

# Šprint planning

- Doplnenie backlogu + diskusia
- Vybratie user story, ktoré budeme plniť v šprinte + diskusia
- Planning poker

## Pravidlá planning pokru

Planning poker, ktorý je tiež nazývaný aj **Scrum poker**, je metodika pre odhadovania zložitosti a potrebného vynaloženého úsilia na splnenie konkrétnej user story. Pri plánovaní využívame 10 kariet s číslami Fibonacciho postupnosti **1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 40, 100 a ?**. Každý člen tímu vyberie kartičku, ktorá podľa neho najlepšie odhaduje zložitosť práve diskutovanej user story a položí ju pred seba číslo dole aby ostatní členovia nevideli jeho odhad. Keď majú všetci členovia pred sebou vyloženú kartičku tak sa všetky otočia.

### Následne sa riadime pravidlami :

- pokiaľ sú zvolené celým tímom len 2 susedné čísla menšie ako 13 nie je potrebná diskusia a zvolí sa vyššie číslo z dvojice
- pokiaľ sú zvolené rôzne čísla každý člen tímu vyjadří svoj názor a následne prebieha spoločná diskusia

### Pravidlá odhadovania zložitosti:

- pokiaľ nie je pred odhadovaním stanovené inak neberieme do úvahy časovú náročnosť
- ak si niekto myslí, že je vhodné brať pri odhadovaní do úvahy aj čas oznámi to tímu

## Šprint review

- Ukončenie šprintu
- Predvedenie user stories
- Uzavretie v jire
- Zhodnotenie šprintu každým členom tímu
- START/STOP/CONTINUE