

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Metodika pre vykonávanie „Planning pokr-u“



BEHA WORK S

Ághová Adriana
Civáň Martin
Cukerová Zuzana
Kováč Matúš

Pilňan Matúš
Schmidt Andrej
Villár Viliam

Planning poker, ktorý je tiež nazývaný aj Scrum poker, je metodika pre odhadovania zložitosti a potrebného vynaloženého úsilia na splnenie konkrétnej user story. Pri plánovaní využívame 10 kariet s číslami Fibonacciho postupnosti 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 40, 100 a ? . Každý člen tímu vyberie kartičku, ktorá podľa neho najlepšie odhaduje zložitosť práve diskutovanej user story a položí ju pred seba číslom dole, aby ostatní členovia nevideli jeho odhad. Keď majú všetci členovia pred sebou vyloženú kartičku, tak sa všetky otočia.

Následne sa riadime pravidlami :

- pokiaľ sú zvolené celým tímom len 2 susedné čísla menšie ako 13 -> nie je potrebná diskusia a zvolí sa vyššie číslo z dvojice
- pokiaľ sú zvolené rôzne čísla -> každý člen tímu vyjadrí svoj názor a následne prebieha spoločná diskusia (max 3-5 min.)

Pravidlá odhadovania zložitosti:

- odhadovaná zložitosť vyjadruje náročnosť a objemnosť hodnotenej „user story“
- pokiaľ nie je pred odhadovaním stanovené inak -> neberieme do úvahy časovú náročnosť
- ak si niekto myslí, že je vhodné brať pri odhadovaní do úvahy aj čas -> oznámi to tímu pred hlasovaním
- v prípade, že je nami odhadovaná zložitosť medzi dvoma susednými číslami, vyberáme to vyššie

V prípade, že sa členovia tímu nemôžu stretnúť osobne, nie je možné ohodnotiť zložitosť konkrétnej user story pomocou kariet na to určených. Preto je na Planning poker v prípade online stretnutí využívaný chat aplikácie Google Meet.

Priebeh:

- Po výzve scrum master-a, každý člen tímu napíše do chatu číslo (zodpovedajúce číslu kartičiek využívaných pri osobných stretnutiach), no neodošle ho.
- Každý člen tímu, následne oboznámi ostatných členov, že tak urobil, prostredníctvom prebiehajúceho hovoru.
- Po odkontrolovaní scrum master-om, že každý z členov má napísané v chate číslo, vydá scrum master pokyn na jeho odoslanie
- Následné kroky a pravidlá sú totožné s tými, ktoré sú definované v metodike „Planning poker-u“