

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

# Metodika pre vykonávanie „Planning pokr-u“

---



BEHAWORKS

---

Ághová Adriana  
Civáň Martin  
Cukerová Zuzana  
Kováč Matúš

Pilňan Matúš  
Schmidt Andrej  
Villár Viliam

---

Planning poker, ktorý je tiež nazývaný aj Scrum poker, je metodika pre odhadovania zložitosti a potrebného vynaloženého úsilia na splnenie konkrétnej user story. Pri plánovaní využívame 10 kariet s číslami Fibonacciho postupnosti 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 40, 100 a ? . Každý člen tímu vyberie kartičku, ktorá podľa neho najlepšie odhaduje zložitosť práve diskutovanej user story a položí ju pred seba číslom dole, aby ostatní členovia nevideli jeho odhad. Keď majú všetci členovia pred sebou vyloženú kartičku tak sa všetky otočia.

**Následne sa riadime pravidlami :**

- pokiaľ sú zvolené celým tímom len 2 susedné čísla menšie ako 13 -> nie je potrebná diskusia a zvolí sa vyššie číslo z dvojice
- pokiaľ sú zvolené rôzne čísla -> každý člen tímu vyjadrí svoj názor a následne prebieha spoločná diskusia (max 3-5 min.)

**Pravidlá odhadovania zložitosti:**

- odhadovaná zložitosť vyjadruje náročnosť a objemnosť hodnotenej „user story“
- pokiaľ nie je pred odhadovaním stanovené inak -> neberieme do úvahy časovú náročnosť
- ak si niekto myslí, že je vhodné brať pri odhadovaní do úvahy aj čas -> oznámi to tímu pred hlasovaním