

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Metodika plánovania a uzatvárania šprintu



BEHAWORKS

Ághová Adriana
Civáň Martin
Cukerová Zuzana
Kováč Matúš

Pilňan Matúš
Schmidt Andrej
Villár Viliam

Plánovanie šprintov

- Doplnenie backlogu + diskusia
- Vybratie user stories, ktoré budeme plniť v šprinte + diskusia
- Planning poker

Postup pri dopĺňaní backlogu a vyberaní user stories pre šprint

Na začiatku sa cca 15 minút diskutuje s product ownerom, aké základné ciele by sme chceli spoločne dosiahnuť v ďalšom šprinte. Následne na základe týchto cieľov zoradíme náš backlog a ak je potrebné, definujeme nové user stories. Následne prechádzame k planning poker-u k pre ešte neohodnoteným stories. Po ohodnotení prebieha diskusia, či naša velocity je úmerná náročnosti zvolených stories. Pokiaľ nie je porovnateľná, prebieha diskusia s product ownerom v priemere 10-20 min. o úprave našich cieľov pre plánovaný šprint. Po diskusii nastáva úprava backlog-u podľa dohodnutých zmien.