光在各向同性介质中的传播规律

麦克斯韦方程组

微分形式

$$\begin{cases} \nabla \cdot \vec{B} = 0 \\ \nabla \cdot \vec{D} = \rho \end{cases}$$

$$\nabla \times \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t}$$

$$\nabla \times \vec{H} = \vec{j} + \frac{\partial \vec{D}}{\partial t}$$

积分形式

$$\begin{cases} \iint\limits_{\partial V} \vec{B} \cdot \mathrm{d}\vec{S} = 0 \\ \iint\limits_{\partial V} \vec{D} \cdot \mathrm{d}\vec{S} = Q \\ \oint\limits_{\partial S} \vec{E} \cdot \mathrm{d}\vec{l} = - \iint\limits_{S} \frac{\partial \vec{B}}{\partial t} \cdot \mathrm{d}\vec{S} \\ \oint\limits_{\partial S} \vec{H} \cdot \mathrm{d}\vec{l} = I + \iint\limits_{S} \frac{\partial \vec{D}}{\partial t} \cdot \mathrm{d}\vec{S} \end{cases}$$

光的电磁性质

(1) 光扰动是一种电磁扰动。光扰动随时间变化和在空间的分布遵从麦克斯韦方程组:

$$\begin{cases} \nabla \cdot \vec{B} = 0 \\ \nabla \cdot \vec{D} = \rho \end{cases}$$

$$\begin{cases} \nabla \times \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t} \\ \nabla \times \vec{H} = \vec{j} + \frac{\partial \vec{D}}{\partial t} \end{cases}$$

其中, $\vec{D}\equiv \varepsilon_0 \vec{E}+\vec{P}, \vec{H}\equiv \frac{\vec{B}}{\mu_0}-\vec{M}$; \vec{P} 是电位移矢量, \vec{M} 是磁化强度, ρ 是自由电荷体密度, \vec{j} 是传导电流若光在各向同性线性非铁磁介质中传播,则有:

$$ec{P} = \chi_e arepsilon_0 ec{E}, \quad ec{M} = \chi_{
m M} ec{H}$$

(2) 光波是一种电磁波

由矢量分析可得,光在各向同性线性非铁磁介质中传播时, $ec{E},ec{H}$ 满足波动方程:

$$abla^2 ec{E} - arepsilon \mu rac{\partial^2 ec{E}}{\partial t^2} = 0$$

$$\nabla^2 \vec{H} - \varepsilon \mu \frac{\partial^2 \vec{H}}{\partial t^2} = 0$$

其中, ε 是介质的电容率 (或介电常数), μ 是介质的磁导率

从中可知,光在介质中的传播速度 v 为:

$$v = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon \mu}} = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon_r \varepsilon_0 \mu \mu_0}}$$

其中, $\varepsilon = \varepsilon_r \varepsilon_0, \mu = \mu_r \mu_0$, ε_r 是相对电容率 (或相对介电常数), μ_r 是相对磁导率。

特别地,在真空中, $\varepsilon_r=1, \mu_r=1$,于是得到真空中的光速 c:

$$c = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon_0 \mu_0}}$$

在后面我们会定义某种介质的折射率 n:

$$n\equiv\frac{c}{v}$$

可得:

$$n\equiv rac{c}{v}=\sqrt{arepsilon_r \mu_r}$$

(3) 平面电磁波是自由空间电磁波的一基元成分

可以验证, 平面电磁波函数:

$$ec{E}(ec{r},t) = ec{E}_0 \cos(\omega t - ec{k} \cdot ec{r} + arphi_E) \ ec{H}(ec{r},t) = ec{H}_0 \cos(\omega t - ec{k} \cdot ec{r} + arphi_H)$$

满足波动方程。其中, \vec{k} 称为波矢,其方向与波的传播方向一致,也与平面等相面正交,其大小 \vec{k} 与波长(或称为空间周期)的关系为:

$$k = \frac{2\pi}{\lambda}$$

(4) 光是横波

$$ec{E} \perp ec{k}, \ \ ec{H} \perp ec{k}$$

(5) 电场与磁场之间具有正交性和同步性

振荡着的电场与磁场,彼此在方向上是时时正交的, $ec{E},ec{H},ec{k}$ 三者方向构成一个右手螺旋,即:

$$(ec{E} imesec{H})\parallelec{k}$$

(6) 电磁波能流密度——坡印廷矢量

电磁波能流密度矢量:

$$ec{S}(ec{r},t) = ec{E}(ec{r},t) imes ec{H}(ec{r},t)$$

称为坡印廷矢量

光强

对于光波,平均能流密度为:

$$egin{aligned} ar{S} &= rac{1}{T} \int_0^T |ec{E} imes ec{H}| \mathrm{d}t \ &= rac{1}{2} \sqrt{rac{arepsilon_r arepsilon_0}{\mu_r \mu_0}} E_0^2 \end{aligned}$$

在光频段, $\mu_r \approx 1$, 于是 $n \equiv \sqrt{\varepsilon_r \mu_r} \approx \sqrt{\varepsilon_r}$, 于是:

$$egin{aligned} ar{S} &= rac{1}{2} \sqrt{rac{arepsilon_r arepsilon_0}{\mu_r \mu_0}} E_0^2 \ &pprox rac{1}{2} \sqrt{rac{arepsilon_0}{\mu_0}} n E_0^2 \ &\propto n E_0^2 \end{aligned}$$

光强,记为I,定义为:

$$I \equiv nE_0^2$$

可见,光强度量的是平均电磁能流密度,但和平均电磁能流密度差一个系数

定态波场

(1) 空间各点的扰动是同频率的振动

定态光波的标量表示

 $ec{E}$ 在直角坐标系下的三个分量遵从同一形式的波动方程,这就允许我们用标量 U 来代表 E_x, E_y, E_z 中的任意一个量,它们都遵从如下的波动方程:

$$\nabla^2 U - \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 U}{\partial t^2} = 0$$

U 可以理解为 E_x, E_y, E_z 中的任意一个

对于某一确定场点 \vec{r} 上的定态光扰动 $E_i(\vec{r},t), (i=x,y,z)$,其是关于时间的周期函数,在满足狄利克雷条件的情况下,此光扰动可以展开为余弦傅里叶级数,于是我们可以选取余弦函数作为定态光波的基元,定态光波可由无数不同频率的余弦波线性组合而成。这种选定的基元成分的一般形式为:

$$U(P,t) = A(P)\cos(\omega t + \varphi(P))$$

其中, A(P) 是振幅, $\varphi(P)$ 是初相位

波函数的复数表示

简谐波函数的实数形式:

$$U(P,t) = A(P)\cos(\omega t + \varphi(P))$$

其中, $\varphi(P)$ 是场点 P 处光扰动的初相位

复数形式:

$$\tilde{U}(P,t) = A(P)e^{-\mathrm{i}(\omega t + \varphi(P))}$$

由欧拉公式 $e^{\mathrm{i}\theta}=\cos\theta+\mathrm{i}\sin\theta$,可得二者的关系为:

$$\Re{\{\tilde{U}(P,t)\}} = U(P,t)$$

其中, 钒{⋅} 表示"取实部"操作

比如:

$$\Re\{1+2i\}=1$$

平面简谐波

$$U(\vec{r},t) = A\cos(\omega t - \vec{k}\cdot\vec{r} + \varphi_0)$$

其中,A 是平面波的振幅; \vec{r} 是坐标原点指向场点的位矢; \vec{k} 是平面波的波矢,其方向与平面波的传播方向同向平行,大小为 $k=\frac{2\pi}{\lambda}$; φ_0 是坐标原点的初相位,也就是坐标原点在 t=0 时刻的相位;

$$ilde{U}(ec{r},t)=Ae^{\mathrm{i}(ec{k}\cdotec{r}-\omega t-arphi_0)}$$

发散球面简谐波

$$U(ec{r},t)=rac{a_1}{r}\cos(\omega t-kr+arphi_0)$$

其中, r 是点源到场点 \vec{r} 的距离; φ_0 是点源的初相位

$$ilde{U}(ec{r},t)=rac{a_1}{r}e^{\mathrm{i}(kr-\omega t-arphi_0)}$$

柱面简谐波

$$U(r,t) = rac{b_1}{\sqrt{r}}\cos(\omega t - kr + arphi_0) \ ilde{U}(r,t) = rac{b_1}{\sqrt{r}}e^{\mathrm{i}(kr - \omega t - arphi_0)}$$

复振幅

设 $U(P,t)=A(P)\cos(\omega t+\varphi(P))$,其中, $\varphi(P)$ 是 P 点的初相位,则 P 点的复振幅,记为 $\tilde{U}(P)$,定义为:

$$\tilde{U}(P) \equiv A(P)e^{-\mathrm{i}\varphi(P)}$$

平面简谐波复振幅

$$\begin{split} U(\vec{r},t) &= A\cos(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \varphi_0) \\ \varphi(\vec{r}) &= -\vec{k} \cdot \vec{r} + \varphi_0 \\ \tilde{U}(\vec{r}) &\equiv A(\vec{r})e^{-\mathrm{i}\varphi(\vec{r})} \\ &= Ae^{-\mathrm{i}(-\vec{k} \cdot \vec{r} + \varphi_0)} \\ &= Ae^{\mathrm{i}(\vec{k} \cdot \vec{r} - \varphi_0)} \end{split}$$

球面发散简谐波复振幅

$$\begin{split} U(\vec{r},t) &= \frac{a_1}{r} \cos(\omega t - kr + \varphi_0) \\ \varphi(\vec{r}) &= -kr + \varphi_0 \\ \tilde{U}(\vec{r}) &\equiv A(\vec{r})e^{-\mathrm{i}\varphi(\vec{r})} \\ &= \frac{a_1}{r}e^{-\mathrm{i}(-kr + \varphi_0)} \\ &= \frac{a_1}{r}e^{\mathrm{i}(kr - \varphi_0)} \end{split}$$

柱面简谐波复振幅

$$egin{aligned} U(r,t) &= rac{b_1}{\sqrt{r}}\cos(\omega t - kr + arphi_0) \ & arphi(ec{r}) = -kr + arphi_0 \ & ilde{U}(ec{r}) \equiv A(ec{r})e^{-\mathrm{i}arphi(ec{r})} \ &= rac{b_1}{\sqrt{r}}e^{-\mathrm{i}(-kr + arphi_0)} \ &= rac{b_1}{\sqrt{r}}e^{\mathrm{i}(kr - arphi_0)} \end{aligned}$$

波前函数

观察平面上某点的复振幅称为波前函数。

一般用 $z={
m const}$ 来表示这个观察平面。由于 z 坐标是个常数,于是波前函数只是观察平面上的两个直角坐标分量 x,y 的函数,用 $\tilde{U}(x,y)$ 来表示(波前函数)。

球面波向平面波的转化

傍轴条件 (振幅条件) —— $z^2\gg ho^2$

源面 x_0-y_0 平面上有一点源 (x_0,y_0) 发射球面波,场面 x-y 平面距源面的距离为 z,则场面上 (x,y) 场点的波前函数精确表达是:

$$egin{aligned} ilde{U}(x,y) &\equiv rac{a_1}{r} e^{\mathrm{i}(kr-arphi_0)} \ &= rac{a_1}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + z^2}} e^{\mathrm{i}(k\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + z^2} - arphi_0)} \end{aligned}$$

傍轴条件下,波前函数的近似表达是:

$$egin{aligned} ilde{U}(x,y) &pprox rac{a_1}{z} e^{\mathrm{i}(kz+krac{(x-x_0)^2+(y-y_0)^2}{2z}-arphi_0)} \ &= rac{a_1}{z} e^{\mathrm{i}kz} \cdot e^{\mathrm{i}krac{(x-x_0)^2+(y-y_0)^2}{2z}} \cdot e^{-\mathrm{i}arphi_0} \end{aligned}$$

远场条件 (相位条件) —— $z\lambda\gg ho^2$

源面 x_0-y_0 平面上有一点源 (x_0,y_0) 发射球面波,场面 x-y 平面距源面的距离为 z,则场面上 (x,y) 场点的波前函数精确表达是:

$$egin{aligned} ilde{U}(x,y) &\equiv rac{a_1}{r} e^{\mathrm{i}(kr-arphi_0)} \ &= rac{a_1}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + z^2}} e^{\mathrm{i}(k\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + z^2} - arphi_0)} \end{aligned}$$

仅远场条件下,波前函数的近似表达是:

$$ilde{U}(x,y)pprox rac{a_1}{z+rac{x^2+y^2}{2z}}e^{\mathrm{i}kz}\cdot e^{-\mathrm{i}arphi_0}$$

对于光波,远场条件更加苛刻。若满足了远场条件,则傍轴条件也必定满足。

于是对于光波,波前函数可进一步近似为:

$$ilde{U}(x,y)pprox rac{a_1}{z}e^{\mathrm{i}kz}\cdot e^{-\mathrm{i}arphi_0}$$

由此可见,对于光波,在远场条件下,球面波可近似为平面波。

波叠加原理

在通常介质与通常光强条件下,波叠加原理成立,即总扰动等于各分扰动的叠加。

波叠加的两种情况

在波叠加原理成立的情况下,考察交叠区中的光强分布,存在两种情况:

非相干叠加

在观测时间中, 总光强是各分光强的直接相加:

$$I(P) = I_1(P) + I_2(P)$$

相干叠加

在观测时间中, 总光强不等于各分光强的直接相加:

$$I(P) = I_1(P) + I_2(P) + \Delta I(P)$$

光波叠加的相干条件

- (1) 光振动方向一致或有方向一致的平行振动分量。
- (2) 两列波的频率相同。

证明:

设交叠区中场点 P 处的两个扰动的实值表示分别为:

$$U_1(P,t) = A_1 \cos(\omega_1 t + \varphi_1(P))$$

$$U_2(P,t) = A_2 \cos(\omega_2 t + \varphi_1(P))$$

总扰动 U(P,t) 遵从波叠加原理:

$$U(P,t) = U_1(P,t) + U_2(P,t)$$

在光的矢量理论中,光强正比于平均电磁能流密度。这里我们讨论的是光的标量理论,用标量 U 代表电场 \vec{E} 在直角坐标系下的任一分量。 类比矢量理论,可定义标量理论中的"光强":

$$I'(P) \equiv \langle U^2(P,t) \rangle \equiv \frac{1}{T} \int_0^T U^2(P,t) dt$$

其中,T 是观察时间, $\langle \cdot \rangle$ 表示对尖括号内的物理量取观察时间的平均值。

基于此, 总扰动的"光强"为:

$$\begin{split} I(P) &\equiv \langle U^2(P,t) \rangle \\ &= \left\langle \left(U_1(P,t) + U_2(P,t) \right)^2 \right\rangle \\ &= \left\langle U_1^2(P,t) + U_2^2(P,t) + 2U_1(P,t)U_2(P,t) \right\rangle \\ &= \left\langle U_1^2(P) \right\rangle + \left\langle U_2^2(P,t) \right\rangle + 2 \left\langle U_1(P,t)U_2(P,t) \right\rangle \\ &= I_1(P) + I_2(P) + 2 \left\langle U_1(P,t)U_2(P,t) \right\rangle \end{split}$$

观察交叉项:

$$\begin{split} \Delta I(P) &\equiv 2 \left\langle U_1(P,t) U_2(P,t) \right\rangle \\ &= 2 \left\langle A_1 A_2 \cos(\omega_1 t + \varphi_1) \cos(\omega_2 t + \varphi_2) \right\rangle \\ &= A_1 A_2 \left\langle \cos[(\omega_1 + \omega_2) t + \varphi_1 + \varphi_2] \right\rangle + A_1 A_2 \left\langle \cos[(\omega_1 - \omega_2) t + (\varphi_1 - \varphi_2)] \right\rangle \end{split}$$

注意到,光的频率很大,时间周期很短,因此在相对很长的观察时间 T 内,有:

$$\langle \cos[(\omega_1 + \omega_2)t + \varphi_1 + \varphi_2] \rangle \approx 0$$

于是进一步有:

$$\Delta I'(P) = A_1 A_2 \left\langle \cos[(\omega_1 + \omega_2)t + \varphi_1 + \varphi_2] \right\rangle + A_1 A_2 \left\langle \cos[(\omega_1 - \omega_2)t + (\varphi_1 - \varphi_2)] \right\rangle$$

$$\approx A_1 A_2 \left\langle \cos[(\omega_1 - \omega_2)t + (\varphi_1 - \varphi_2)] \right\rangle$$

当 $\omega_1 \neq \omega_2$, 且 ω_1 和 ω_2 相差不太小时, 同样有:

$$\langle \cos[(\omega_1 - \omega_2)t + (\varphi_1 - \varphi_2)] \rangle \approx 0$$

此时,

$$\Delta I(P) \approx 0$$

也就是说,当 $\omega_1 \neq \omega_2$,且 ω_1 和 ω_2 相差不太小时, 交叉项为零,不发生干涉。

当 $\omega_1 = \omega_2$ 时,

$$\Delta I(P) \approx A_1 A_2 \langle \cos[(\omega_1 - \omega_2)t + (\varphi_1 - \varphi_2)] \rangle$$

 $\neq 0$, (ps: $\varphi_1 - \varphi_2$)的值合适的情况下)

此时,干涉项不为零。也就是说,当满足同频条件 $\omega_1=\omega_2$ 时,才能发生干涉。

(3) 场点有稳定的相位差。

双光束干涉强度公式

注意到:

$$I_1(P) \equiv \langle U_1(P,t)
angle \ pprox rac{1}{2}A_1^2$$

$$I_2(P)pproxrac{1}{2}A_2^2$$

上面推导给出, 当 $\omega_1 = \omega_2$ 时, 有:

$$egin{aligned} \Delta I(P) &pprox A_1 A_2 \left\langle \cos[(\omega_1 - \omega_2)t + (arphi_1 - arphi_2)]
ight
angle \ &= A_1 A_2 \left\langle \cos(arphi_1 - arphi_2)
ight
angle \ &= A_1 A_2 \cos(arphi_1 - arphi_2) \end{aligned}$$

令:

$$\delta(P)=arphi_1-arphi_2$$

则得到双光束干涉强度公式:

$$I(P) = I_1 + I_2 + A_1 A_2 \cos \delta(P)$$

= $I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos \delta(P)$

或者:

$$I(P) = rac{1}{2}A_1^2 + rac{1}{2}A_2^2 + \sqrt{A_1A_2}\cos\delta(P)$$

由于上式中很多 $\frac{1}{2}$,不好看,而光强又只是一"相对度量手段",不妨将光强写为:

$$I(P) = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos\delta(P)$$

再注意到复振幅:

$$\tilde{U}_1(P) = A_1 e^{-\mathrm{i}\varphi_1(P)}$$

$$ilde{U}_2(P) = A_2 e^{-\mathrm{i} arphi_2(P)}$$

注意到:

$$\begin{split} & [\tilde{U}_{1}(P) + \tilde{U}_{2}(P)] [\tilde{U}_{1}(P) + \tilde{U}_{2}(P)]^{*} \\ = & [A_{1}e^{-\mathrm{i}\varphi_{1}(P)} + A_{2}e^{-\mathrm{i}\varphi_{2}(P)}] [A_{1}e^{\mathrm{i}\varphi_{1}(P)} + A_{2}e^{\mathrm{i}\varphi_{2}(P)}] \\ = & A_{1}^{2} + A_{2}^{2} + A_{1}A_{2}e^{\mathrm{i}(\varphi_{2}(P) - \varphi_{1}(P))} + A_{1}A_{2}e^{\mathrm{i}(\varphi_{1}(P) - \varphi_{2}(P))} \\ = & A_{1}^{2} + A_{2}^{2} + A_{1}A_{2}\cos\left[\varphi_{2}(P) - \varphi_{1}(P)\right] + \mathrm{i}\sin\left[\varphi_{2}(P) - \varphi_{1}(P)\right] + A_{1}A_{2}\cos\left[\varphi_{1}(P) - \varphi_{2}(P)\right] + \mathrm{i}\sin\left[\varphi_{1}(P) - \varphi_{2}(P)\right] \\ = & A_{1}^{2} + A_{2}^{2} + 2A_{1}A_{2}\cos\delta(P) \end{split}$$

干涉场的衬比度

$$\gamma \equiv rac{I_{
m max} - I_{
m min}}{I_{
m max} + I_{
m min}}
onumber \ 0 \leqslant \gamma \leqslant 1$$

衬比度越大,干涉条纹清晰度越好。

当衬比度 $\gamma=0$,即 $I_{
m max}=I_{
m min}$,此时干涉场中光强处处相等,不出现干涉条纹。

对于双光束干涉,

$$I=I_1+I_2+2\sqrt{I_1I_2}\cos\delta(P)$$

得到:

$$I_{
m max} = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1I_2}$$
 $I_{
m min} = I_1 + I_2 - 2\sqrt{I_1I_2}$

于是:

$$egin{aligned} \gamma &\equiv rac{I_{
m max} - I_{
m min}}{I_{
m max} + I_{
m min}} \ &= rac{4 \sqrt{I_1 I_2}}{2 (I_1 + I_2)} \ &= rac{2 \sqrt{I_1 I_2}}{I_1 + I_2} \end{aligned}$$

考虑到 $I_1/I_2=(A_1/A_2)^2$

于是双光束干涉的衬比度也可以用振幅比表达:

$$\gamma=rac{2rac{A_1}{A_2}}{1+(rac{A_1}{A_2})^2}$$

利用衬比度表达双光束干涉强度公式

$$\begin{split} I &= I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1I_2}\cos\delta(P) \\ &= (I_1 + I_2)(1 + \frac{2\sqrt{I_1I_2}}{I_1 + I_2}\cos\delta(P)) \\ &= (I_1 + I_2)(1 + \gamma\cos\delta(P)) \\ &= I_0(1 + \gamma\cos\delta(P)), \ \ I_0 = I_1 + I_2 \end{split}$$

两束自然光交叠场中衬比度 γ 与光束夹角 α 的关系

$$\gamma = \frac{1}{2}(1+\cos\alpha)$$

相干叠加的五个条件

- (1) 光振动方向一致或有方向一致的平行振动分量。
- (2) 两列波的频率相同。
- (3) 场点有稳定的相位差。
- (4) 参与相干叠加的两束光的振幅尽可能接近。
- (5) 参与相干叠加的两束光的传播方向的夹角不要太大。

双光束干涉强度公式汇总

$$egin{aligned} I(P) &= I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1I_2}\cos\delta(P) \ \\ I(P) &= A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos\delta(P) \ \\ I(P) &= (ilde{U}_1 + ilde{U}_2)(ilde{U}_1 + ilde{U}_2)^* \ \\ I(P) &= I_0(1 + \gamma\cos\delta(P)) \ , \ I_0 = I_1 + I_2 \end{aligned}$$