摘要

abstract

第一章 绪论

1.1 研究背景与意义

1.2 国内外研究现状

1.3 本文的主要工作

1.4 本文的组织结构

第二章 理论基础和相关技术

2.1 四季色彩理论

2.2 人脸识别技术

2.4 图片相似度比较

2.5 本章小结

第三章 “四季型人”检测方法

3.1 数据集的构建

3.1.1 图像库的构建

3.1.2 数据集的分类准确性

3.2 归类方法

3.2.1 面部关键部位的选取

3.2.2 四种季节型样例的选取

3.3 面部检测

3.3.1 面部识别及关键点划分

3.3.2 关键部位切割

3.4 色彩相似度比较

3.4.1 基于颜色直方图和巴氏系数的区域色彩相似度算法

3.4.2 基于颜色直方图和灰度均值的区域色彩相似度算法

3.5 本章小结

第四章 检测方法在关键部位的应用

4.1 唇部区域

4.2 面部区域

4.3 眉毛区域

4.4 瞳孔区域

4.5 关键区域的综合考虑方法

4.6 本章小结

第五章 “四季型人”检测系统的设计与实现

5.1 总体框架

5.2 系统与环境配置

5.3 面部识别模块

5.4 分区域的季型归类模块

5.5 结论计算及用户交互模块

5.6 本章小结

第六章 测试与分析

6.1 系统应用效果

6.2 在数据集上的准确度测试

6.3 发现的问题

6.4 本章小结

第七章 总结与展望

7.1 总结

7.2 展望

参考文献

附录

--------------------------------------------------------------------------

摘要

abstract

第一章 绪论

1.1 研究背景与意义

1.2 国内外研究现状（泛泛写一点，就写关于四季色彩和归类这种的研究，国内外的都得有）

1.3 本文的主要工作（给一个框图可以，也可以文字描述）

1.4 本文的组织结构

第二章 理论基础和相关技术（不用太管“和我的有什么关系”，可以写这个技术我需要哪里哪里用到，但是记住这章主要是写这几个小标题方面现在的研究和已经有什么）

2.1 四季色彩理论

2.2 人脸识别技术

2.4 图片相似度比较

2.5 本章小结

第三章 “四季型人”检测方法

3.1 数据集的构建（仿写）

3.1.1 图像库的构建

3.1.2 数据集的分类准确性

3.2 归类方法（先描述不基于技术的你要准备怎么分类，就是选关键部位->和模板比较 扯一些四季型的有的没的，为什么选这些部位，根据理论描述的颜色选的模板，也是根据看数据集的共同点选出来的）

3.2.1 面部关键部位的选取（为啥要选这些地方）

3.2.2 四种季节型样例的选取（展示四个部位的所有模板图片（全景的））

3.3 面部检测

3.3.1 面部识别及关键点划分（关键点图 官网那个有写字的）

3.3.2 关键部位切割（只说怎么根据关键点坐标切割（python中怎么实现切割的），以嘴为例就行了，不要都写，那个在后面写）

3.4 色彩相似度比较（这一块就举一个例子：杨幂的嘴和四季模板的嘴。先手动处理杨幂照片和模板嘴，再应用算法…杨幂那张图手动截出来的嘴（其实不用管直接用代码截的就行，但是要说是手动截的，和全景模板（手动截的）比较））（目的是单纯谈相似度比较，先不要加什么api截出来的和全景模板的处理，也不要画什么关键点，这两个要在后面写）

3.4.1 基于颜色直方图和巴氏系数的区域色彩相似度算法（介绍颜色直方图 概率曲线拟合程度的各种比较方法 为啥用巴氏系数）（要画出四个模板的直方图，再加上杨幂的直方图，取平均做零相似度基准值）

3.4.2 基于颜色直方图和灰度均值的区域色彩相似度算法（同上，发现上面怎么不好（底下重的太多），更改，四个模板直方图画出来，怎么计算灰度均值的，取基准值，分别是多少，计算距离，比上面的好 ）

3.5 本章小结

第四章 检测方法在关键部位的应用（每个部分走一遍流程，先写怎么处理全景模板，展示四个template，展示四个模板的直方图，算均值。在从库里选一个例子，给看画上关键点的图，写关键点选哪两个截出这个区域，是啥样的，为什么选这两个点截这个区域，将例子的直方图画在模板直方图上，算出相似度，符合条件，另外三个季节给例子，直接抛灰度均值和相似度数据，说也符合条件）

4.1 唇部区域

4.2 面部区域

4.3 眉毛区域

4.4 瞳孔区域

4.5 关键区域的综合考虑方法（给系数，为什么选这个系数的原因）

4.6 本章小结

第五章 “四季型人”检测系统的设计与实现（侧重系统实现流程！系统！不是你干了啥，按模块罗列代码 仿照面向智能手机的实时图片分享）

5.1 总体框架

5.2 系统与环境配置

5.3 面部识别模块

5.4 分区域的季型归类模块

5.5 结论计算及用户交互模块

5.6 本章小结

第六章 测试与分析

6.1 系统应用效果（走流程的测试）

6.2 在数据集上的准确度测试（找一个仿写）

6.3 发现的问题

6.4 本章小结

第七章 总结与展望

7.1 总结（扯淡）

7.2 展望（上一章发现的问题怎么解决）

参考文献

附录