

# Requisiti



# Introduzione

help

help

help

Tipi di paradigmi

# Tipi di variabili e variabili speciali

## Tipi

## Modificatori di accesso

## Tabella dei modificatori di accesso

# Classi e oggetti

Blocco funzione



Modificatori di accesso ai blocchi  
funzione

## Function Block Dichiarazione variabili

Costruttore e distruttore

## Metodo

## Modificatori di accesso ai metodi

## Metodo Dichiarazione delle variabili

Tipi di variabili restituite dal metodo

Proprietà oggetto



Blocco funzione ereditarietà

## Struttura di ereditarietà

Interfaccia di ereditarietà

THIS puntatore

SUPER puntatore

Interfaccia

puntatore e riferimento

Parola chiave Abstracto



## FB Abstract vs Interfaccia

Interfaccia fluente

# Interfaccia vs Ereditarietà

## Altri Operatori

## 4 Pilastri

Astrazione

# Incapsulamento

# Ereditarietà



# Polimorfismo

SOLID

SRP -Principio di responsabilità esclusiva

OCP - Principio aperto/chiuso

## LSP - Principio di sostituzione di Liskov

ISP - Principio di segregazione  
dell'interfaccia

## DIP - Principio di inversione delle dipendenze

UML



# Classe UML

# Relazioni

# StateChart UML

# Tipi di progettazione per la programmazione PLC

# Modelli di progettazione

# Modello di strategia

## Modello astratto della fabbrica

Librerie



## Links

TDD - sviluppo del test drive

# Test Unitari