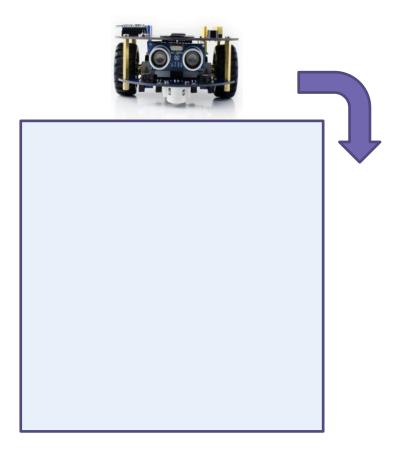
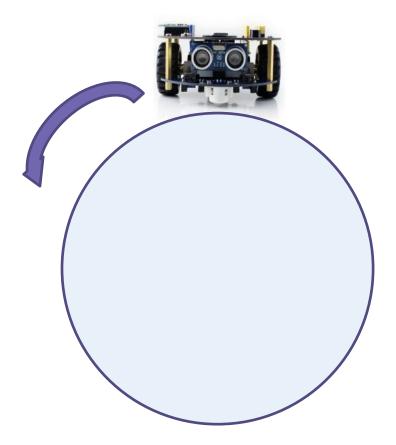
Turning (Поворот)



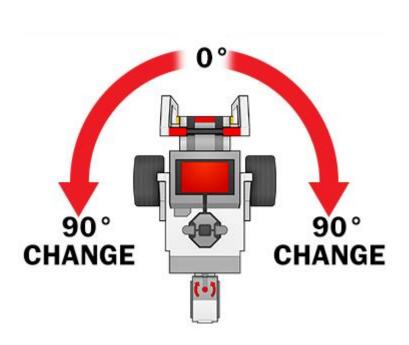






Point Turn (Поворот точки)

 Одно колесо движется вперед и другое колесо движется назад в течение определенного времени



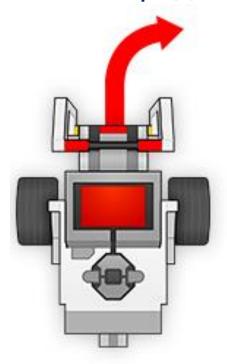






Swing Turn (Поворот качели)

 Одно колесо движется вперед и другое колесо остается остановленным в течение определенного времени









Curve Turn (Поворот кривой)

□ Одно колесо движется быстрее и другое колесо движется медленнее в течение определенного времени









BLUETOOTH И АЛГОРИТМ УПРАВЛЕНИЯ





Содержание

- □ Bluetooth
 - Управление мотором через Bluetooth

- □ Алгоритм управления
 - Управление роботом с Алгоритм управления
 - Решатель лабиринта





Соединение с Bluetooth

□ Это высокоскоростная низкой мощности беспроводная технология, к оторая предназначена для соединения телефонов или другого пере носного оборудования.

□ Является спецификацией (IEEE 802.15.1) для использования радио связи низкой мощности для подключения телефонов, компьютеров и других сетевых устройств на короткое расстояние (10 метров) без

проводов.



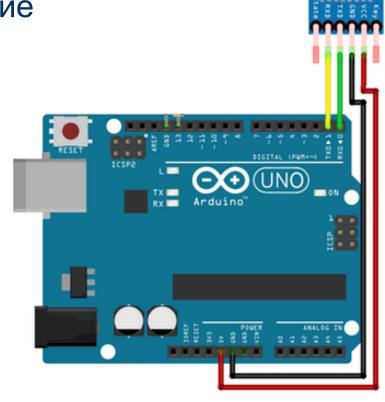




Bluetooth B Arduino

- Bluetooth подобен радиочастотной версии последовательной связи
- □ Arduino рассматривает Bluetooth как последовательное подключение к данным
- □ Создание последовательного интерфейса Arduino Bluetooth это подключение назначенных контактов для последовательной связи.

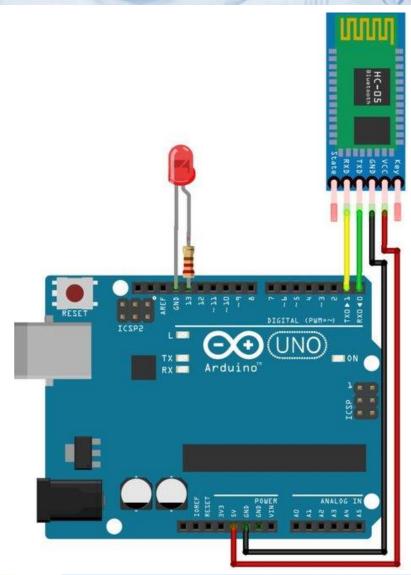
Arduino	Bluetooth Module
RX (Pin 0)	TXD
TX (Pin 1)	RXD







Аппаратное обеспечение



□ Соединение с Pin (разьемом)

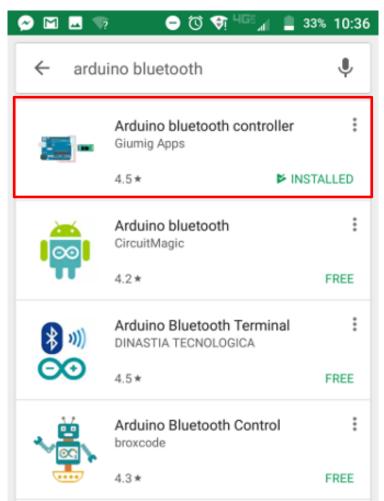
Arduino	Bluetooth Module
RX (Pin 0)	TXD
TX (Pin 1)	RXD
5V	VCC
GND	GND

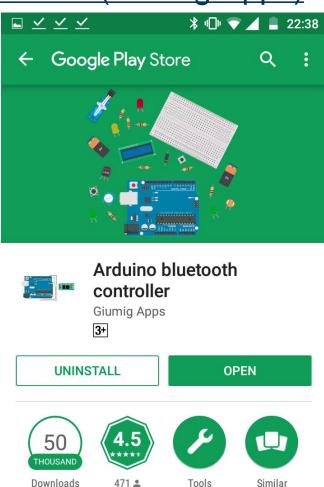




Приложения для смартфонов

□ Скачать Arduino bluetooth controller(Giumig Apps)









Сопряжение

- □ Сопряжение вашего устройства с модулем Bluetooth
 - 1. Включите модуль Bluetooth, подключив контакты к Arduino
 - 2. На смартфоне сканируйте доступное устройство **HC-06** или **Waveshare_EDR**

Имя устройства			
4WD Машина	HC-06		
Alphabot2-Ar	Waveshare_EDR		

3. Пара для Bluetooth-модуля, введя пароль 1234





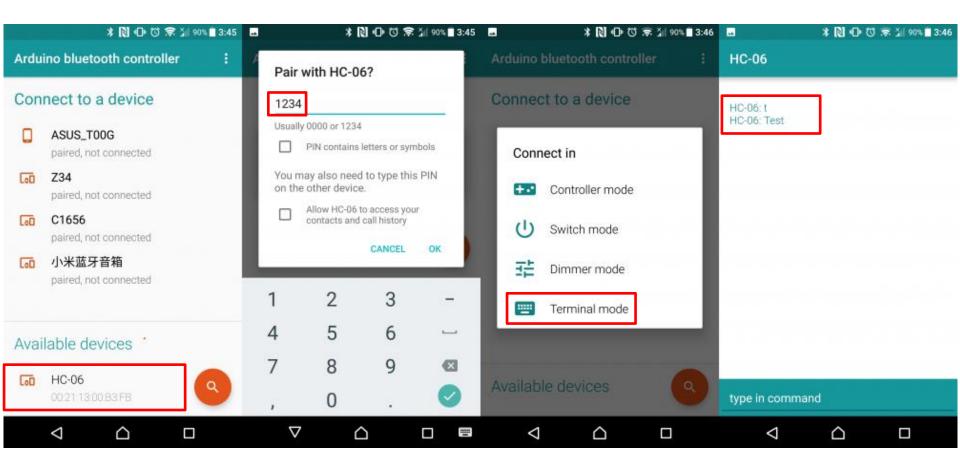
Адрес и Пароль

Nº	устройство	Адрес	пароль
	Waveshare_ EDR	00 0E 0E 14 7C 4C	
		00 0E 0E 0C BA 81	
		00 0E 0E 0C 83 8C	
		00 0E 0E 14 7C 44	
		•••	
		•••	1234
		00 21 13 02 A6 B4	
	HC-06	98 D3 31 F4 11 47	
		98 D3 31 F4 11 D9	
		98 D3 31 F4 12 DC	
		98 D3 31 F5 12 B8	





Настройка устройства







Код Arduino

```
char data = 0; // для входящих последовательных данных void setup() {
    Serial.begin(9600); // открывает порт, скорость пере.и данных до 9600 бит / с
}

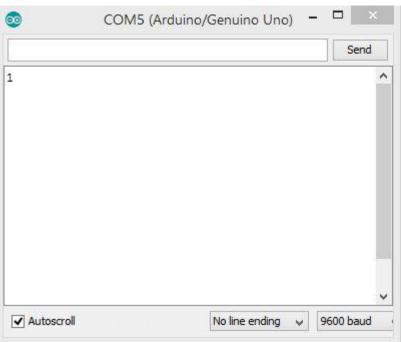
void loop() {
    if (Serial.available() > 0) { // отвечает при наличии данных data = Serial.read(); // читаеть входящий байт: Serial.println(data); // скажите, что у вас есть:
    }
}
```

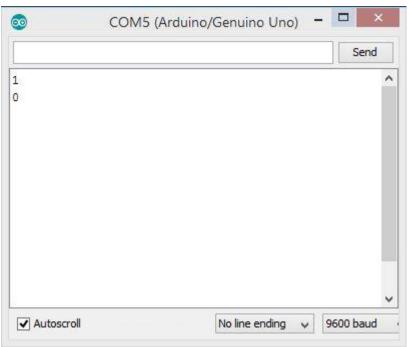




Получение данных через Bluetooth

- □ Приложение Android на смартфоне отправляет последов ательные данные в модуль bluetooth при нажатии опреде ленной кнопки.
- Модуль Bluetooth принимает данные и отправляет в ardui no через разьем ТХ модуля bluetooth (разьем RX arduino)







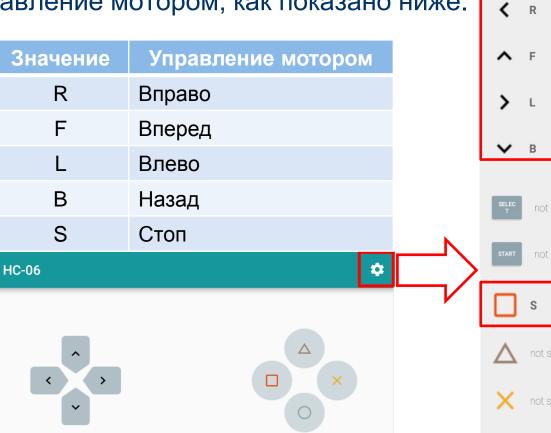


#1 задача: управление Bluetooth



* N ⊕ ♡ ≅ ¾ 90% ■ 3:46

: Установите значения клавиш в контроллере Bluetooth Управление мотором, как показано ниже.





Connect to a device

Controller mode

Switch mode

Dimmer mode

Terminal mode

Connect in



U

+2

Setup the joystick buttons with your

own commands to send

Содержание

- ☐ Bluetooth
 - Управление мотором через Bluetooth

- □ Алгоритм управления
 - Управление роботом с Алгоритм управления
 - Решатель лабиринта





Управление роботом с Алгоритм

- □ Управление роботом с Алгоритм управления (1й модульный тест)
 - Управление машиной или роботом через смартфон с помощью Bluetooth
 - Управление машиной или роботом с командой контроллера Bluetooth
 : Перемещение вперед или назад, поворот вправо или влево и остановка
 - Автоматически должен остановливатся при обнаружении препятствия
 - > Измерьте расстояние до любого препятствия с помощью ультразвукового датчика
 - Остановите машину или роботу когда препятствие находится в определенном диапазоне
 - Отображать сообщения когда происходит какое либо событие
 - Когда машина или робота начнет двигатся или останавливатся:
 - > Когда обнаружено препятствие

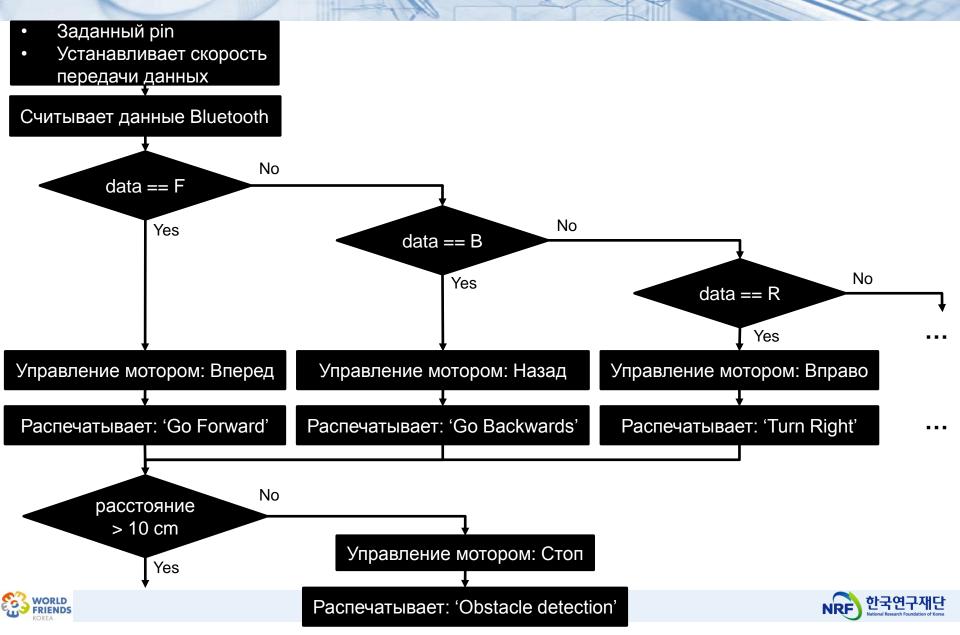
Оценка

- Покажите и объясните свой код
- Продемонстрируйте с машиной (или роботом) и смартфоном (включая приложение для управления Bluetooth)





Условные операторы в программе



Решатель лабиринта

