

Koncept

Vision

Vi vill skapa en intressant koppling mellan det som händer i verkligheten och det som händer digitalt. Att på ett icke påtvingande sätt ge folk en möjlighet att interagera med varandra, resan och omvärlden. Framtidens resor ser vi som detta, ett sätt att uppleva något interaktivt och underhållande när man åker kollektivt.

Idé

Vår idé är att skapa denna interaktion i form av ett spel där en får möjlighet att tävla mot sina medresenärer och samtidigt få en unik bussupplevelse. En upplevelse som innebär uppmärksamhet mot sin omgivning, även den utanför bussen. Spelet skall skildra det som händer i och runt omkring bussen, på så sätt förändras upplevelsen från resa till resa.

Detalj

Spelet är ett reaktionsspel. Några exempel på saker att förhålla sig till är när:

- en stoppknapp trycks in
- bussen möter en annan buss
- dörrarna öppnas

Den som är snabbast på bussen att reagera får flest poäng. Poängen jämförs mellan alla spelare och en kan på så sätt få se hur bra det gick. Eftersom spelet är baserat på det som händer i verkligheten så bidrar det till att de som spelar blir mer uppmärksamma på sin omgivning och om en åker samma sträcka ofta kan en lära sig vad som ligger i ens närmiljö och dra nytta av detta i spelet. Fast detta är tänkt primärt som ett reaktionsspel kan det utökas med ytterligare spelmoment som t.ex. frågesport. Där frågor kan vara, tid till nästa hållplats eller bussens hastighet. Fler moment i spelet bidrar till ytterligare djup och en bättre upplevelse.