

1. 项目里的日志怎么实现 & 怎么查看日志文件(从资源和安全两个角度考虑)
2. GDB 工具常用命令(栈帧 & 断点 & 条件断点 & 命令行参数 & 观察点 & core 文件 & 多进程调试 & 多线程调试)
3. 生产者和消费者模型具体是怎么实现的?
4. 进程通信之间有哪些方式? 为什么要进程进程间通信? 分别是如何做到的并写出对应的 demo 程序。
5. Linux 常见的信号有哪些?
6. Linux 下如何查看端口是否被占用?如何查看被哪个进程占用?
7. Linux 进程和线程的区别?
8. Linux 为什么要线程同步的方式有哪些? 为什么要做线程同步?
9. Linux 中如何创建进程以及创建进程后如何区分子进程? fork 的返回值分别代表什么?
10. fork 创建的子进程继承了父进程哪些内容?
11. Linux 常用的高级命令用过哪些? strace 和 netstat 用过嘛?
12. 静态库 和 动态库有什么区别?
13. 生成静态库的命令是什么? 生成动态库呢?
14. makefile 多文件编译的是如何做的? 如何进入到指定的文件夹下面编译?
15. 线程池是如何设计的?
16. accept 是在 TCP 三次握手哪一次?

17. 平时如何定位问题, `core dump` 怎么产生的?
18. Linux 下改变文件权限的命令有哪些?
19. 硬链接和软链接的区别是什么?
20. 如果发现系统负载过高, 应该怎么排查原因, 如何解决?
21. 进程间通信方式中哪种是最快? 为什么?
22. 锁的分类有哪些? 分别对应的具体的使用场景是什么? (从资源和安全两个角度考虑)
23. 如何判断程序阻塞在应用层还是内核层?
24. 僵尸进程和孤儿进程
25. `pthread_detach` 的使用场景 与 资源回收?
26. `read` 系统调用会有哪些错误, 你处理过哪些?
27. 守护进程是什么?
28. 如何设置通信句柄阻塞/非阻塞?
29. 命令行参数是如何使用的? `gdb` 如何调试带命令行参数的程序?
30. 如何查看进程的状态? 每个字母分别代表的状态分别是什么?