

# Requisiti



# Introduzione



Tipi di paradigmi

Tipo di dati

# Tipi di variabili e variabili speciali

## Tipi

## Modificatori di accesso

## Tabella dei modificatori di accesso

# Classi e oggetti



Blocco funzione

Modificatori di accesso ai blocchi  
funzione

## Function Block Dichiarazione variabili

Costruttore e distruttore

## Metodo

## Modificatori di accesso ai metodi

## Metodo Dichiarazione delle variabili

Tipi di variabili restituite dal metodo



Proprietà oggetto

Blocco funzione ereditarietà

## Struttura di ereditarietà

Interfaccia di ereditarietà

THIS puntatore

SUPER puntatore

Interfaccia

puntatore e riferimento



Parola chiave Abstracto

## FB Abstract vs Interfaccia

Interfaccia fluente

# Interfaccia vs Ereditarietà

## Altri Operatori

# Testo Strutturato Esteso

## 4 Pilastri

Astrazione



# Incapsulamento

# Ereditarietà

# Polimorfismo

SOLID

SRP - Principio di responsabilità esclusiva

OCP - Principio aperto/chiuso

## LSP - Principio di sostituzione di Liskov

ISP - Principio di segregazione  
dell'interfaccia



## DIP - Principio di inversione delle dipendenze

UML

# Classe UML

# Relazioni

# StateChart UML

# Tipi di progettazione per la programmazione PLC

# Modelli di progettazione

# Modello di strategia



## Modello astratto della fabbrica

# Modello del visitatore

Librerie

## Links

TDD - sviluppo del test drive

# Test Unitari