## 

**System zarządzania Hotelem**

Bartek Kalata

Michał Baran

Szymon Bednarek

Filip Chełmikowski

Karolina Grzanka

# Wymagania:

* Podział ról i zadań w osobnym pliku
* Przekazanie na repozytorium git najpóźniej na 7 dni przed jego obroną.
* Diagram CRC lub UML
* Kod klas w języku C#
* Interfejsy oraz klasa abstrakcyjna.
* Serializacja XML lub JSON
* Wykorzystanie interfejsów IClonable, IComparable
* Testy jednostkowe
* Prosty interfejs + scenariusze jego testowania (testy akceptacji).
* Dokumentacja klas.
* Interfejs graficzny (GUI)
* Możliwość zapisu/odczytu danych w Bazie Danych SQL.

# Funkcjonalność projektu:

* Stworzenie nowej rezerwacji
* Anulowanie istniejącej rezerwacji do 14 dni przed datą zameldowania – nic lub zwrot zaliczki;
* Anulowanie istniejącej rezerwacji po terminie 14 dni przed datą zameldowania – brak zwrotu zaliczki;
* Prowadzenie listy anulowanych rezerwacji
* Przywrócenie anulowanej rezerwacji
* Prowadzenie listy wolne pokoje w podanym okresie
* Prowadzenie listy brudne, ale wolne pokoje => Do sprzątania
* Przedłużenie rezerwacji, jeżeli to możliwe.
* Prowadzenie listy zajęte pokoje.
* Funkcja zwalniania pokoju oraz anulowanie rezerwacji, jeżeli osoba nie zameldowała się do 2 dni po dacie rozpoczęcia rezerwacji
* Funkcja sprzątnięte (pokój oraz pracownik)
* Modyfikowanie rezerwacji
* Dodatkowa zniżka, dla rezerwacji grupowych, czyli takich w której występują 3 lub więcej pokoi
* Cennik zależny od wielkości pokoju i sezony
* Obsługa 2 przedziałów wiekowych dzieci (zniżka)
* Zaliczka stała => procent od rezerwacji
* Kontrola wpłaty zaliczki przed zameldowaniem
* Kontrola uregulowania rachunku przez wymeldowaniem
* Możliwość dodania uwagi do rezerwacji
* Automatyczne obciążane i naliczanie płatności na rachunku gości.

# Struktura klas

# POdział Ról

## Funkcjonalność