

1. `static` 关键字的作用
2. `malloc` `calloc` `realloc` 函数作用与区别?
3. 字符串常用函数{ `strcpy` | `strcat` | `strcmp` | `strlen` }的自实现
4. `strcpy`、`strcmp` 函数为什么不安全?
5. 什么是内存泄漏? 如何排查? 如何解决内存泄漏?
6. 如何实现一个可变长结构体
7. 头文件的作用
8. `main` 函数执行前程序会做什么?
9. 为什么结构体对齐? (从效率和资源两个角度出发)
10. 可以用 `memcmp` 进行结构体的比较吗? 为什么?
11. `define` 与 `const` 的区别?
12. 值传递和地址传递是什么?
13. 回调函数的使用场景?
14. `makefile` 如何多到多文件编译
15. 变量的作用域和声明周期