

Slovenská technická univerzita
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Metodika pre šprint review



BEHAWORKS

Ághová Adriana
Civáň Martin
Cukerová Zuzana
Kováč Matúš

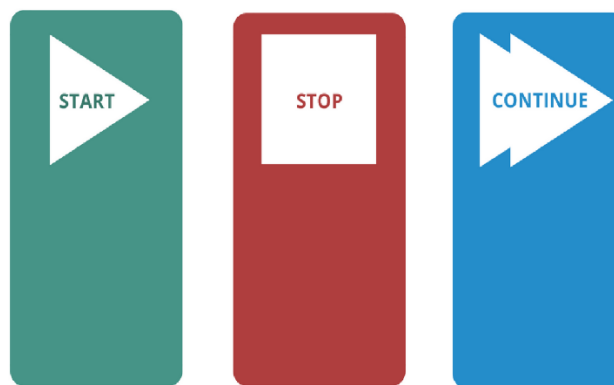
Pilňan Matúš
Schmidt Andrej
Villár Viliam

-
1. Predvedenie user stories
 2. Finálne úpravy v Jire (workflow)
 3. Uzavretie v Jire
 4. Zhodnotenie šprintu každým členom tímu (START / STOP / CONTINUE)

Retrospektíva šprintu

- Retrospektívu vytvárame využitím metódy START/STOP/CONTINUE

Po ukončení šprintu v Jire každý člen tímu zhodnotí priebeh šprintu. Pre hodnotenie využívame nami vytvorenú šablónu SSC :



Pred samotným hodnotením si necháme max 10 min. na spísanie našich postrehov z šprintu a začlenenia ich do príslušných kategórií. Následne postupne každý člen tímu povie svoje pripomienky s tým, že Scrum master ide vždy posledný. Jeho úlohou je pri hodnotení počúvať svoj tím a spisovať všetky pripomienky do jedného celku. Na záver po všetkých zhodnotí, čo bolo povedané a ak má ďalšie pripomienky, pridá ich do svojho hodnotenia. V tejto chvíli už dostáva slovo product owner, ktorý povie svoj názor na vyslovené pripomienky a zhodnotí jeho spokojnosť s fungovaním tímu. Na záver prebieha finálna diskusia max do 10 min., kedy si tím vyberá hlavné body z S/S/C, na ktoré sa chce v ďalšom šprinte zamerať. Tieto body sa nachádzajú v reportoch, ako činnosť z predchádzajúcich stretnutí.

Na záver sa prezrie S/S/C z predchádzajúceho šprintu a spoločne zhodnotíme ako sme pripomienky začlenili do našej práce. Tím si spoločne dohoda v čom chce ďalej pokračovať a hodnotí pozitívne a čo naopak podľa nich nemalo pridanú hodnotu pre ich fungovanie.