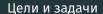
## Лабораторная работа №12

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программировани

Бекназарова Виктория Тиграновна

26 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Изучим основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научимся писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

1. Напишем командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустим командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/ttv#. где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.(рис. (fig:001?)).

```
vtbeknazarova@dk2n25 ~ $ cd ~/work/studv/2022-2023/"Операционные систе
мы"/os-intro/labs/lab12
vtbeknazarova@dk2n25 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-in
tro/labs/lab12 $ touch lab12.sh
vtbeknazarova@dk2n25 ~/work/studv/2022-2023/Операционные системы/os-in
tro/labs/lab12 $ chmod +x lab12.sh
vtbeknazarova@dk2n25 ~/work/studv/2022-2023/Операционные системы/os-in
tro/labs/lab12 $ ./lab12.sh
                            lab12.sh
                                                 Сохранить ≡ ∨ ∧ ×
 Открыть 🔻 📑
 1 #!/bin/bash
 2 lockfile="./lockfile"
 3 exec {fn}>$lockfile
 4 exec "lock"
 5 until flock -n ${fn}
 6 do
    echo "not lock"
    sleep 1
    flock -n ${fn}
10 done
11 for ((i=0;i<=5; i++))
12 do
13 echo "work"
14 sleep 1
15 done
```

2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1 (рис. (fig:002?)).(рис. (fig:003?)).

```
LESS(1)
NAME
       less - opposite of more
SYNOPSIS
       less -?
       less --help
       less -V
       less --version
       less [-[+]aABcCdeEfFgGiIJKLmMnNqQrRsSuUVwWX~]
            [-b space] [-h lines] [-j line] [-k keyfile]
            [-{oO} logfile] [-p pattern] [-P prompt] [-t tag]
            [-T tagsfile] [-x tab,...] [-y lines] [-[z] lines]
            [-# shift] [+[+]cmd] [--] [filename]...
       (See the OPTIONS section for alternate option syntax with long option names.)
```

**Рис. 2:** Задание 2



**Рис. 3:** Задание 2

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767 (рис. (fig:004?)).





Я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.