

Requisiti



Introduzione

help

help

help

Tipi di paradigmi



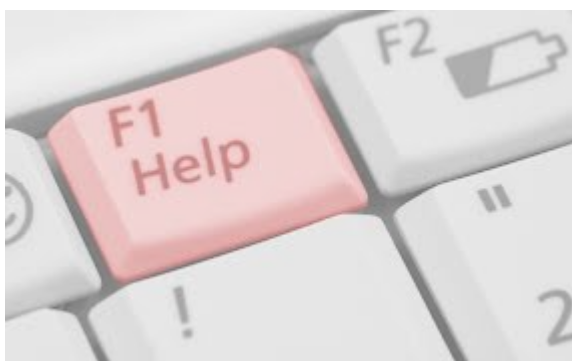
Tipi di variabili e variabili speciali



Modificatori di accesso



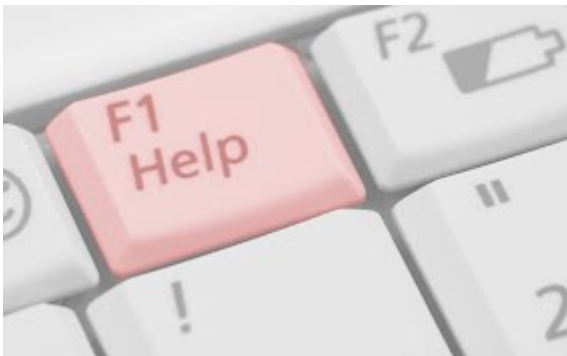
Tabella dei modificatori di accesso



Classi e oggetti

Blocco funzione

Modificatori di accesso ai blocchi funzione



Function Block Dichiarazione variabili



Costruttore e distruttore



Metodo



Modificatori di accesso ai metodi



Metodo Dichiarazione delle variabili



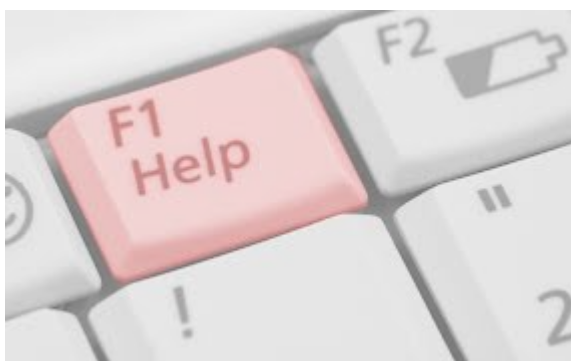
Tipi di variabili restituite dal metodo



Proprietà oggetto



Blocco funzione ereditarietà



Struttura di ereditarietà

help

help

help

Interfaccia di ereditarietà

help

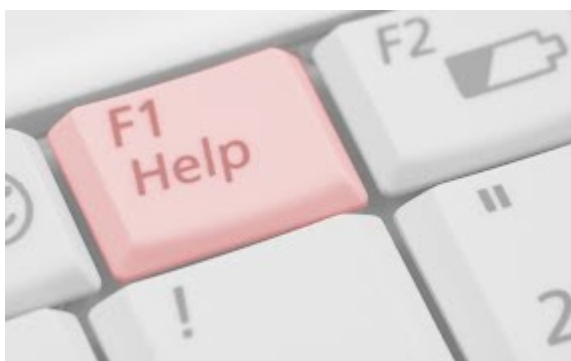
help

help

THIS puntatore



SUPER puntatore



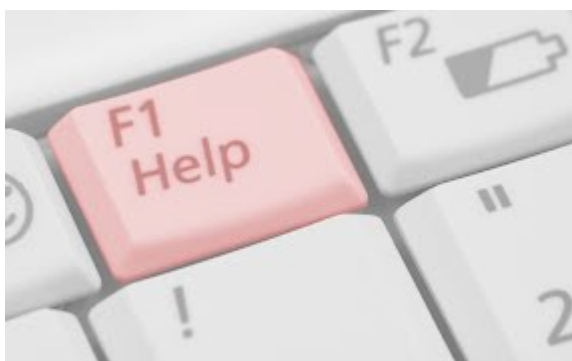
Interfaccia



puntatore e riferimento



Parola chiave Abstracto



FB Abstract vs Interfaccia



Interfaccia fluente



Interfaccia vs Ereditarietà

Altri Operatori

4 Pilastri



Astrazione



Incapsulamento



Ereditarietà



Polimorfismo



SOLID



SRP -Principio di responsabilità esclusiva



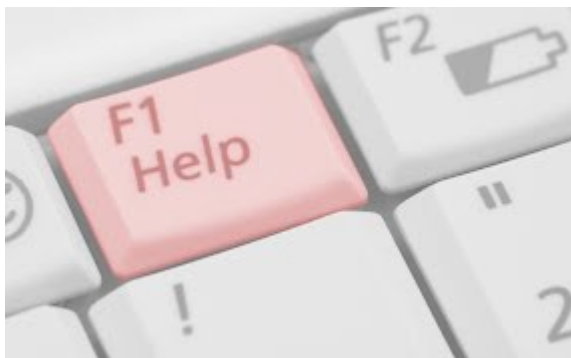
OCP - Principio aperto/chiuso



LSP - Principio di sostituzione di Liskov



ISP - Principio di segregazione dell'interfaccia



DIP - Principio di inversione delle dipendenze



UML



Classe UML



Relazioni



StateChart UML



Tipi di progettazione per la programmazione PLC



Modelli di progettazione



Modello di strategia



Modello astratto della fabbrica



Librerie



Links



TDD - sviluppo del test drive



Test Unitari

