

Slovenská technická univerzita  
Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

# Metodika pre šprint review

---



BEHAWORKS

---

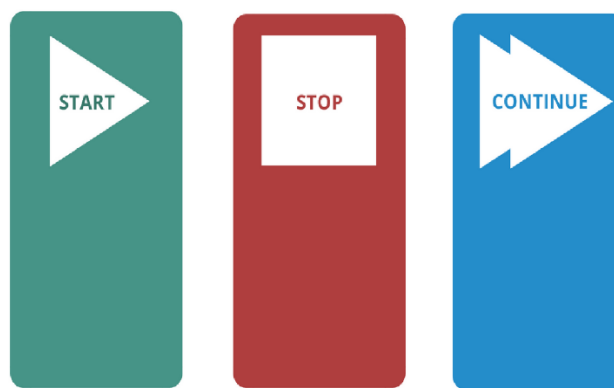
Ághová Adriana  
Civáň Martin  
Cukerová Zuzana  
Kováč Matúš

Pilňan Matúš  
Schmidt Andrej  
Villár Viliam

- 
1. Predvedenie user stories
  2. Finálne úpravy v Jire (workflow)
  3. Uzavretie v Jire
  4. Zhodnotenie šprintu každým členom tímu (START / STOP / CONTINUE)

## START/STOP/CONTINUE

Po ukončení šprintu v Jire každý člen tímu zhodnotí priebeh šprintu. Pre hodnotenie využívame nami vytvorenú šablónu SSC :



Pred samotným hodnotením si necháme max 10 min. na spísanie našich postrehov z šprintu a začlenenia ich do príslušných kategórií. Následne postupne každý člen tímu povie svoje pripomienky s tým, že Scrum master ide vždy posledný. Jeho úlohou je pri hodnotení počúvať svoj tím a spisovať všetky pripomienky do jedného celku. Na záver po všetkých zhodnotí čo bolo povedané a ak má ďalšie pripomienky pridá ich do svojho hodnotenia. V tejto chvíli už dostáva slovo product owner, ktorý povie svoj názor na vyslovené pripomienky a zhodnotí jeho spokojnosť s fungovaním tímu. Na záver prebieha finálna diskusia max do 10 min. kedy si tím vyberá hlavné body z S/S/C, na ktoré sa chce v ďalšom šprinte zamerať.