

Реализуйте работу чата канала General, который открывается, по умолчанию, при заходе на сайт. Чат работает для всех пользователей открывших данный сайт (эмулируйте заход разных пользователей через разные браузеры). Создание нового сообщения происходит через Ajax запрос. Получение новых сообщений через веб-сокеты.

Так как наше приложение - аналог слака, то, вам понадобится давать имя каждому подключенному пользователю. Для простоты, это имя должно генерироваться при первом заходе на проект и записываться в cookie.

## Ссылки

- [Websocket](#)
- [js-cookie](#)
- [Faker.js](#)
- [Socket.IO](#)
- [JSONAPI](#)
- [axios](#)
- [redux-form](#)
- [State Shape](#)

## Задачи

- Реализуйте создание сообщения по http.
- Реализуйте подгрузку сообщений через `gon` после обновления страницы.
- Реализуйте получение сообщения по websockets.
- Ваш интерфейс должен учитывать что сеть может тормозить или вообще пропадать. В хrome есть настройки, позволяющие ее замедлять и выключать. Воспользуйтесь этими режимами для отладки.

## Подсказки

- Вместо контейнеров используем декораторы. Подробнее [тут](#).
- Изучите маршруты внутри файла `server/routes.js` а так же входы и выходы
- Для отслеживания состояния процесса отправки форм, пользуйтесь свойством `submitting` пакета `redux-form`.
- Юзернейм должен попадать внутрь реакта через [контекст](#).