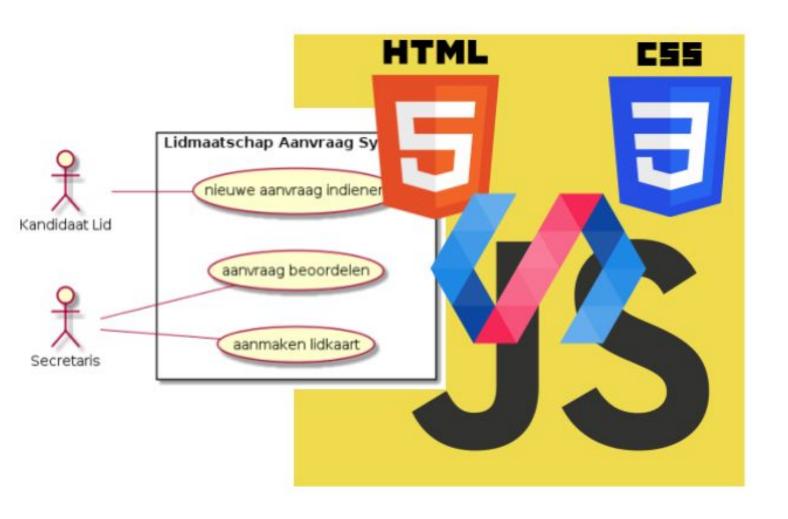
Analysis & User Interfacing



Naam: Moussa, Robert-Jan, Niek, Evan, Brighton, Joost en Eline

Klas: SIE-V1C

Groep: B

Docent: Jos van Reenen

Inhoud

| Inhoud | 2 |
|--|---|
| Inleiding | 4 |
| - | 4 |
| Toestandsdiagrammen Ingrediënten Gerechten | 5 5 |
| Use Case Diagram & Samenvatting Use Case Diagram - Voorraadbeheersysteem Use Case Diagram - Bestelsysteem Samenvatting - Voorraadbeheersysteem Samenvatting - Bestelsysteem | 6 6 7 7 |
| Use Cases - Voorraadbeheersysteem Ingrediënt Toevoegen Use Case Template Wireframe Bestelling Plaatsen Use Case Template Wireframe Voorraad Bijwerken Use Case Template Wireframe Bijbestellen Use Case Template Wireframe Use Case Template Wireframe Use Case Template Wireframe Verwijderen Use Case Template Wireframe | 9 9 9 10 10 11 11 11 12 12 12 13 |
| Use Cases - Bestelsysteem Gerecht Bestellen Use Case Template Wireframe Bereiding Starten Use Case Template Wireframe Gerecht afronden | 14 14 14 15 15 15 |

| Use Case Template | 16 |
|---|----|
| Wireframe | 16 |
| Gerecht geserveerd | 17 |
| Use Case Template | 17 |
| Wireframe | 17 |
| Bijlage: Issues & Volledigheid Analyse | 18 |
| Volledigheidscheck Toestandsdiagram | 18 |
| Volledigheidscheck o.b.v. Use Case Diagram | 18 |
| Voorraadbeheersysteem | 18 |
| Bestelsysteem | 18 |
| Volledigheidscheck o.b.v. Use Case Samenvatting | 19 |
| Voorraadbeheersysteem | 19 |
| Bestelsysteem | 19 |

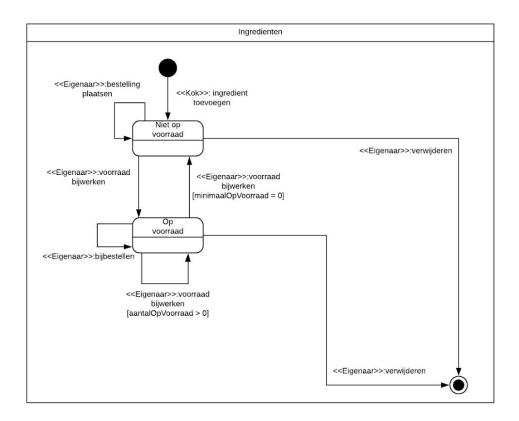
Inleiding

De schermen zijn allemaal beschikbaar op losse tablets, dit is de reden dat je niet van het ene scherm naar het andere scherm kan navigeren. De klant moet namelijk niet bij het

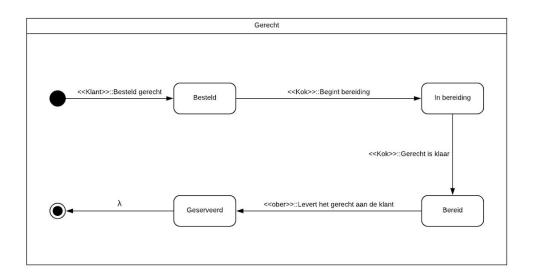
scherm kunnen dat de kok in de keuken heeft.

Toestandsdiagrammen

Ingrediënten

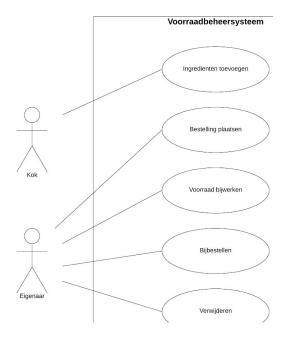


Gerechten

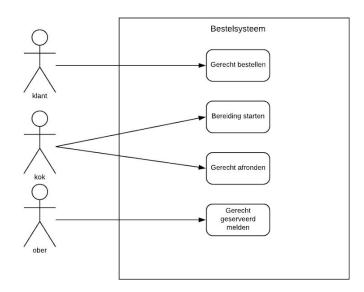


Use Case Diagram & Samenvatting

Use Case Diagram - Voorraadbeheersysteem



Use Case Diagram - Bestelsysteem



Samenvatting - Voorraadbeheersysteem

| Use Case | Samenvatting |
|------------------------|--|
| Ingredienten toevoegen | Ingrediënten zijn niet elke seizoen leverbaar, dus de naam(i) van de nieuwe ingrediënten worden toegevoegd gelang het seizoen. De kok voegt deze ingrediënten toe in het systeem. Het systeem vraagt om de naam van deze ingrediënt wanneer het wordt toegevoegd. |
| Bestelling plaatsen | Wanneer de ingrediënten niet op voorraad zijn (aantalOpVoorraad(i)) dan bestelt de eigenaar de benodigde ingrediënten. Het systeem vraagt om welke soort ingrediënt het gaat en de aantal ervan. Dit is ook het geval bij niet geleverde ingrediënten. □□Aan het einde van de dag vraagt de systeem of alle ingevoerde ingrediënten besteld mogen worden waarna de eigenaar op akkoord moet drukken om de ingrediënten te kunnen bestellen. |
| Voorraad bijwerken | Wanneer de ingrediënten binnen zijn gekomen dan wordt dit bijgewerkt in het systeem door het aantal per ingrediënt bij te werken. In het systeem staat er dan dat de ingrediënten op voorraad zijn en de hoeveelheid ervan (incl. de naam(i) ervan). De voorraad wordt bijgewerkt wanneer de aantal meer is dan 0 (aantalOpVoorraad(i)). Het wordt ook bijgewerkt wanneer de minimale aantal gelijk is aan nul (minimaalOpVoorraad(i)). Het systeem zal dan aangeven dat de ingrediënt niet op voorraad is. Wanneer de voorraad wordt bijgewerkt, dan vraagt het systeem wat de aantal is van de soort ingrediënt. |
| Bijbestellen | Wanneer de ingrediënten op voorraad zijn en er zijn meer ingrediënten nodig, dan worden deze ingrediënten bijbestelt door de eigenaar via het systeem. Het systeem vraagt dan om de naam(i) van het ingrediënt waarna de eigenaar dit dan dient in te vullen. □ Aan het einde van de dag vraagt de systeem of alle ingevoerde ingrediënten (de naam(o) ervan) besteld mogen worden waarna de eigenaar op akkoord moet drukken om de ingrediënten te kunnen bestellen. |
| Verwijderen | Wanneer een bestaande ingrediënt niet meer leverbaar is doordat er een nieuwe seizoen begonnen is of wanneer er een andere reden is, dan dient de eigenaar deze ingrediënt te verwijderen uit het systeem. Dit gebeurt zowel wanneer de ingrediënt op voorraad is en wanneer niet. De informatie over het ingrediënt, namelijk: naam(i/o), aantalOpVoorraad(i/o) en minimaalAantalOpVoorraad(i/o), worden eerst ingevoerd door de eigenaar en daarna getoond door het systeem ter bevestiging. |

Samenvatting - Bestelsysteem

| Use Case | Samenvatting |
|--------------------|--|
| Gerecht bestellen | Het systeem toont een lijst met alle beschikbare gerechten (de naam(i/o), prijs(i) en afbeelding(i)). De klant selecteert een gerecht en kiest voor bestellen. |
| Gerecht bereiden | Systeem laat alle bestellingen zien (incl. de naam(o) en hoeveelheid(o)), gegroepeerd op 'in bestelling', 'klaar om te serveren' en 'in bereiding' (status(o)). Kok geeft aan dat hij begint met het bereiden van het gerecht. |
| Gerecht afronden | Het systeem geeft de namen(o) van de gerechten weer waaraan wordt gewerkt. Waarna de kok een gerecht selecteert om zijn status(i/o) te veranderen naar "bereid". |
| Gerecht geserveerd | Het systeem laat een lijst met gerechten zien die de toestand bereid hebben. De actor klikt op een gerecht. Het systeem toont de naam(o), hoeveelheid(o), afbeelding(o) en de tafel(o) waar het gerecht geleverd moet worden. De ober verandert de status(i) van het gerecht nu naar geserveerd. |

Use Cases - Voorraadbeheersysteem

Ingrediënt Toevoegen

Use Case Template

| Use Case Nummer | U_C_1 |
|-------------------------------|---|
| Use Case Naam | Ingrediënt toevoegen |
| Actor | Kok |
| Samenvatting | Ingrediënten zijn niet elke seizoen leverbaar, dus de naam(i) van de nieuwe ingrediënten worden toegevoegd gelang het seizoen. De kok voegt deze ingrediënten toe in het systeem. Het systeem vraagt om de naam van deze ingrediënt wanneer het wordt toegevoegd. |
| Pre-Conditie | geen |
| Main Scenario | Systeem vraagt welke ingrediënt de actor wilt toevoegen Actor vult de naam van de ingrediënt in die hij wilt toevoegen in het systeem en voegt het toe in het systeem |
| Post-Conditie (main Scenario) | Ingrediënt is toegevoegd in het systeem |

Wireframe

| | | Contro Voorr | | Bestel Ingrediënten | | |
|----------------|------|-----------------|-------|------------------------|-------------|-----------|
| | Naam | 企 | Houd | baarheiddatum | Hoeveelheid | |
| 企 | Naam | | Houdl | baarheiddatum | Hoeveelheid | × |
| | Naam | | Houdl | baarheiddatum | Hoeveelheid | \bowtie |
| | Naam | | Houdl | baarheiddatum | Hoeveelheid | \aleph |
| | Naam | | Houd | baarheiddatum | Hoeveelheid | \bowtie |
| $\hat{\Omega}$ | | | | | | |

Bestelling Plaatsen

Use Case Template

| Use Case Nummer | U_C_2 |
|-------------------------------|---|
| Use Case Naam | Bestelling plaatsen |
| Actor | Eigenaar |
| Samenvatting | Wanneer de ingrediënten niet op voorraad zijn (aantalOpVoorraad(i)) dan bestelt de eigenaar de benodigde ingrediënten. Het systeem vraagt om welke soort ingrediënt het gaat en de aantal ervan. Dit is ook het geval bij niet geleverde ingrediënten. □□Aan het einde van de dag vraagt de systeem of alle ingevoerde ingrediënten besteld mogen worden waarna de eigenaar op akkoord moet drukken om de ingrediënten te kunnen bestellen. |
| Pre-Conditie | Er dient minimaal 1 ingredient besteld te worden |
| Main Scenario | Systeem vraagt welk ingrediënt(en) op de bestellijst moeten komen Actor geeft de namen van de ingrediënten met het aantal Systeem vraagt of alle ingevoerde ingrediënten besteld mogen worden Actor geeft een akkoord Systeem toont lijst met de bestelde ingrediënten |
| Post-Conditie (main Scenario) | Ingrediënten zijn besteld |

Wireframe

| | | Contro Voorr | | Bestel Ingrediënten | |
|---|------|-----------------|-------------------|------------------------|---------------|
| | Naam | 企 | Houdk | paarheiddatum | Hoeveelheid |
| 企 | Naam | | Houdb | paarheiddatum | Hoeveelheid 💥 |
| * | Naam | | Houdbaarheiddatum | | Hoeveelheid 💥 |
| | Naam | | Houdbaarheiddatum | | Hoeveelheid 💥 |
| | Naam | | Houdk | paarheiddatum | Hoeveelheid 💥 |
| ₽ | | | | | |

Voorraad Bijwerken

Use Case Template

| Use Case Nummer | U_C_3 |
|-------------------------------|--|
| Use Case Naam | Voorraad bijwerken |
| Actor | Eigenaar |
| Samenvatting | Wanneer de ingrediënten binnen zijn gekomen dan wordt dit bijgewerkt in het systeem door het aantal per ingrediënt bij te werken. In het systeem staat er dan dat de ingrediënten op voorraad zijn en de hoeveelheid ervan (incl. de naam(i) ervan). De voorraad wordt bijgewerkt wanneer de aantal meer is dan 0 (aantalOpVoorraad(i)). Het wordt ook bijgewerkt wanneer de minimale aantal gelijk is aan nul (minimaalOpVoorraad(i)). Het systeem zal dan aangeven dat de ingrediënt niet op voorraad is. Wanneer de voorraad wordt bijgewerkt, dan vraagt het systeem wat de aantal is van de soort ingrediënt. |
| Pre-Conditie | Minimaal 1 ingrediënt moet gebruikt zijn. |
| Main Scenario | Systeem toont dat ingrediënten bijgewerkt moeten worden wanneer de voorraad op 0 is of minimale voorraad op 0 is. Systeem vraagt met hoeveel de voorraad bijgewerkt moet worden Actor werkt de voorraad bij. |
| Post-Conditie (main Scenario) | De voorraad ingrediënten zijn bijgewerkt in het systeem. |

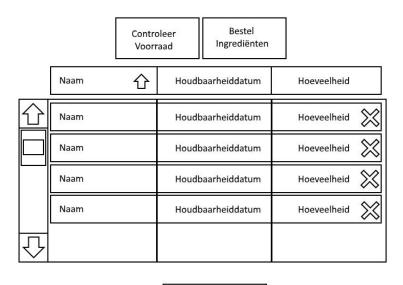
| | | Contro Voorr | | Bestel Ingrediënten | | |
|----------------|------|-----------------|-------------------|------------------------|-------------|----------|
| | Naam | 企 | Houd | paarheiddatum | Hoeveelheid | |
| 企 | Naam | | Houdl | paarheiddatum | Hoeveelheid | ⊕ |
| | Naam | | Houdbaarheiddatum | | Hoeveelheid | ① |
| | Naam | | Houdbaarheiddatum | | Hoeveelheid | \oplus |
| | Naam | | Houdbaarheiddatum | | Hoeveelheid | \oplus |
| | Naam | | Houdl | paarheiddatum | Hoeveelheid | \oplus |
| | | | | | | |
| $\hat{\Omega}$ | | | | | | |

Bijbestellen

Use Case Template

| Use Case Nummer | U_C_4 |
|-------------------------------|---|
| Use Case Naam | Bijbestellen |
| Actor | Eigenaar |
| Samenvatting | Wanneer de ingrediënten op voorraad zijn en er zijn meer ingrediënten nodig, dan worden deze ingrediënten bijbestelt door de eigenaar via het systeem. Het systeem vraagt dan om de naam(i) van het ingrediënt waarna de eigenaar dit dan dient in te vullen. □ Aan het einde van de dag vraagt de systeem of alle ingevoerde ingrediënten (de naam(o) ervan) besteld mogen worden waarna de eigenaar op akkoord moet drukken om de ingrediënten te kunnen bestellen. |
| Pre-Conditie | De voorraad dient aanwezig te zijn |
| Main Scenario | Systeem vraagt welk ingrediënt(en) op de bestellijst moeten komen Actor geeft de namen van de ingrediënten met het aantal Systeem voegt deze ingrediënten toe aan de bestellijst |
| Post-Conditie (main Scenario) | Ingrediënten zijn toegevoegd aan de bestellijst |

Wireframe



Verwijderen

Use Case Template

| Use Case Nummer | U_C_5 |
|-------------------------------|--|
| Use Case Naam | Verwijderen |
| Actor | Eigenaar |
| Samenvatting | Wanneer een bestaande ingrediënt niet meer leverbaar is doordat er een nieuwe seizoen begonnen is of wanneer er een andere reden is, dan dient de eigenaar deze ingrediënt te verwijderen uit het systeem. Dit gebeurt zowel wanneer de ingrediënt op voorraad is en wanneer niet. De informatie over het ingrediënt, namelijk: naam(i/o), aantalOpVoorraad(i/o) en minimaalAantalOpVoorraad(i/o), worden eerst ingevoerd door de eigenaar en daarna getoond door het systeem ter bevestiging. |
| Pre-Conditie | Ingrediënt wordt niet meer gebruikt |
| Main Scenario | Systeem vraagt welke ingrediënt(en) verwijdert moet worden Actor verwijdert de ingrediënten die verwijderd dienen te worden Systeem toont melding met akkoord verwijdering ingrediënt |
| Post-Conditie (main Scenario) | Ingrediënt is uit het systeem verwijderd |

Wireframe

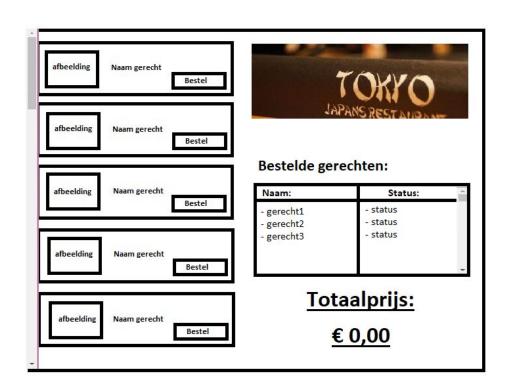
| | | Contro Voorr | 1 1 100 1 | | | |
|----------|------|-----------------|-------------------|---------------|---------------|----------|
| | Naam | 企 | Houdk | oaarheiddatum | Hoeveelheid | |
| 企 | Naam | | Houdb | aarheiddatum | Hoeveelheid | \aleph |
| | Naam | | Houdbaarheiddatum | | Hoeveelheid | \aleph |
| | Naam | | Houdk | aarheiddatum | Hoeveelheid (| \aleph |
| | Naam | | Houdbaarheiddatum | | Hoeveelheid | X |
| Ω | | | | | | |

Use Cases - Bestelsysteem

Gerecht Bestellen

Use Case Template

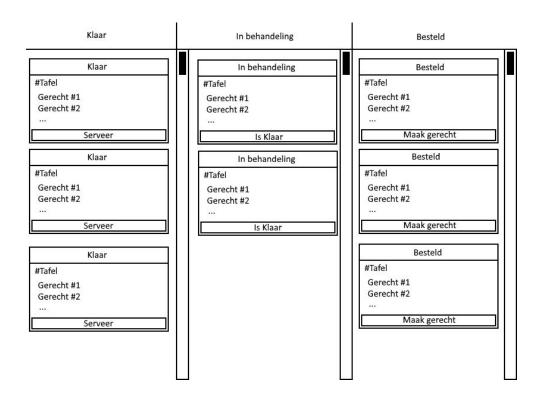
| Use Case nummer | #1 |
|-----------------|--|
| Use Case naam | Gerecht bestellen |
| Actor | Klant |
| Samenvatting | Het systeem toont een lijst met alle beschikbare gerechten (de naam(i/o), prijs(i) en afbeelding(i)). De klant selecteert een gerecht en kiest voor bestellen. |
| Pre-conditie | Bestellijst moet beschikbaar zijn voor de klant. |
| Main Scenario | Systeem toont alle beschikbare gerechten en een foto van het gerecht en de prijs. Actor selecteert een gerecht. Actor kiest voor bestellen. |
| Post-conditie | Actor heeft een bestelling geplaatst en deze is verzonden naar de keuken. |



Bereiding Starten

Use Case Template

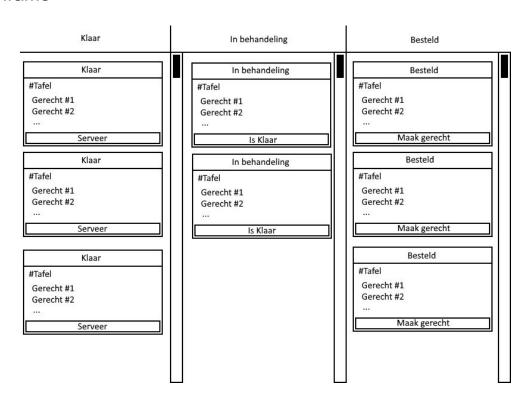
| Use Case nummer | #2 |
|-----------------|--|
| Use Case naam | Bereiding starten |
| Actor | Kok |
| Samenvatting | Systeem laat alle bestellingen zien (incl. de naam(o) en hoeveelheid(o)), gegroepeerd op 'in bestelling', 'klaar om te serveren' en 'in bereiding' (status(o)). Kok geeft aan dat hij begint met het bereiden van het gerecht. |
| Pre-conditie | de keuken is open, de houdbaarheidsdatum van het ingrediënt is niet verlopen, de ingrediënten zijn aanwezig |
| Main Scenario | Systeem toont alle bestellingen Actor zet de bestelling in bereiding in het systeem |
| Post-conditie | Gerecht staat als bereid |



Gerecht afronden

Use Case Template

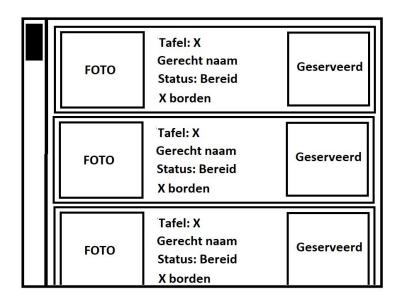
| Use Case nummer | #3 | | |
|---|--|--|--|
| Use Case naam | Gerecht afronden | | |
| Actor | Kok | | |
| Samenvatting | Het systeem geeft de namen(o) van de gerechten weer waaraan wordt gewerkt. Waarna de kok een gerecht selecteert om zijn status(i/o) te veranderen naar "bereid". | | |
| Pre-Conditie | Het gerecht wordt gemaakt | | |
| Main Scenario | Het systeem geeft alle gerechten weer van de bestelling waarvan de actor mee bezig is De actor selecteert het gerecht. En het status van het gerecht tot "bereid" Het systeem verandert de status van het gerecht naar "bereid". | | |
| Post-Conditie Het status van het gerecht is "bere | | | |



Gerecht geserveerd

Use Case Template

| Use Case nummer | #4 | | |
|-----------------|--|--|--|
| Use case naam | Gerecht geserveerd | | |
| Actor | Ober | | |
| Samenvatting | Het systeem laat een lijst met gerechten zien die de toestand bereid hebben. De actor klikt op een gerecht. Het systeem toont de naam(o), hoeveelheid(o), afbeelding(o) en de tafel(o) waar het gerecht geleverd moet worden. De ober verandert de status(i) van het gerecht nu naar geserveerd. | | |
| Pre-conditie | Het gerecht is bereid. | | |
| Main scenario | Het systeem toont een lijst met gerechten die de toestand 'bereid' hebben. De actor kiest een gerecht. Het systeem toont de naam, hoeveelheid, foto en de tafel waar het gerecht geleverd moet worden. De actor verandert de status van het gerecht nu naar geserveerd. | | |
| Post-conditie | Het gerecht heeft de status geserveerd. | | |



Bijlage: Issues & Volledigheid Analyse

Volledigheidscheck Toestandsdiagram

Voorraadbeheersysteem

Bij de toestandsdiagram hebben wij geen issues kunnen vinden. Mocht er een ingrediënt zijn die verkeerd in het systeem is gevoerd, of er is een verkeerd product geleverd dan is het mogelijk om het te verwijderen, zowel als het ingrediënt op voorraad is en wanneer het niet op voorraad is.

Bestelsysteem

| Nr. | Scenario | Vraag |
|-----|---|--|
| 1 | Het scherm van de tablet van de klant is stuk, maar de klant wilt wel natuurlijk kunnen bestellen. | Is het nog mogelijk voor de klant om te bestellen? |
| 2 | lemand heeft 'saba' besteld, maar krijgt 'tamago' geserveerd. | Wordt dit probleem digitaal opgelost of niet? |

Volledigheidscheck o.b.v. Use Case Diagram

Voorraadbeheersysteem

| Nr. | Scenario | Vraag | |
|-----|---|---|--|
| 1 | De kok of de eigenaar is voor een lange tijd afwezig i.v.m. met een ziekte. | Is het mogelijk dat de een andere actor de taak van deze actor overneemt als dit het geval is? | |

Bestelsysteem

| Nr. | Scenario | Vraag |
|-----|--|---|
| 1 | De eigenaar wilt controleren of de kok en ober hun werk goed doen. De eigenaar heeft volgens de use case hier geen toegang voor. | Heeft de eigenaar ook net als de andere actoren toegang tot de use cases? |

Volledigheidscheck o.b.v. Use Case Samenvatting

Voorraadbeheersysteem

| Attributen Ingrediënt | Ingredient toevoegen | Bestelling plaatsen | Voorraad bijwerken | Bijbestellen | Verwijderen | Resultaat |
|------------------------------|-------------------------|------------------------|-----------------------|--------------|-------------|-----------|
| Naam | In | In | In | In/Out | In/Out | ОК |
| aantalOpVoorraad | - | In | In | In/Out | In/Out | ОК |
| minimaalAantalOp Voorraad | - | - | In | - | In/Out | OK |

Bestelsysteem

| Attributen Gerecht | Gerecht bestellen | Gerecht bereiden | Gerecht Afronden | Gerecht geserveerd | Resultaat |
|-----------------------|----------------------|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------|
| Naam | In | Out | Out | Out | ОК |
| Prijs | In/Out | - | - | - | ОК |
| Afbeelding | In | - | - | Out | ОК |
| Hoeveelheid | In | Out | - | Out | ОК |
| Tafel | In | - | - | Out | ОК |
| Status | - | Out | In/Out | In | ОК |