

대회 개요

한국전자기술연구원 사업, 이번 해커톤이 마지막

문제 소개

카카오톡 오픈채팅방에서 팀별 질의

대회 일정 월 13:00~ 목 22:00

평가방안

정성적 지표

독창성 20 : 문제의 접근 및 해결방안이 독창적인지

활용성 20 : 제시한 아이디어가 실제 서비스로 활용이 가능한지

주제부합성 15 : 제시한 아이디어가 주어진 문제를 해결되었는지

구체성 15 : 제시한 아이디어 및 구현 결과가 구체적으로 제시되었는지

발표 10 : 발표 내용의 구성 및 전달이 잘 되었는지

정량적 지표

코드적합성

효율성

결과 제출 방법은 1월 19일(목) 22:00까지 네이버 밴드의 첨부으로 제출

- 기간내 제출하지 못한 팀은 감점등의 불이익이 부여

제출물

1. 파이썬 코드(코드 설명 주석 필수)
2. 보고서
3. 발표 영상
4. 발표 PPT

*최종보고서는 목차형식 제공

*발표 자료는 ppt 형식을 지향하나 부득이한 경우 보고서(hwp)를 이용한 발표영상 제작 가능

*특이 사유가 있어야함

파일을 zip으로 묶어서 업로드

zip파일명은 '팀이름_결과물'로 작성

주제

데이터 기반 패션 인플루언서 추천 알고리즘 설계

- 제공 데이터와 수집한 데이터 이용

아래 예시와 같은 구성의 플랫폼 구축

서비스 1 : 의류 제조사의 상품정보에 따라 상품을 홍보 및 런칭할 패션 인플루언서 추천

서비스 2 : 개별 소비자의 소비자 정보에 따라 상품을 매칭해줄 패션 인플루언서 추천

1. SNS, 인터넷 쇼핑몰 등의 소스에서 크롤링된 패션 상품 및 소비자 정보
2. 무신사 및 인스타그램의 데이터

크롤러는 파이썬에서 구동가능한 범위 내여야 한다.

output : 상품/ 유저(소비자)에게 가장 잘 맞는 인플루언서 ID 3개

최종 output : 추천 알고리즘 기반의 플랫폼 서비스 기획안 및 프로토타입

파이썬 기반으로 프로토타입 개발하되, 결과물이 반드시 어플의 형태일 필요는 없음

반드시 샘플 데이터만 활용할 필요는 없으며 만들고자 하는 플랫폼 서비스에 부합하는 Input / Output 데이터 제시 및 설명할 것

크롤링

데이터 유사도

이미지 유사도