

1. 网络抓包是如何做到的？对应的命令工具有哪些？如何使用？
2. 给你一个 ip 地址黑名单，问你一个 ip 地址在不在黑名单里？(算法题)
3. 多路 I/O epoll 和 select 是如何做到单线程实现并发的？
4. epoll 水平触发 LT 和边缘触发 ET 的区别是是什么？(效率和资源角度出发)
5. Tcp 通信 对应的 connect 函数是阻塞函数还是非阻塞函数
6. 两台设备通过交换机相连，ping 通需要哪些步骤。
7. socket 编程相关 API 函数接口
8. TCP/IP 模型 OSI 7 层模型是哪七层？每一层的作用和相关协议？
9. tcp 和 udp 的区别。
10. 网络序和字节序的区别？
11. 大端小端的区别？如何判断设备大端设备还是小端设备？
12. tcp 有哪些状态，closing 状态出现在什么时候
13. TCP 的流量控制是怎么做到的？
14. IP 报文分片重组是如何保证数据重组成功的？
15. TCP 通信中滑动窗口的使用为了保证什么？