Requisiti

Introduzione

Tipi di paradigmi

Tipo di dati

Tipi di variabili e variabili speciali

Modificatori di accesso

Tabella dei modificatori di accesso

Classi e oggetti

Blocco funzione

Modificatori di accesso ai blocchi funzione

Function Block Dichiarazione variabili

Costruttore e distruttore

Metodo

Modificatori di accesso ai metodi

Metodo Dichiarazione delle variabili

Tipi di variabili restituite dal metodo

Proprietà oggetto

Blocco funzione ereditarietà

Struttura di ereditarietà

Interfaccia di ereditarietà

THIS puntatore

SUPER puntatore

Interfaccia

puntatore e riferimento

Parola chiave Abstracto

FB Abstract vs Interfaccia

Interfaccia fluente

Interfaccia vs Ereditarietà

Altri Operatori

Testo Strutturato Esteso

4 Pilastri

Astrazione

Incapsulamento

Ereditarietà

Polimorfismo

SOLID

SRP - Principio di responsabilità esclusiva

OCP - Principio aperto/chiuso

LSP - Principio di sostituzione di Liskov

ISP - Principio di segregazione dell'interfaccia

DIP - Principio di inversione delle dipendenze

UML

Classe UML

Relazioni

StateChart UML

Tipi di progettazione per la programmazione PLC

Modelli di progettazione

Modello di strategia

Modello astratto della fabbrica

Modello del visitatore

Librerie

Links

TDD - sviluppo del test drive

Test Unitari