№ 16 Платформа параллельных вычислений

Задание

- 1. Используя TPL создайте длительную по времени задачу (на основе Task) на выбор:
 - ✓ поиск простых чисел (желательно взять «решето Эратосфена»),
 - ✓ перемножение матриц,
 - ✓ умножение вектора размера 100000 на число,
 - ✓ создание множества Мандельброта
 - ✓ или другой алгоритм.
 - 1) Выведите идентификатор текущей задачи, проверьте во время выполнения завершена ли задача и выведите ее статус.
 - 2) Оцените производительность выполнения используя объект **Stopwatch** на нескольких прогонах.

Дополнительно:

Для сравнения реализуйте последовательный алгоритм.

- 2. Реализуйте второй вариант этой же задачи с токеном отмены CancellationToken и отмените задачу.
- 3. Создайте три задачи с возвратом результата и используйте их для выполнения четвертой задачи. Например, расчет по формуле.
- 4. Создайте задачу продолжения (continuation task) в двух вариантах:
 - 1) C ContinueWith планировка на основе завершения множества предшествующих задач
 - 2) На основе объекта ожидания и методов GetAwaiter(), GetResult();
- 5. Используя Класс Parallel распараллельте вычисления циклов For(), ForEach(). Например, на выбор: обработку (преобразования) последовательности, генерация нескольких массивов по 1000000 элементов, быстрая сортировка последовательности, обработка текстов (удаление, замена). Оцените производительность по сравнению с обычными циклами
- 6. Используя Parallel.Invoke() распараллельте выполнение блока операторов.
- 7. Используя Класс BlockingCollection реализуйте следующую задачу:

Есть 5 поставщиков бытовой техники, они завозят уникальные товары на склад (каждый по одному) и 10 покупателей — покупают все подряд, если товара нет - уходят. В вашей задаче: спрос превышает предложение. Изначально склад пустой. У каждого поставщика своя скорость завоза товара. Каждый раз при изменении состоянии склада выводите наименования товаров на складе.

8. Используя async и await организуйте асинхронное выполнение любого метода.

Вопросы

- 1. Что такое TPL? Как и для чего используется тип Task
- 2. Почему эффект от распараллеливания наблюдается на большом количестве элементов?
- 3. В чем основные достоинства работы с задачами по сравнению с потокми?
- 4. Приведите три способа создания и/или запуска Task?
- 5. Как и для чего используют методы Wait(), WaitAll() и WaitAny()?
- 6. Приведите пример синхронного запуска Task?
- 7. Как создать задачу с возвратом результата?
- 8. Как обработать исключение, если оно произошло при выполнении Task?
- 9. Что такое CancellationToken и как с его помощью отменить выполнение задач?
- 10. Как организовать задачу продолжения (continuation task)?
- 11. Как и для чего используется объект ожидания при создании задач продолжения?
- 12.Поясните назначение класса System. Threading. Tasks. Parallel?
- 13. Приведите пример задачи с Parallel. For(int, int, Action<int>)
- 14. Приведите пример задачи с Parallel. For Each
- 15. Приведите пример с Parallel. Invoke()
- 16.Как с использованием CancellationToken отменить параллельные операции?
- 17.Для чего используют BlockingCollection<Т>, в чем ее особенность?
- 18. Как используя async и await организовать асинхронное выполенение метода?