



# 北京大学

## PEKING UNIVERSITY

### JUDGE ONLINE FOR ACM/ICPC



Online Judge	Problem Set	Authors	Online Contests	User
<a href="#">Web Board</a> <a href="#">Home Page</a> <a href="#">F.A.Qs</a> <a href="#">Statistical Charts</a>	<a href="#">Problems</a> <a href="#">Submit Problem</a> <a href="#">Online Status</a> <a href="#">Prob.ID:</a>	<a href="#">Register</a> <a href="#">Update your info</a> <a href="#">Authors ranklist</a>	<a href="#">Current Contest</a> <a href="#">Past Contests</a> <a href="#">Scheduled Contests</a> <a href="#">Award Contest</a>	User ID: Password: <a href="#">Register</a>

## 迷宫问题

Time Limit: 1000MS

Memory Limit: 65536K

Total Submissions: 44042

Accepted: 24243

Language: Default

## Description

定义一个二维数组：

```
int maze[5][5] = {  
    0, 1, 0, 0, 0,  
    0, 1, 0, 1, 0,  
    0, 0, 0, 0, 0,  
    0, 1, 1, 1, 0,  
    0, 0, 0, 1, 0,  
};
```

它表示一个迷宫，其中的1表示墙壁，0表示可以走的路，只能横着走或竖着走，不能斜着走，要求编程序找出从左上角到右下角的最短路线。

## Input

一个5 × 5的二维数组，表示一个迷宫。数据保证有唯一解。

## Output

左上角到右下角的最短路径，格式如样例所示。

## Sample Input

```
0 1 0 0 0  
0 1 0 1 0  
0 0 0 0 0  
0 1 1 1 0  
0 0 0 1 0
```

## Sample Output

```
(0, 0)
(1, 0)
(2, 0)
(2, 1)
(2, 2)
(2, 3)
(2, 4)
(3, 4)
(4, 4)
```

## Source

[\[Submit\]](#) [\[Go Back\]](#) [\[Status\]](#) [\[Discuss\]](#)



[Home Page](#)



[Go Back](#)



[To top](#)

All Rights Reserved 2003-2013 Ying Fuchen,Xu Pengcheng,Xie Di  
Any problem, Please [Contact Administrator](#)