Mythical Man-Month Review

20160690 Junho Bing

Chapter 2. The Mythical Man-Month

Optimism.

The false assumption that underlies the scheduling of systems programming is that ‘all will go well.’ 프로그래밍이란, 너무도 다루기 쉬운 것이고 상상으로 만들어지기 때문에 예상치 못한 bug 등을 마주할 확률이 크다.

The Man-Month.

The man-month as a unit for measuring the size of a job is a dangerous and deceptive myth. ‘Cost’는 사람의 수와 개월 수에 맞게 바뀌지만, ‘Progress’는 그렇지 않다. Men과 months는 interchangeable하지 않다. 이것이 가능한 경우는 일하는 사람들끼리 전혀 소통을 하지 않는 경우뿐이다. 그 외의 경우에는 사람이 추가되면 ‘훈련’과 ‘소통’이라는 일이 추가되므로 progress가 떨어진다.

System Test.

앞서 말한 Optimism때문에 사람들은 test를 과소평가하고 시간을 할애하지 않는다. 그러나 본인은 다음과 같이 schedule을 짠다. 1/3은 계획, 1/6은 코딩, 1/4는 구성요소 테스트, 1/4는 전반적인 시스템 테스트. 보통의 경우 test를 이처럼 전체 프로젝트의 절반 가까이 계획하는 일은 없지만, 결국 그 정도의 시간을 쏟게 되는 모습을 보게 될 것이다.

Gutless Estimating.

대개 소프트웨어 분야의 경우, 고객의 요청에 기한을 맞춰 계획함에 있어 잘못된 일정을 짜는 일이 타 분야보다 많다. 이는 추정에 대한 정량적인 방법이 없기 때문이며, 관리자가 이에 대한 원칙을 마련할 필요가 있다.

Regenerative Schedule Disaster

‘Adding manpower to a late software project makes it late.’ Man-month만을 활용하여 이미 늦어진 프로젝트의 마감 기한을 맞추기 위해 새로운 인력을 추가한다면, 그들의 인수인계, 늘어난 규모에 따른 소통 및 업무 배분의 문제 등으로 인해 일이 더 늦어질 것이다.