**Adı-Soyadı: Bekir Göktuğ Yeğin**

**Öğrenci Numarası: 50180076102**

**Sorular**

1. Projenizin adı nedir?

**Projemin Adını SinemaDAN olarak belirledim. Çünkü pratiklik ve güncellik açısında uygun olacağını akılda kalacağını düşündüm.**

1. Takım arkadaşınız var mı? Varsa adını ve takım iş planını yazar mısınız.

**Takım Arkadaşım Bulunmuyor Bireysel Olarak Yapıyorum**

1. Projenizin iş tanımı nedir?

**Sinema salonları için kolaylık sağlayacak Filmler ve Bilgileri Olan ve Bilet satışı Olan, Koltuk satış durumları gibi bilgileri içeren bir uygulamadır. Günümüzde yaygınlaşan Sinema Sektöründe ve beraberinde mevcut bulunan salonlarda misyonları ve sektörde müşteri memnuniyeti vizyonu olacak şekilde işlerine yarayacak bir uygulamadır.**

1. Projenizin teknik şartnamesini yazınız.

**TEKNİK ŞARTNAMEM**

**Proje Adı: SinemaDAN Bilet/Film Uygulaması**

**Proje Teslim Süresi: 15 iş günü**

**Geliştirme Ortamı: C# - Microsoft Visual Stduio**

**Sistemde yer alan 4 tip kullanıcı bulunmaktadır. Bu kullanıcılar Yönetici, Kullanıcı/Bilet, Koltuklar ve Filmler. Her kullanıcı rolleri hakkında detaylı bilgiler modüller içerisinde belirtilecektir.**

**SİSTEMDE YER ALAN MODÜLLER**

* 1. **KULLANICI BİLET MODÜLÜ**

**Tanım: Kullanıcıların karşılaşacağı filmleri görüp, seçip koltuk durumunu boş olup olmadığını göreceği bir modüldür. Bu modül kullanıcının en çok kullanacağı kısım olduğundan görsellik olarak, tasarım olarak universal nitelikte anlaşılır olarak tasarlanacaktır. Ve sonucunda bilet durumu oluşacaktır.**

* 1. **YÖNETİCİ MODÜLÜ**

**Tanım: Uygulama içi düzen, tasarım, erişim gibi imkanlara sahip olduğu modüldür. Bu modülde salondaki odalardaki koltuk mevcudu,Biletler gibi bilgilerin ve nizami düzenin, tasarım ve görsellik gibi mühim düzenlemelerin yapılması sağlanır.**

* 1. **KOLTUKLAR MODÜLÜ**

**Tanım: Uygulamanın yönetici tarafından özelleştirebilir modülüdür.Fakat kullanıcılarında frontend olarak seçebileceği Modüldür. Kısmi olarakda çeşitli ayarlamaların yapılabilmesine imkan sağlar.**

* 1. **FİLMLER MODÜLÜ**

**Tanım: Kişisel tarzlara göre özelleştirilebilen genel olarak küme(parent) mantığı ile içerisinde çeşitli filmler barındırılan filmlerin olduğu modülüdür. Modülü kullanırken eklemelerin çok basit yapılabilmesi amaçlanmaktadır çünkü dinamik olarak Filmler güncellenmeli düzenlenmeli ve eklenmelidir.**

1. Projenize ait iş sözleşmesi yazınız.

**MADDE 1: TARAFLAR VE TANIMLAR**

**İş bu sözleşme 20/03/2021 tarihinde ticari merkezi Cevherizade Mh. Çiğdem Sk. No:17/5 Yeşilyurt-Malatya adresinde mukim BEKİRTECH BİLİŞİM YAZILIM GELİŞTİRME TEKNOLOJİLERİ ile HacıAbdi mh. Temelli cad. no:15/Battalgazi/Malatya Adresinde mukim Süheyl Keskin (MÜŞTERİ olarak anılacaktır) arasında imzalanmıştır.**

**MADDE 2: SÖZLEŞMENİN KONUSU**

**İşbu sözleşme MÜŞTERİ’nin iş süreçleri, Sinema Salonu için ihtiyaç duyduğu yazılımlarının BEKİRTECH tarafından hazırlaması hizmetini kapsamaktadır.**

**MADDE 3: MÜŞTERİ’NİN YÜKÜMLÜLÜKLERİ**

**3.1. MÜŞTERİ, masa üstü ve web tabanlı yazılımların yükleneceği sunucu (sunucu / hosting) sistemini ve bu sistemin çalışabilmesi için gerekli donanım/yazılım gereksinimlerini kendisi tedarik etmekle yükümlüdür. Müşteri barındırma hizmetini ve alan adı tescilini** **BEKİRTECH ’den talep ederse o yılın ücret tablosu üzerinden hesaplanacak ve ek ücret sözleşme bedeline yansıtılacaktır.**

**3.2. Yazılım süresi boyunca BEKİRTECH’in talep ettiği bilgi,evrak ve yazılı dokümanları kendisi tedarik etmeli veya ettirmelidir. Müşterinin gerekli dokümanları zamanında vermemesinden kaynaklanan gecikmeden dolayı BEKİRTECH sorumlu tutulamaz.**

**3.3. MÜŞTERİ, BEKİRTECH tarafından üretilen yazılımlarda kullanılan özel yazılım tekniklerinin telif hakkının BEKİRTECH e ait olduğunu, bu yazılımların hiçbir şekilde çoğaltılıp, dağıtılmayacağını kabul ve beyan eder.**

**3.4. MÜŞTERİ, dile getirdiği tüm fikir, düşünce, ifade, yorum ve yazıların kendisine ait olduğunu, BEKİRTECH’in hiçbir şekilde sorumlu olmadığını kabul ve beyan eder.**

**MADDE 4: BEKİRTECH YÜKÜMLÜLÜKLERİ**

**4.1. Müşteri’nin ihtiyaç duyduğu yazılımları hazırlamakla yükümlüdür.**

**4.2. Müşteri’ye sağlanmakta olan hizmetlerle ilgili oluşabilecek yazılım hatalarını ve sorunları 1 hafta içerisinde düzeltmekle yükümlüdür. Bu düzeltmeler için ücret talep edilmeyecektir.**

**4.3. Müşteri için hazırlanmış tasarımdaki mevcut bölümlerdeki basit değişiklikler (komple tasarım ve kod/blok/div değişikliği gerektirmeyen düzeltmeler) için, gerekli çalışmayı tamamladıktan sonra BEKİRTECH ’in belirleyeceği en kısa süre içinde gerekli düzenleme ve ilaveleri sisteme entegre edeceğini beyan eder. Bu düzeltmeler için ücret talep edilmeyecektir.**

**4.4. Müşteri tarafından talep edilen ek tasarım (tasarım ve kod değişikliği gerektiren düzeltmeler, sayfa eklemeler) için, gerekli çalışmayı tamamladıktan sonra belirleyeceği en kısa süre içinde gerekli düzenleme ve ilaveleri ek ücret mukabilinde sisteme entegre edeceğini beyan eder.**

**4.4. Müşteri tarafından iş süreçlerini yazılımsal olarak entegre etmekle yükümlü olup, istenilen işleyişin yerine getirmesiyle yükümlüdür.**

**MADDE 5: GİZLİLİK VE GÜVENLİK**

**Hem BEKİRTECH hem de MÜŞTERİ birbirlerinin gizlilik kurallarına saygı göstermelidir. Üçüncü şahıslarla paylaşılması zorunlu olmayan ve zaten diğer kişilerin ulaşımına açık olmayan tüm bilgiler gizli kabul edilip başka kişilerle paylaşılmamalıdır.**

* 1. **BEKİRTECH, Dosya Transfer Yetkisi (FTP), Veri tabanı, Yönetim Kontrol Paneli şifreleri ile yazılım içeriğine ve veri tabanına kayıtlı bilgileri ve özel bilgileri 3. kişi ve kuruluşlarla paylaşmayacağını ve kullandırmayacağını beyan ve taahhüt eder.**

**5.2. MÜŞTERİ, kendi çalışanlarının, herhangi bir kasıt, ihmal ya da kusurundan dolayı şifrelerin 3. kişi veya kuruluşların eline geçmesi halinde doğabilecek zararlardan BEKİRTECH mesul değildir.**

**MADDE 6: ELEKTRONİK KAYITLARIN GEÇERLİLİĞİ**

**Taraflar arasında ve tarafların yetkililerince yapılan e-posta, anlık mesaj ve faks gibi elektronik yazışma kayıtları, kanunen geçerli delil sayılarak, usul hukuku bağlamında kesin ve bağlayıcı delil olarak kabul edilmiştir.**

**MADDE 7: TEBLİGATLAR**

**İşbu sözleşme ve uygulanması ile ilgili olarak yapılacak her türlü tebligat için, taraflar, işbu sözleşmede yazılı adresleri, yasal ikametgâh olarak belirlemişlerdir. Taraflar, bu adreslerde vaki değişiklikleri, diğer tarafa, noter kanalı veya iadeli taahhütlü mektup yolu ile bildirmedikleri takdirde, bu adreslerine yapılacak tebligatların geçerli, usulüne uygun ve kendilerine yapılmış sayılacağını kabul, beyan ve taahhüt ederler.**

**MADDE 8: GARANTİ**

**Yazılımın, istenilen her türlü fonksiyonu yerine getirecek şekilde testleri tamamlandıktan sonra çalışır durumda yayımlandığı tarihten itibaren başlayacak ve toplam garanti süresi 1 yıl olacaktır.**

**BEKİRTECH tarafından titizlikle geliştirilecek ve test aşamasında olası hatalardan arındırılacak yazılımda, 1 yıllık garanti süresi içerisinde olabilecek yazılım veya tasarım hatalarının düzeltilmesinde veya yazılımın çalışmaması durumunda müdahale edilip çalışır duruma getirilmesi esnasında herhangi bir ücret talep edilmeyecektir.**

**MADDE 9: İŞİN TAMAMLANMASI & İPTALİ**

**Sistemin hazırlanması Müşteri haricinde bir sebepten dolayı iş tamamlanmayacak ise BEKİRTECH aldığı tüm ücretleri iade etmek zorundadır.**

**10.1 Müşteri için yapılmış olan tüm fonksiyonel ve tasarımsal ürünler/çalışmalar sözleşme sonrasında dijital olarak veya mail ile Müşteri’ye iletildiğinde / sunulduğunda BEKİRTECH işin %100’ünü tamamlamamış / teslim etmemiş olsa dahi peşin olarak aldığı sözleşme tutarında belirtilen %50’lik ön ödeme kısmını müşteri talep etmeyecektir.**

**MADDE 11: PROJE AMACI**

**Günümüz teknolojisine uygun gerek görsel gerekse de teknolojik olarak kurumu en iyi şekilde işleyişini sürdürecek ve yönetimsel marj sağlayacak müşterinin ihtiyaçları doğrultusunda yazılımın müşteriye hazırlanıp sunulmasını ve kurulum start-up kapsamaktadır..**

**MADDE 12: PROJE YAPI ŞEKLİ ve SÜRECİ**

**BEKİRTECH müşteriye sağlayacağı internet adresi aracılığıyla müşterinin yazılım yapım aşamasını ve yapılan çalışmayı takip edebilmesini sağlayacaktır.**

**MADDE 13: YETKİLİ MAHKEME VE İCRA DAİRELERİ**

**İşbu sözleşmenin uygulanmasından doğabilecek her türlü uyuşmazlıkların çözümünde Malatya Mahkemeleri ve İcra Daireleri yetkilidir. 12 (on iki) maddeden oluşan işbu sözleşme 20/03/2021 tarihinde 2 (İki) nüsha olarak düzenlenmiş olup, okunmuş ve altına imza alınmıştır.**

1. Projenizin maliyet analizini nasıl gerçekleştirdiniz? Proje maliyeti ne kadardır? Yüzde kaç kar planlamaktasınız?

**Maliyet analizini günlük proje aşamalarında mesai saati üzerinden hesapladım. Proje maliyeti 14.350.00 ₺ ‘dir. Yüzde 42 kar planlamaktayım**

1. Projenizde kullandığınız teknolojileri ve programlama dilleriniz yazınız ve kullanma nedenini yazınız.

**Projemde C# Dilini Kulllandım. Microsoft Visual Stduio Uygulaması üzerinde işlemler ile bu dili kullandım.Ve birde SQL bağlantısından Faydalandım çünkü sistemde yapılan değişiklikler kayıt altında tutulması için. Seçme nedenim otomasyon ve masaüstü uygulamalarında C# ın evrenselliği ve işlevi sebebiyle ve Müşteri fikirleri açısından Ticarete Dökmede En uygun olarak belirlediğim için.**

1. Projenizin eksik kalan modülleri veya tamamlanmayan süreçleri var mı? Varsa nedenleri ile birlikte açıklayınız.

**Projeyi 1 gün önce özel sağlık ve durumlara rağmen özveri ile tamamladım. Proje eksiksiz ve tam olarak çalışmaktadır.**

1. Bu dersin varsa size sağladığı kazanımları yazınız. Kazanımları olmadıysa eğer olmama gerekçesini yazınız.

**Güncel mesleki hayata ve tabiri caizse ticaretin eşiğinde bulunmak için gerekli reel verileri öğrenmede bunu stratejik olarak uygulamada en büyük kazanımı oldu bana. Bundan dolayıdır dersi de bilinçli olarak seçmiş bulunmaktayım. Çünkü diğer derslerin bilgi öğreticiliği reel hayata dökmek için yeterli kalmıyor ve bundan dolayı tecrübe edinemediğimizi düşünüyorum. Bundan dolayıdır ki bu dersin en büyük avantaj olarak görüyorum.Ayrıca C# gibi sevdiğim bir dili özgürce kullanma fırsatı buldum ve bundan dolayı severek yaptım**.

1. Github kullanımınıza ait süreçlerinizi ( ilk defa kullandım, her hafta güncelledim ekstra şu özelliğini kullandım vs gibi), karşılaştığınız problemlerinizi ve projenizin yer aldığı github linkini yazınız.

**Github daha önce kullanmıştım ama Ali Hocamın dersleri ile daha detaylı kullandığımı söyleyebilirim. Nasıl güncellenir veri eklenir silinir repo oluşturulur konusunda bilgim daha da pekişti fakat her hafta güncelleyemedim çünkü yaşadığım daha doğrusu mücadele ettiğim sağlık problemlerinden dolayı sahip olduğum temeller ile de çabucak yapıp toplu olarak Github’a yükledim. Umarım faydalı olmuştur. Ben açıkçası sonuç ne olursa olsun edindiğim tecrübe benim için çok değerli oldu.**

**GitHub Linki**

[**https://github.com/BekirGyegin/SinemaDAN\_ticket.git**](https://github.com/BekirGyegin/SinemaDAN_ticket.git)