INÍCIO

Nyarlathotep Channel Wiki!!!

A NyaChan (Nyarlathotep Channel) é um projeto de imageboards desenvolvido pelos alunos Adson, Alisson e Augusto.

Nyarlathotep é uma representação do Caos, conhecido como *The Crawling Chaos*, criado por HP Lovecraft e que simboliza, no projeto, a natureza caótica da mente humana, que é expressada nos *imageboards*.

Nyaruko é a sua versão do anime Haiyore Nyaruko-san



1 INTRODUÇÃO

1.1 Objetivos deste documento

Definir as funções a serem cumpridas pelo imageboard NyaChan

1.2 Público-alvo

O grupo de desenvolvimento do projeto.

1.3 Materiais de Referência

- 4Chan
- Futaba Channel

2 DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

2.1 Visão Geral

Com o objetivo de promover discussões em torno de assuntos específicos, surgiu o conceito de fóruns de internet, ou *messageboard*, ao qual através de divisões bem claras de temas visa dar acesso a seus usuários de um local para interações sociais em torno de gostos em comum. Como uma ramificação do conceito de fóruns, foram criados os chamados *imageboards*, os quais trazem como proposta uma maior ênfase de discussões em torno de imagens.

A maioria dos *imageboards* tem sua estrutura, funcionalidades e *layout* baseados no Futaba Channel (também conhecido como 2Chan), um *imageboard* desenvolvido no Japão em 2001, ao qual preza pelo anonimato de seus usuários e possuí conteúdos fortemente divididos por categorias, altamente dinâmicos e de curta duração, sendo os conteúdos postados por usuários normalmente excluídos após um curto espaço de tempo conforme algumas regras impostas pelo*imageboard*. O 4Chan, um *imageboard* popular e baseado no Futaba Channel, chega a ter cerca de 20 milhões de visitantes únicos por mês, de acordo com o criador do site, Christopher Poole.

Tendo em vista a popularidade e potencial dos *imageboards*, e que a maioria dos *imageboards*mais populares ainda possuem um *layout* e estilo fortemente similares ao Futaba Channel, torna-se viável o aprimoramento de tais conceitos em busca de uma abordagem mais moderna e que possa melhorar a usabilidade do usuário.

Este projeto tem como objetivo desenvolver um *imageboard* que tenha como público-alvo tanto usuários inexperientes quanto experientes de *imageboards* que desejam participar de discussões em torno de temas em comum em uma abordagem mais moderna do Futaba Channel. Os aprimoramentos propostos estão baseados primeiramente em mudanças do *layout* e adição de novas funcionalidades tendo como foco um sistema de divisão de temas por *tags*, permitindo que as discussões possam ser categorizadas em mais do que um tema.

As mudanças propostas no *layout* têm como objetivo proporcionar além da responsividade, uma usabilidade que preza pela utilização de princípios modernos de *web design* que permitem uma maior interação entre o usuário e a interface do sistema.

A inclusão de contas para os usuários permitirá, além de portabilidade de configurações entre os ambientes nos quais os usuários acessarão o site, como a possibilidade de definir temas para a interface do site, a utilização de um sistema de notificações que tornará a utilização do sistema ainda mais dinâmica, tendo em vista a criação da possibilidade do usuário "acompanhar" o ciclo de vida de uma *thread* automaticamente. Para os usuários não cadastrados, as funcionalidades implementadas adicionais são a possibilidade de criar *threads* com mais de uma imagem, gerar álbuns que podem ser baixados em "lote" e alterar localmente o estilo da interface do sistema.

Imagens

Futaba Channel



4Chan



2.2 Stakeholders

- **Desenvolvedores**: Os criadores do projeto, que buscam um *imageboard* com um *layout*melhorado e funcionalidades novas em comparação aos existentes
- Usuários: Pessoas que querem participar, ler ou buscar imagens a cerca de discussões sobre temas específicos que se enquadrem dentro das tags de assuntos existentes

2.3 Usuários

Público-alvo geral: Pessoas que querem participar, ler ou buscar imagens a cerca de discussões sobre temas específicos que se enquadrem dentro das tags de assuntos existentes. Os usuário do site serão divididos em três grupos:

- Administrador: Gerenciará o site com objetivo de mantê-lo em ordem e dentro das regras de uso estabelecidas
- Usuário anônimo: Poderá postar threads e comentários sem restrições
- Usuário cadastrado: Detém os mesmos privilégios do usuário anônimo, possuindo funcionalidades adicionais, tais como marcar threads e comentários

2.4 Benefícios do produto

- Layout moderno e responsivo, evoluindo a concepção de layout atual de imageboards
- Sistema de Tags para Facilitar o agrupamento de discussões em torno de determinados temas
- Sistema de álbum e agrupamento de imagens, que permitirá a postagem de mais de uma foto por thread, sem poluir a pagina

2.5 Escopo do Produto

- Seção com as principais abas (tags | assuntos), ao qual serve como página inicial
- Cada aba contará com uma página mostrando suas threads ativas.
 As threads podem ser vistas em modo catálogo ou linear
- Cada Thread possui uma página onde o usuário poderá ver todos os comentários e discussões, assim como responder a Thread
- Seção de cadastramento de usuários
- Seção de configurações para usuários
- Seção de gerenciamento do site para administradores

2.6 Limitações do produto

- Limite de número de threads, tamanho de imagens e arquivos, além do número de usuários simultâneos na aplicação, visto o limite de armazenamento e memória do servidor que será utilizado
- As threads fechadas serão armazenadas por duas semanas, e depois deverão ser deletadas
- O software terá como principais navegadores suportados: Chrome(30), Firefox(25) e
 Opera(12)

3 ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

3.1 Requisitos Funcionais

- 1. O *software* deve dividir e exibir as *threads* de acordo com suas *tags*, sendo que cada *tag*contará com um subdomínio do site
- 2. O *software* deve exibir as *threads* de uma *tag* nos formatos, lista (uma *thread* abaixo da outra) e catálogo (lado a lado), no qual o usuário poderá acessar a *thread*
- O software deve criar uma página para cada thread, com seus dados (imagens e comentários) linearmente
- 4. O *software* deve contar com um sistema de busca e filtragem entre as *threads* de cada *tag*
- 5. O software deve permitir o cadastro de usuário
- O software deve permitir ao usuário cadastrado, criar uma página de perfil com suas últimas interações no site (threads criadas e comentadas)
- 7. O *software* deve permitir ao usuário postar *threads* definindo sua(s) *tag(s)* (**obrigatório**) earquivo(s) (**opcional**) inicial(is)
- 8. O *software* deve permitir o *download* de todas os arquivos anexados ao comentário de um usuário
- O software deve permitir ao usuário fazer comentários com texto e/ou arquivos relacionados a uma thread
- 10. O *software* deve conter "comandos" que quando digitados em um comentário, realizam ações sobre o texto (*spoiler* e citação)
- 11. O *software* deve permitir citar outros comentários a partir de um identificador único (visível) de cada comentário

- 12. O *software* deve permitir ao usuário marcar uma parte do comentário ou imagem como *spoiler*, escondendo-a, e para visualizar o conteúdo é necessário ao leitor efetuar determinada ação com o mouse
- 13. O software deve permitir marcar parte de um comentário como citação
- 14. O *software* deve permitir ao usuário cadastrado receber notificações das *threads* marcadas
- 15. O software deve permitir ao usuário modificar o tema do site
- 16. O *software* deve permitir a distinção entre usuários e usuários com poderes de administrador
- 17. O software deve ser capaz de interpretar a linguagem Markdown dentro de comentários de usuários
- 18. O *software* deve permitir a criação de enquetes no momento de criação de *threads*.
- 19. O software deve contar com um sistema de denúncia nos comentários, no qual o usuário poderá denunciar o comentário para que os administradores possam tomar providências
- 20. O *software* deve permitir ao administrador deletar postagens e *threads*
- 21. O software deve permitir ao administrador banir usuários
- 22. O software deve permitir ao administrador alterar tags

3.2 Requisitos Não Funcionais

IMPLEMENTAÇÃO

- 1. O *software* deve executar nos navegadores Chrome(30), Firefox(25), Opera(12)
- 2. O *software* deve ser desenvolvido com arquitetura em camadas (MVC)
- 3. O software deve ser desenvolvido utilizando somente com tecnologia Open Source
- 4. O software deve ter seu CSS desenvolvido utilizando o framework Bootstrap como base
- 5. O software deve ter seu banco de dados gerenciado pelo MongoDB
- 6. O software deve ter seu servidor implementado utilizando Node.js
- 7. O software deve ter sua interface implementada utilizando AngularJS

USABILIDADE

- O software deve conter atalhos de teclado para as ações de usuário conforme a tabela
- 2. O *software* deve permitir a navegação entre as *threads* a partir da pagina de uma *thread*através do uso de um atalho ou ao clicar no botão existente na página que realiza a troca de threads
- 3. O software deve colorir citações em comentários

SEGURANÇA

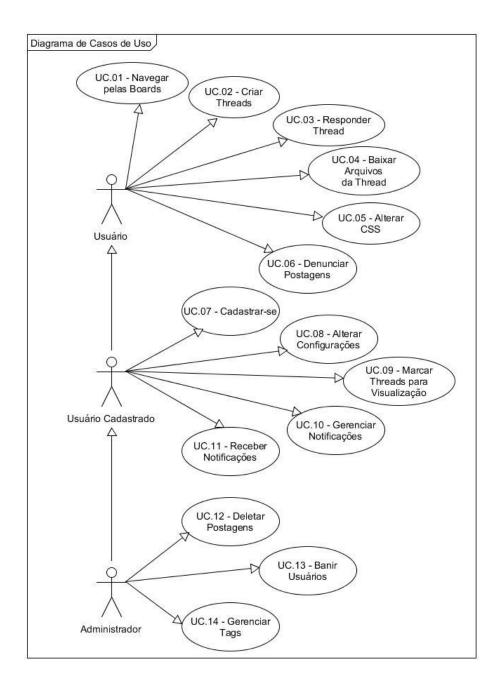
- O software deve armazenar as senhas dos usuários cadastrados, de maneira criptografada utilizando o padrão SHA2
- 2. O software deve validar as postagens dos usuários através do reCAPTCHA

3.3 Regras de Negócios

- 1. O *software* não deve permitir postagens em *threads* fechadas
- 2. O software deve garantir que o usuário marque ao menos uma tag ao abrir uma thread
- 3. O *software* deve deletar as *threads* que estiverem armazenadas por mais de duas semanas
- 4. O software não deve permitir que usuários banidos façam postagens
- 5. O software apenas deve permitir postagens do mesmo usuário a cada 30 segundos
- 6. O usuário pode utilizar sua identificação ou postar anonimamente
- 7. O *software* deve permitir que cada *thread* tenha exclusivamente apenas uma enquete, ao qual ficará junta a sua postagem inicial

4 DIAGRAMAS

4.1 Diagrama de Casos de Uso



UC.01 - NAVEGAR PELAS BOARDS

- 1. Sistemas apresenta as threads em destaque e as tags disponíveis
- 2. Usuário escolhe uma tag e acessa a sua respectiva board
- 3. Sistema exibe as threads disponíveis da board

- 4. Usuário escolhe uma thread da board
- 5. Sistema exibe os posts da thread

Cenário Alternativo

• No passo 2, o usuário pode escolher uma thread em destaque e ir para o passo 5

UC.02 - CRIAR THREAD

Cenário Principal

- 1. Usuário seleciona o botão New Thread existente no cabeçalho do sistema
- 2. Sistema apresenta uma *modal* para o usuário com os seguintes campos: Subject; Comment; área para *upload* de arquivos; seleção de *tags*; e validação de *captcha*
- 3. Usuário obrigatoriamente preenche as *tags*, o *captcha* e realiza o *upload* de um arquivo ou o preenchimento de um dos campos de texto (Subject, Comment)
- 4. Usuário seleciona o botão Post
- 5. Sistema adiciona a thread criada ao grupo de threads ativas nas tags selecionadas

Cenário de Exceção

 No passo 4, o usuário seleciona o botão Post sem ter preenchido corretamente algum dos campos obrigatórios. O sistema exibe um alerta nos campos que não foram preenchidos corretamente

UC.03 - RESPONDER THREAD

- Usuário seleciona o botão Responder Thread existente no cabeçalho do sistema ou no post inicial da thread
- 2. Sistema exibe um *modal* para o usuário com os seguintes campos: Name; Comment; área para *upload* de arquivos; e validação de *captcha*
- 3. Usuário obrigatoriamente preenche o *captcha* e realiza o *upload* de um arquivo ou o preenchimento do campo Comment
- 4. Usuário seleciona o botão Post
- 5. Sistema adiciona o novo comentário à thread

Cenário Alternativo

 No passo 1, o usuário seleciona diretamente o id de um comentário existente, passando para o passo 2 com o id do comentário selecionado já preenchido dentro do campo Comment do modal

Cenário de Exceção

 No passo 4, o usuário seleciona o botão Post sem ter preenchido corretamente algum dos campos obrigatórios. O sistema exibe um alerta nos campos que não foram preenchidos corretamente

UC.04 - BAIXAR ARQUIVOS DE UMA THREAD

Cenário Principal

- 1. Usuário sobrepõe o ponteiro do mouse sob o arquivo que deseja baixar
- 2. Sistema exibe um ícone de download no canto inferior direito do arquivo
- 3. Usuário clica no ícone
- 4. Sistema envia o arquivo no formato original caso seja um arquivo, ou em formato .zip caso seja um lote de arquivos

Cenário de Exceção

 No passo 4, o sistema envia uma mensagem de erro caso o arquivo já tenha sido deletado

UC.05 - ALTERAR CSS

- Usuário seleciona o botão Opções no cabeçalho do sistema ou o ícone Alterar
 CSS existente no perfil de usuário
- 2. Sistema exibe um modal com campo de texto para inserir o código CSS
- 3. Usuário preenche o campo
- 4. Usuário seleciona o botão Save
- 5. Sistema adiciona o CSS inserido às páginas do sistema

UC.06 - DENUNCIAR POSTAGENS

Cenário Principal

- 1. Usuário seleciona o ícone ao lado do id do post
- 2. Sistema exibe um modal com campo de captcha
- 3. Usuário soluciona o captcha
- 4. Usuário seleciona o botão Report
- 5. Sistema notifica os administradores e salva a denúncia na lista de denúncias

Cenário de Exceção

 No passo 4, o usuário seleciona o botão Report sem ter preenchido corretamente o captcha. O sistema exibe um alerta de erro

UC.07 - CADASTRAR

Cenário Principal

- 1. Usuário seleciona o botão Sign Up no cabeçalho do sistema
- 2. Sistema exibe um *modal* com os seguintes campos para serem preenchidos: Login, Password, e-mail e área para realizar o *upload* de imagem de perfil
- 3. Usuário preenche os campos e opcionalmente escolhe e realiza o *upload* da imagem de perfil
- 4. Usuário seleciona o botão Enter
- 5. Sistema valida os campos preenchidos e efetua o cadastro

Cenário de Exceção

 No passo 4, o usuário seleciona o botão Enter sem ter preenchido corretamente os campos. O sistema exibe um alerta de erro

UC.08 - ALTERAR CONFIGURAÇÕES

(Mais opções de configurações precisam ser elaboradas)

- Usuário cadastrado clica em seu nome de usuário no cabeçalho do sistema para acessar seu perfil
- 2. Sistema exibe a pagina de perfil

- 3. Usuário aperta o ícone de alteração de configurações
- 4. Sistema exibe uma tela para alteração de configurações, incluindo alteração de senha e nome de usuário.
- 5. Usuário preenche os campos que deseja alterar
- 6. Usuário clica no botão alterar
- 7. Sistema valida as alterações realizadas

Cenário de Exceção

 No passo 6, o usuário cadastrado seleciona o botão Alterar sem ter preenchido corretamente os campos. O sistema exibe um alerta de erro

UC.09 - MARCAR THREADS PARA VISUALIZAÇÃO

Cenário Principal

- 1. Usuário cadastrado localiza a thread que deseja marcar
- Usuário cadastrado aperta no ícone de Marcar para Visualização na postagem inicial da thread
- 3. Sistema adiciona a thread na lista de threads visualizadas do usuário cadastrado

Cenário Alternativo

- 1. Usuário cria uma _thread
- 2. Sistema adiciona a thread na lista de threads visualizadas do usuário cadastrado

UC.10 - GERENCIAR NOTIFICAÇÕES

- Usuário cadastrado clica em seu nome de usuário no cabeçalho do sistema para acessar seu perfil
- 2. Sistema exibe a pagina de perfil
- 3. Usuário cadastrado seleciona o ícone Gerenciar Notificações
- 4. Sistema exibe uma tela com opções de retirar *threads* marcadas de sua lista ou apenas silenciar o envio de notificações de determinada *thread*
- 5. Usuário cadastrado seleciona a thread da lista e a opção que deseja efetuar
- 6. Sistema salva a alteração realizada

UC.11 - RECEBER NOTIFICAÇÕES

Cenário Principal

- Sistema verifica que uma das threads na lista de threads para visualização do usuário cadastrado recebeu uma nova postagem
- Sistema envia uma notificação para o cabeçalho do usuário cadastrado contendo a informação de qual thread recebeu uma nova postagem, a hora da postagem e um link para a postagem na thread.
- Usuário cadastrado verifica a notificação em seu cabeçalho, tendo a opção de deletar ou permitir que a notificação permaneça na lista de notificações

Cenário Alternativo

 No passo 2, caso já exista uma notificação da mesma thread na lista de notificações do usuário cadastrado, o sistema não envia a nova notificação

Cenário de Exceção

 Após o passo 3, o usuário cadastrado que tentar acessar o link de uma postagem da notificação para uma thread fechada que já foi deletada do sistema, receberá uma tela com mensagem de thread não existente

UC.12 - DELETAR POSTAGENS

Cenário Principal

- 1. Administrador localiza a thread com as postagens que deseja deletar
- 2. Administrador seleciona as postagens clicando no ícone Select Post
- 3. Administrador aperta o botão **Delete Post** localizado no rodapé da *thread*
- 4. Sistema deleta as mensagens do servidor

Cenário Alternativo

 No passo 2, o administrador seleciona a postagem inicial da thread, o que faz com que athread inteira seja deletada do servidor

UC.13 - BANIR USUÁRIOS

Cenário Principal

1. Administrador localiza alguma postagem do usuário que deseja banir

- 2. Administrador seleciona o ícone Banir Usuário localizado no topo da postagem
- 3. Sistema exibe uma tela para que seja selecionado o tempo de banimento
- 4. Administrador escolhe dentro das seguintes opções: 1 dia; 1 semana; 1 ano; Eternamente
- 5. Administrador clica no botão Confirm
- 6. Sistema bane o usuário pelo IP, inserindo-o na lista de IPs banidos e assim o impedindo de realizar novas postagens dentro do tempo de banimento
- 7. Sistema exibe uma mensagem de banimento no topo da postagem que foi selecionada

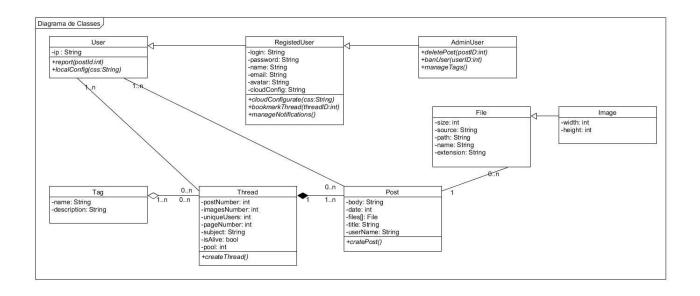
Cenário de Exceção

No passo 5, o administrador seleciona o botão Confirm sem ter selecionado o tempo de banimento, o que faz com que o sistema envie uma mensagem de erro informando que o tempo precisa ser selecionado

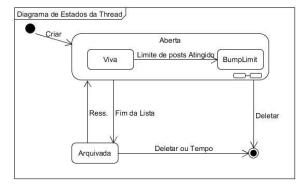
UC.14 - GERENCIAR TAGS

- 1. Administrador localiza a *thread* que deseja alterar as *tags*
- 2. Administrador seleciona o ícone **Change Tags** localizada na postagem inicial da *thread*
- 3. Sistema exibe uma área ao lado da postagem com opções de tags para selecionar
- Administrador seleciona as tags que considera adequadas para a determinada thread
- 5. Administrador seleciona o botão Confim
- 6. Sistema altera as *tags* da postagem inicial para as novas *tags* escolhidas pelo administrador

4.2 Diagrama de Classes

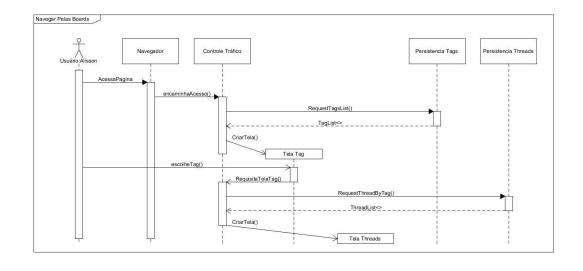


4.3 Diagrama



4.4 Diagrama de Sequencia

SEQUENCIA UC.01 NAVEGAR PELAS BOARDS



4.5 Matriz de Rastreabilidade

Χ	UC1	UC2	UC3	UC4	UC5	UC6	UC7	UC8	UC9	UC10	UC11	UC12	UC13	UC14
RF1	Χ													
RF2	Χ													
RF3	Χ													
RF4	Χ													
RF5							Χ							
RF6							Χ							
RF7		Χ												
RF8				Χ										
RF9			Χ											
RF10			Χ											
RF11			Χ											
RF12			Χ											
RF13			Χ											
RF14									Χ	X	X			
RF15					Χ			Χ						
RF16												Χ	Χ	X
RF17			Χ											
RF18		X												
RF19						Χ								
RF20												X		
RF21													X	
RF22														Χ

APÊNDICE

Tabela de Atalhos

Funcionalidade	Atalho
Próxima Página / thread	N
Pagina / thread Anterior	В
Ativar Atualização Automática	А
Resposta Rápida	Q
Atualizar	R
Ativar BookMark à <i>thread</i>	W
Modo Catálogo	С

Tags

Nome	Descrição
а	Anime & Mangá
b	Aleatório
С	Quadrinhos & Desenhos Animados
g	Gif & Webm
h	História e Ciências Humanas
m	Música
р	Politicamente Incorreto
t	Tecnologia
tv	Televisão & Filmes
V	Vídeo Games

Glossário

- Arquivo: Qualquer arquivo nos seguintes formatos: jpg, gif, png, bmp, webm e pdf.
- Banimento: Impedir o uso do site para um usuário durante determinado tempo.
- Thread: Tópico com uma página, onde são agrupados comentários e imagens
- Tag: Categoria na qual os temas se dividem.
- Spam: Algum tipo de postagem repetitiva
- Flood: Várias postagens seguidas
- Imageboard: Site com foco em discussões em torno de imagens e textos
- BookMark: Marcador (Marca páginas)
- Raid: Chamada para uma ação organizada em grupo, com a intenção de prejudicar alguma entidade

POLÍTICAS DE USO

- Não submeter, postar, discutir, requisitar ou linkar conteúdos que violem as leis locais ou Brasileiras
- 2. Não é permitido o acesso aos conteúdos do site, para menores de 18 anos
- 3. As ideias expressadas na *tag l***b** não representam de maneira alguma os ideais dos desenvolvedores do site.
- 4. Não é permitida a postagem dos seguintes conteúdos fora do /b:
 - Insultos
 - o Racismo
 - o Respostas fora de tópico
 - o Respostas com imagens muito grandes
 - Texto Indecifrável
 - o Imagens Antropomórficas ou Grotescas
- 5. Não é permitido postar ou requisitar informação pessoal
- 6. Não é permitido postar ou requisitar chamadas de invasão (*raids*)
- 7. Não é permitido postar ou requisitar chamadas de invasão (*raids*) entre as boards (*flood*)
- A qualidade das postagens é de extrema importância para a comunidade, encorajamos os contribuidores a prover imagens em alta qualidade e comentários informativos
- Submeter conteúdos falsos ou abusar do sistema de denúncia pode resultar em banimento
- 10. Responder a uma thread dizendo que você denúnciou um post não é permitido
- 11. Reclamar da **NyaChan** ou de suas políticas de uso também pode ser motivo de banimento
- 12. Tentativas de burlar o banimento pode resultar em banimento permanente
- 13. Não é permitido nenhum tipo de span ou flood
- 14. Não é permitido nenhum tipo de propaganda
- 15. Não é permitido passar-se por um administrador
- 16. Não é permitido o uso de *scrapers*, *bots* ou qualquer outro tipo de postagem automática.

Banimento

O descumprimento das Politicas de Uso podem resultar em banimento do usuário, por um tempo a ser definido pelo administrador.