

```

class Arac {
    private String marka;
    private String model;
    private int uretimYili;

    public Arac(String marka, String model, int uretimYili) {
        this.marka = marka;
        this.model = model;
        this.uretimYili = uretimYili;
    }

    public String getMarka() {
        return marka;
    }

    public String getModel() {
        return model;
    }

    public int getUretimYili() {
        return uretimYili;
    }

    public void bilgileriGoster() {
        System.out.println("Marka: " + marka);
        System.out.println("Model: " + model);
        System.out.println("Üretim Yılı: " + uretimYili);
    }
}

```

## Örnek-2

```

class Otomobil extends Arac {
    private int motorHacmi;

    public Otomobil(String marka, String model, int uretimYili, int
motorHacmi) {
        super(marka, model, uretimYili);
        this.motorHacmi = motorHacmi;
    }

    public int getMotorHacmi() {
        return motorHacmi;
    }

    @Override
    public void bilgileriGoster() {
        super.bilgileriGoster();
        System.out.println("Motor Hacmi: " + motorHacmi + " cc");
    }
}

```



# Java'da instanceof un gerçek kullanımını anlamak

```
interface Printable{  
class A implements Printable{  
public void a(){System.out.println("a method");}  
}  
class B implements Printable{  
public void b(){System.out.println("b method");}  
}  
class Call{  
void invoke(Printable p){//upcasting  
if(p instanceof A){  
A a=(A)p;//Downcasting  
a.a();  
}  
if(p instanceof B){  
B b=(B)p;//Downcasting  
b.b();  
}  
}  
}  
//end of Call class
```

```
class Test4{  
public static void main(String args[]){  
Printable p=new B();  
Call c=new Call();  
c.invoke(p);  
}  
}
```

Output: b method



# Arayüzde Java 8 Varsayılan Yöntemi

```
interface Drawable{  
    void draw();  
    default void msg(){  
        System.out.println("default method");  
    }  
}  
  
class Rectangle implements Drawable{  
    public void draw(){  
        System.out.println("drawing rectangle");  
    }  
}  
  
class TestInterfaceDefault{  
    public static void main(String args[]){  
        Drawable d=new Rectangle();  
        d.draw();  
        d.msg();  
    }  
}
```

- Java 8'den beri arayüzde yöntem gövdesine sahip olabiliyoruz. Ancak bunu varsayılan yöntem yapmamız gerekiyor. Bir örnek görelim:

drawing rectangle  
default method



```
// Level 1
interface Bank {
    void deposit();
    void withdraw();
    void loan();
    void account();
}
```

```
// Level 2
abstract class Dev1 implements Bank {
    public void deposit()
    {
        System.out.println("Your deposit Amount :" + 100);
    }
}
abstract class Dev2 extends Dev1 {
    public void withdraw()
    {
        System.out.println("Your withdraw Amount :" + 50);
    }
}
```



```
// Level 3
class Dev3 extends Dev2 {
    public void loan() {}
    public void account() {}
}
// Level 4
class GFG {
    public static void main(String[] args)
    {
        Dev3 d = new Dev3();
        d.account();
        d.loan();
        d.deposit();
        d.withdraw();
    }
}
```



```
Your deposit Amount :100
Your withdraw Amount :50
```



# Örnek-1



```
public class Car {  
    protected int numberOfWheels = 4;  
    protected int numberOfSeats = 4;  
  
    protected int length = 10;  
    protected int height = 4;  
  
    protected int enginePower = 500;  
  
    public void start() {  
    }  
  
    public void stop() {  
    }  
  
    public void gear() {  
    }  
  
    public void turn() {  
    }  
  
    public void brake() {  
    }  
}
```

Car -> Truck -> FireTruck

```
public Truck extends Car {  
    public Truck() {  
        numberOfWheels = 8;  
        numberOfSeats = 2;  
        enginePower = 1500;  
        length = 20;  
        height = 8;  
    }  
}
```

```
class FireTruck extends Truck {  
    public FireTruck() {  
        length = 28;  
        height = 12;  
        enginePower = 2000;  
    }  
  
    public void blowWater() {  
    }  
}
```



```
class Arac {
    private String marka;
    private String model;
    private int uretimYili;

    public Arac(String marka, String model, int uretimYili) {
        this.marka = marka;
        this.model = model;
        this.uretimYili = uretimYili;
    }

    public String getMarka() {
        return marka;
    }

    public String getModel() {
        return model;
    }

    public int getUretimYili() {
        return uretimYili;
    }

    public void bilgileriGoster() {
        System.out.println("Marka: " + marka);
        System.out.println("Model: " + model);
        System.out.println("Üretim Yılı: " + uretimYili);
    }
}
```



## Örnek-2



```
class Otomobil extends Arac {
    private int motorHacmi;

    public Otomobil(String marka, String model, int uretimYili, int
motorHacmi) {
        super(marka, model, uretimYili);
        this.motorHacmi = motorHacmi;
    }

    public int getMotorHacmi() {
        return motorHacmi;
    }

    @Override
    public void bilgileriGoster() {
        super.bilgileriGoster();
        System.out.println("Motor Hacmi: " + motorHacmi + " cc");
    }
}
```

## Örnek-3

```
class Çalışan {
    private String ad;
    private String soyad;
    private int maas;

    public Çalışan(String ad, String soyad, int maas) {
        this.ad = ad;
        this.soyad = soyad;
        this.maas = maas;
    }

    public String getAd() {
        return ad;
    }

    public String getSoyad() {
        return soyad;
    }

    public int getMaas() {
        return maas;
    }

    public void bilgileriGoster() {
        System.out.println("Ad: " + ad);
        System.out.println("Soyad: " + soyad);
        System.out.println("Maaş: " + maas);
    }
}
```



```
class Müdür extends Çalışan {
    private String bölüm;

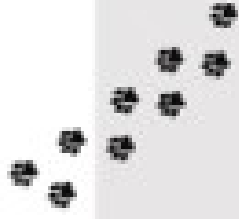
    public Müdür(String ad, String soyad, int maas, String bölüm)
    {
        super(ad, soyad, maas);
        this.bölüm = bölüm;
    }

    public String getBölüm() {
        return bölüm;
    }

    @Override
    public void bilgileriGoster() {
        super.bilgileriGoster();
        System.out.println("Bölüm: " + bölüm);
    }
}
```

Dr. Furkan GÜTEMİZ Nesne Yönelimli Programlama Dersi

18



```
class İşçi extends Çalışan {
    private int çalışmaSaatleri;

    public İşçi(String ad, String soyad, int maas, int
    çalışmaSaatleri) {
        super(ad, soyad, maas);
        this.çalışmaSaatleri = çalışmaSaatleri;
    }

    public int getÇalışmaSaatleri() {
        return çalışmaSaatleri;
    }

    @Override
    public void bilgileriGoster() {
        super.bilgileriGoster();
        System.out.println("Çalışma Saatleri: " + çalışmaSaatleri);
    }
}
```

```
public class KalitimOrnegi {
    public static void main(String[] args) {
        Müdür müdür = new Müdür("Ahmet", "Yılmaz", 10000,
        "Pazarlama");
        İşçi işçi = new İşçi("Ayşe", "Demir", 3000, 40);

        System.out.println("Müdür Bilgileri:");
        müdür.bilgileriGoster();

        System.out.println("\nİşçi Bilgileri:");
        işçi.bilgileriGoster();
    }
}
```

Dr. Furkan GÜTEMİZ Nesne Yönelimli Programlama Dersi

19

```
// Level 1
interface Bank {
    void deposit();
    void withdraw();
    void loan();
    void account();
}
```



```
// Level 2
abstract class Dev1 implements Bank {
    public void deposit()
    {
        System.out.println("Your deposit Amount :" + 100);
    }
}
abstract class Dev2 extends Dev1 {
    public void withdraw()
    {
        System.out.println("Your withdraw Amount :" + 50);
    }
}
```

```
// Level 3
class Dev3 extends Dev2 {
    public void loan() {}
    public void account() {}
}
// Level 4
class GFG {
    public static void main(String[] args)
    {
        Dev3 d = new Dev3();
        d.account();
        d.loan();
        d.deposit();
        d.withdraw();
    }
}
```



```
Your deposit Amount :100
Your withdraw Amount :50
```



# Arayüzde Java 8 Varsayılan Yöntemi

```
interface Drawable{  
    void draw();  
    default void msg(){  
        System.out.println("default method");  
    }  
}  
  
class Rectangle implements Drawable{  
    public void draw(){  
        System.out.println("drawing rectangle");  
    }  
}  
  
class TestInterfaceDefault{  
    public static void main(String args[]){  
        Drawable d=new Rectangle();  
        d.draw();  
        d.msg();  
    }  
}
```



- Java 8'den beri arayüzde yöntem gövdesine sahip olabiliyoruz. Ancak bunu varsayılan yöntem yapmamız gerekiyor. Bir örnek görelim:

drawing rectangle  
default method

# Java'da instanceof un gerçek kullanımını anlamak

```
interface Printable{  
class A implements Printable{  
public void a(){System.out.println("a method");}  
}  
class B implements Printable{  
public void b(){System.out.println("b method");}  
}  
class Call{  
void invoke(Printable p){//upcasting  
if(p instanceof A){  
A a=(A)p;//Downcasting  
a.a();  
}  
if(p instanceof B){  
B b=(B)p;//Downcasting  
b.b();  
}  
}  
} //end of Call class
```

```
class Test4{  
public static void main(String args[]){  
Printable p=new B();  
Call c=new Call();  
c.invoke(p);  
}  
}
```

Output: b method



## Örnek-3

```
class Çalışan {
    private String ad;
    private String soyad;
    private int maas;

    public Çalışan(String ad, String soyad, int maas) {
        this.ad = ad;
        this.soyad = soyad;
        this.maas = maas;
    }

    public String getAd() {
        return ad;
    }

    public String getSoyad() {
        return soyad;
    }

    public int getMaas() {
        return maas;
    }

    public void bilgileriGoster() {
        System.out.println("Ad: " + ad);
        System.out.println("Soyad: " + soyad);
        System.out.println("Maas: " + maas);
    }
}
```

Dr. Furkan GÖZTEMİZ No 196 Yönelimli Programlama Dersi

18



```
class İşçi extends Çalışan {
    private int çalışmaSaatleri;

    public İşçi(String ad, String soyad, int maas, int
        çalışmaSaatleri) {
        super(ad, soyad, maas);
        this.çalışmaSaatleri = çalışmaSaatleri;
    }

    public int getÇalışmaSaatleri() {
        return çalışmaSaatleri;
    }

    @Override
    public void bilgileriGoster() {
        super.bilgileriGoster();
        System.out.println("Çalışma Saatleri: " + çalışmaSaatleri);
    }
}
```

Dr. Furkan GÖZTEMİZ No 196 Yönelimli Programlama Dersi

19

```
class Müdür extends Çalışan {
    private String bölüm;

    public Müdür(String ad, String soyad, int maas, String bölüm)
    {
        super(ad, soyad, maas);
        this.bölüm = bölüm;
    }

    public String getBölüm() {
        return bölüm;
    }

    @Override
    public void bilgileriGoster() {
        super.bilgileriGoster();
        System.out.println("Bölüm: " + bölüm);
    }
}
```

```
public class KalitimOrnegi {
    public static void main(String[] args) {
        Müdür müdür = new Müdür("Ahmet", "Yılmaz", 10000,
            "Pazarlama");
        İşçi işçi = new İşçi("Ayşe", "Demir", 3000, 40);

        System.out.println("Müdür Bilgileri:");
        müdür.bilgileriGoster();

        System.out.println("\nİşçi Bilgileri:");
        işçi.bilgileriGoster();
    }
}
```