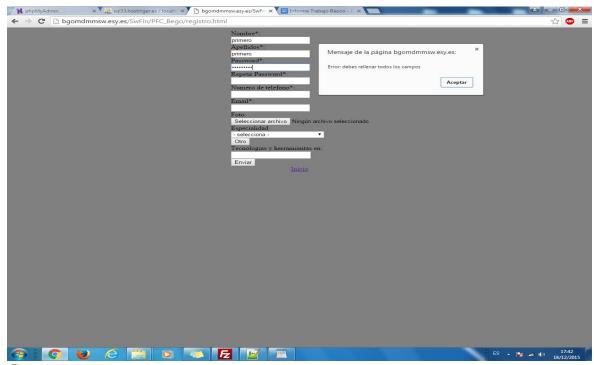
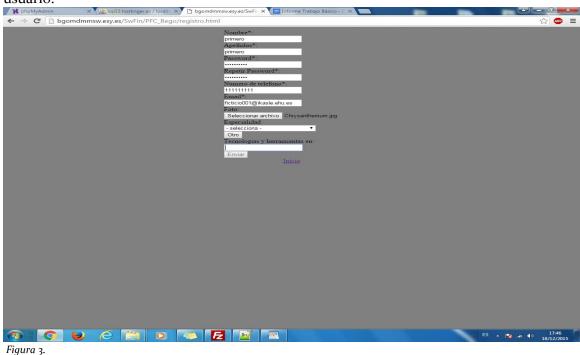
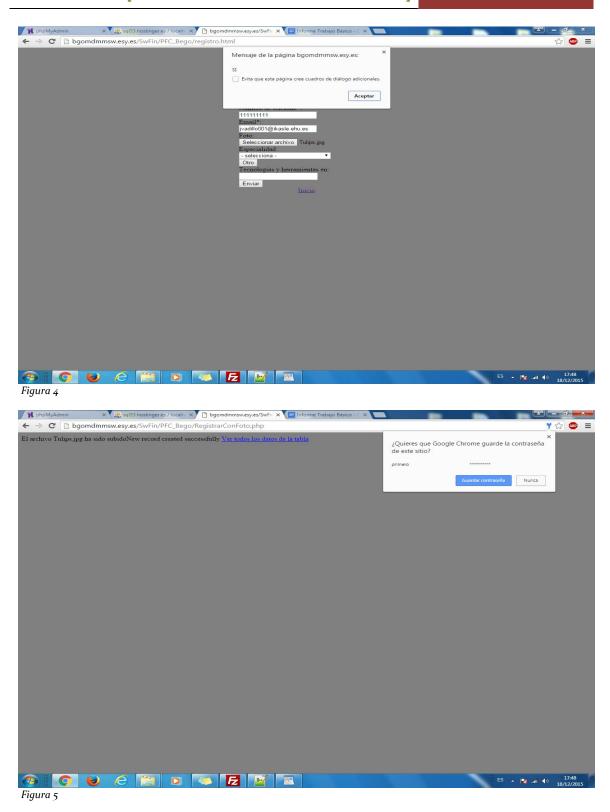


Figura 2.

La figura dos nos indica como un usuario que no está, matriculado en la asignatura no puede registrarse como nuevo usuario.



Las figura tres y cuatro nos indica como un usuario que SI está, matriculado en la asignatura puede registrarse como nuevo usuario. La figura uno pertenece



La figura cinco, nos nuestra como el usuario con foto ha sido insertado en la base de datos correctamente. Se da la posibilidad de ver la datos de la tabla de usuarios ya logeados.

C. Anónimos: visualizar y contestar preguntas

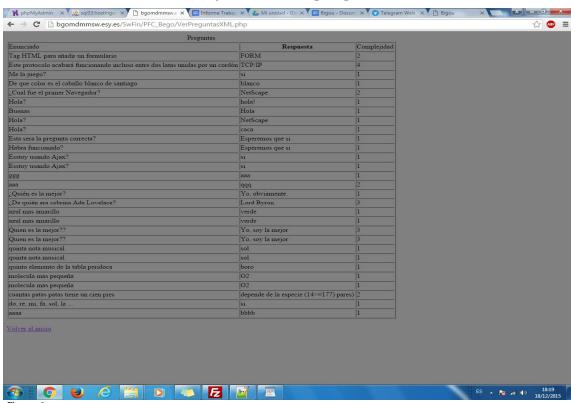
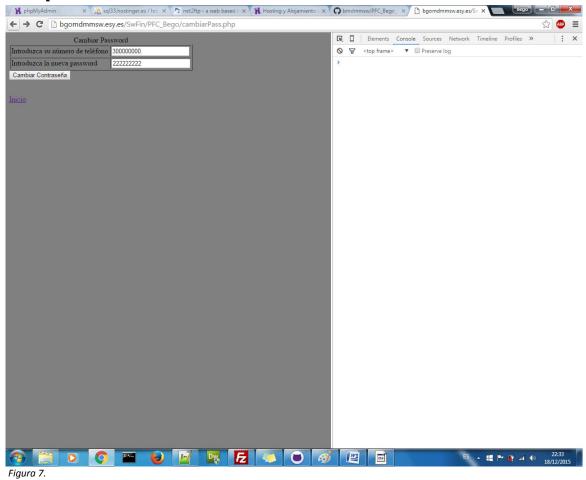


Figura 6

La figura seis, se ven todos las preguntas y las respuestas de todos los usuarios, esta opción es para todos los tipos de usuarios logeados o no.

D. Recuperación de contraseña



La figura siete nos muestra la opción de cambiar la contraseña a través del teléfono del usuario, siempre y cuando este esté registrado en la base de datos.

A. Anónimos: ver el número de aciertos y fallos

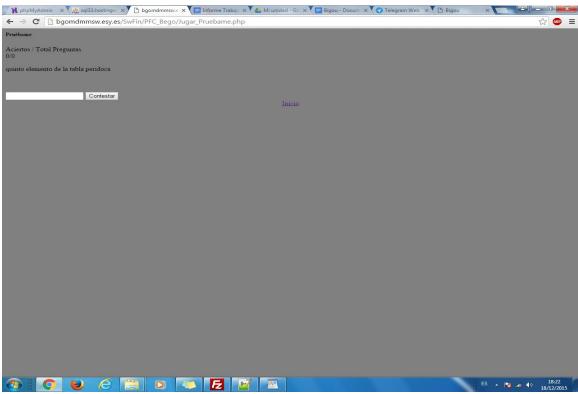
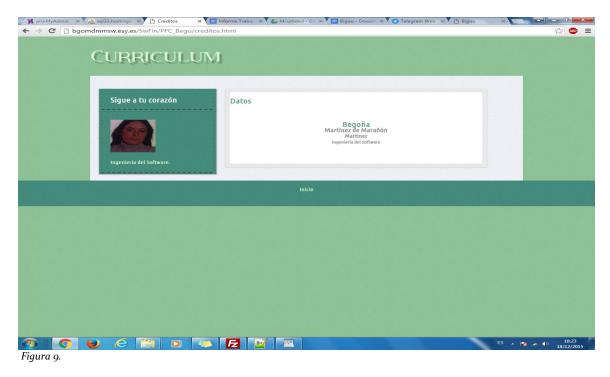
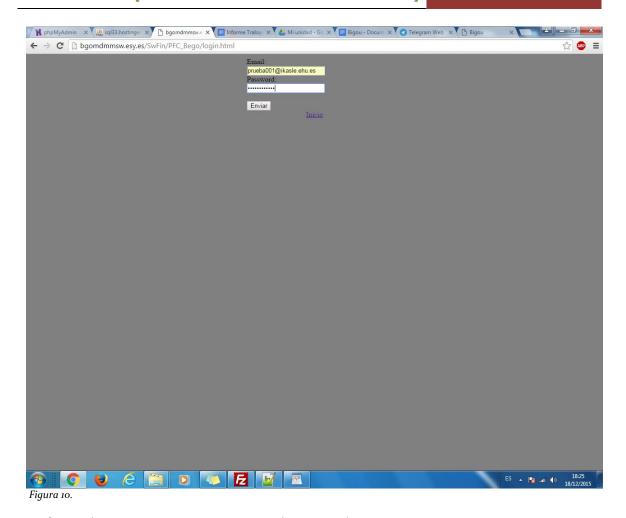


Figura 8.

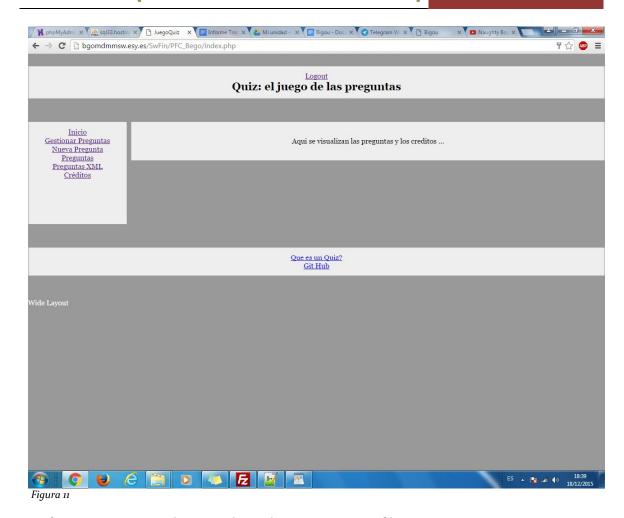
La figura ocho nos muestra la inter face de juego del Quiz donde nos indica las respuestas acertadas que vamos obteniendo.



La figura nueve, muestra los créditos del realizador de la paginaweb.

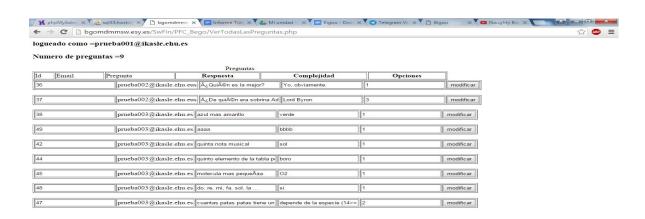


La figura diez nos nuestra usuario introduce e.mail y contraseña



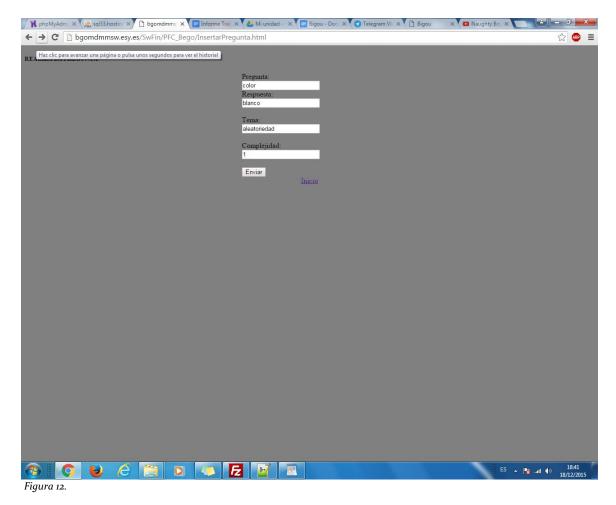
La figura nos nuestra al usuario logeado entra en su perfil

B. Profesor: ver y modificar preguntas



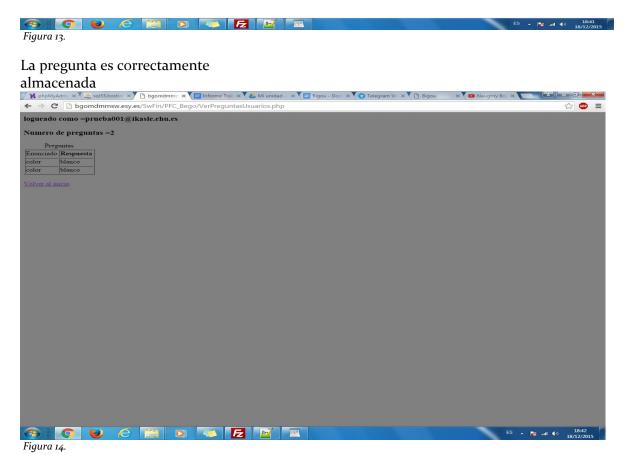
Se puede editar todas las preguntas y modificarlas

C. Alumno: insertar preguntas a la BD



El usuario logeado inserta una nueva pregunta





El usuario puede ver sus preguntas

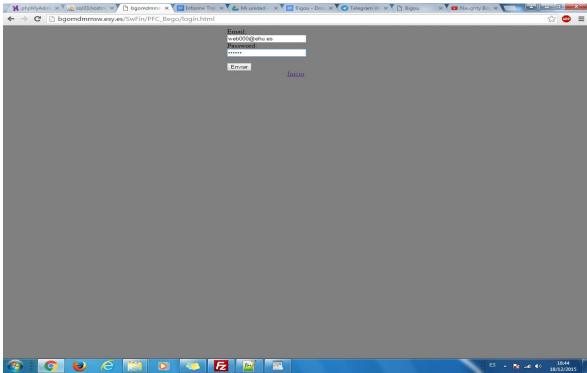


Figura 15.

El usuario profesor entra en su



riguru 10.

Se ve las preguntas del todo los usuarios

D. Login con limitación de intentos a 3.





Cualquier usuario, si supero el numero de intentos de logearse sera sancionado, 5 minutos

funcionamiento.

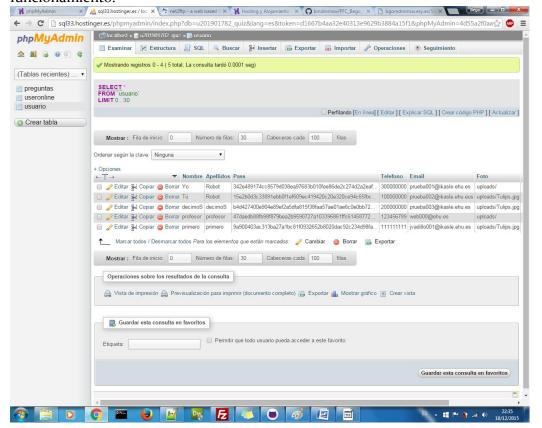


Figura 19.

Figura 19pantallazo de la base de datos con la contraseñas hasheadas, depues de cambiar la contraseña.

3. Seguridad.

A. No es posible acceder a las funcionalidades de un tipo de usuario si no se ha logueado correctamente.

A traves de perfiles de usuario y con el objeto sesión, compruebo que ningún usuario que no haya iniciado sesión en su perfil puede acceder a otro que no sea el suyo propio.

B. validaciones en el cliente y en el servidor.

Realizo la validación del formulario a través de servidor, utilizan el objeto sesión.

- 4. Indicar la URL a la página de inicio de la aplicación QUIZ http://bgomdmmsw.esy.es/SwFin/PFC Bego/index.php
 - 5. Indicar la URL al repositorio GitHub

https://github.com/bmdmmsw/PFC_Bego_GitHub

6. Indicar las horas totales invertidas 50 horas.