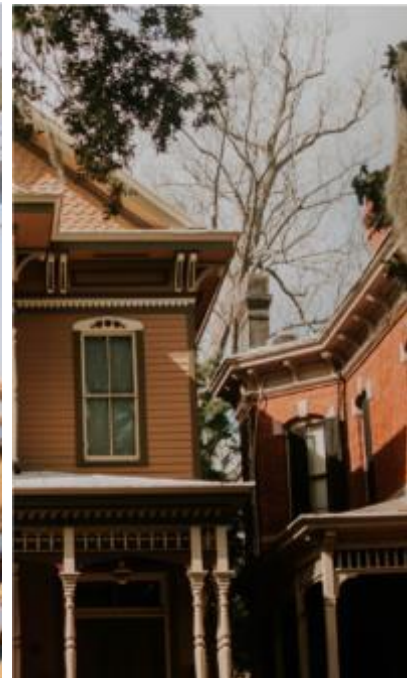




THE REAL ESTATE SYSTEM

ADVANCED
PROGRAMMING
PROJECT

ALIREZA KAZEMI
BEHSHAD MOEINI



به نام خدا

مستند سازی پروژه درس برنامه نویسی پیشرفته استاد

سید امیرهادی مینوفام و استاد محمد امیر فرشچی

این پروژه برای مشاور املاک درست شده است که قابلیت دسته بندی املاک و مالکان خانه و مستاجران را دارد. پروژه به صورت خیلی راحت پیاده سازی شده است و کار کردن با آن بسیار آسان است.

با این برنامه میتوانیم لیست املاک مختلف و مستاجران و صاحب خانه ها را وارد کنیم و آنها را مشاهده کنیم. خدماتی که این برنامه ارائه میدهد:

مالک

- ۱- ثبت مالک جدید
- ۲- حذف مالک
- ۳- ویرایش یا اصلاح جزئیات مالک
- ۴- جستجوی مالک
- ۵- نمایش مالک

مشخصات

- ۱ - ثبت مشخصات جدید
- ۲ - حذف جزئیات
- ۳ - جستجوی مشخصات
- ۴ - نمایش مشخصات
- ۵ - لیست مشخصات در دسترس
- ۶ - لیست مشخصات خارج از دسترس

مستاجر

- ۱ - ثبت مستاجر جدید
- ۲ - حذف مستاجر
- ۳ - ویرایش جزئیات مستاجر
- ۴ - جستجوی مستاجر
- ۵ - نمایش لیست مستاجران
- ۶ - نمایش مستاجران در دسترس

مبلغ

- ۱ - ثبت کرایه جدید
- ۲ - جستجوی کرایه
- ۳ - نمایش کرایه

راهنما

- ۱ - درباره ما
- ۲ - راهنما

با اجرا کردن هر یک از این خدمات بالا ، اطلاعات آن در پایگاه داده ذخیره میشود.
شرح لایه های امویسی برنامه:

: View

این بخش داده ها را از کاربر میگیرد و به لایه کنترلر میفرستد درواقع دیتا هایی را که در مدل ساخته و پرداخته شده را در معرض دید کاربر قرار میدهد.
HomeScreenGUI برای نمایش صفحه‌ی اصلی برنامه میباشد.
RegisterLandlordGUI برای نمایش صفحه‌ی ثبت مالک جدید میباشد.

AmendLandlordGUI برای نمایش صفحه‌ی ویرایش جزئیات مالک میباشد.

RegisterNewTenantGUI برای نمایش صفحه‌ی ثبت مستاجر جدید میباشد.

AmendTenantGUI برای نمایش صفحه‌ی ویرایش اطلاعات مساجر میباشد.

RegisterNewPropertyGUI برای نمایش صفحه‌ی ثبت مشخصات جدید میباشد.

: Controller

داده‌ها را از لایه‌ی ویو میگیرد و اعتبارسنجی میکند و به لایه مدل میفرستد، نقش واسط را دارد که ریکوئست‌ها را از بخش ویو گرفته و در مدل قرار میدهد.

LandlordCtrl داده‌های مالک را میگیرد و به مدل میفرستد.

TenantCtrl داده‌های مستاجر را میگیرد و به مدل میفرستد.

PropertyCtrl داده‌های مشخصات را میگیرد و به مدل میفرستد.

: Model

این بخش را میتوان مغز اپلیکیشن در نظر گرفت. یعنی آنچه که اپلیکیشن به خاطر آن توسعه یافته در این لایه طرح ریزی میشود.

و این لایه خود از سه بخش تشکیل میشود:

Entity : یک شمای شیگرا از جدول پایگاه داده است که شامل:

Landlord _ Person _ Tenant _ Rental _ Property _ PropertyRent

Service : داده‌های اعتبارسنجی شده را از کنترل میگیرد و قوانین تجاری را اعمال میکند شامل:

LandlordServ _ PropertyServ _ TenantServ

Repository : اطلاعات را از سرویس میگیرد و به پایگاه داده می‌فرستد. که شامل :

LandlordRepo _ PropertyRepo _ TenantRepo

زمان بندی

Alireza Kazemi

View(50%) _ Entity(60%) _ Service(40%) _ Repository(60%) _
Controller(40%)

Behshad Moeini

View(50%) _ Entity(40%) _ Service(60%) _ Repository(40%) _
Controller(60%)