

### 1.2.1) дублирование ресурсов

bootstrap.bundle.min.js

popper.min.js

bootstrap.min.js

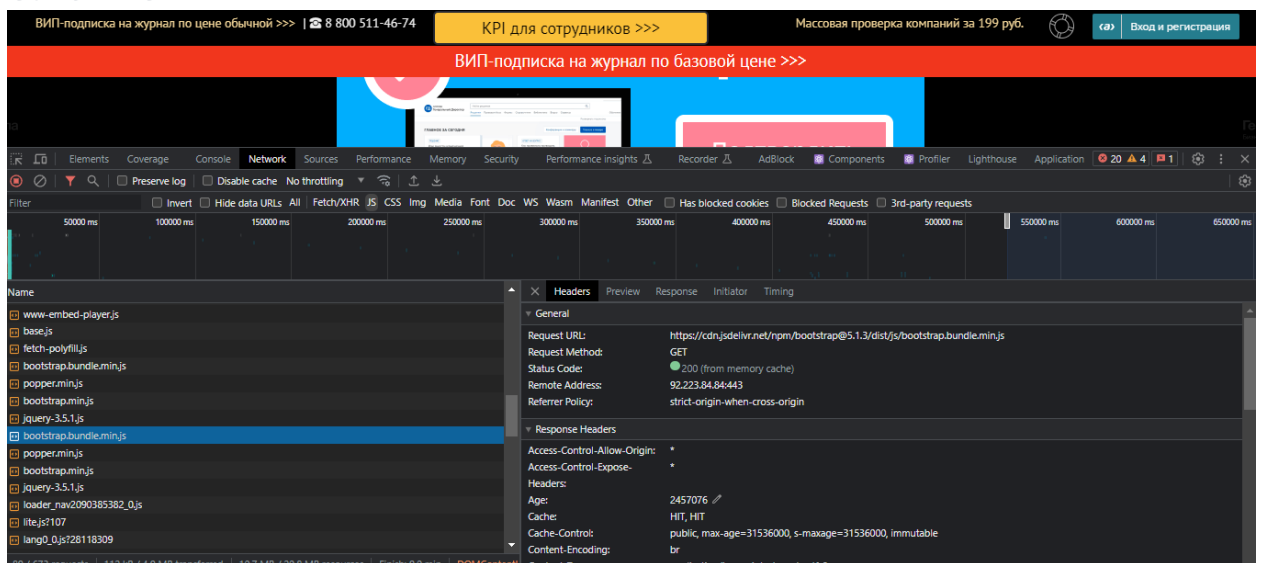
jquery-3.5.1.js

bootstrap.bundle.min.js

popper.min.js

bootstrap.min.js

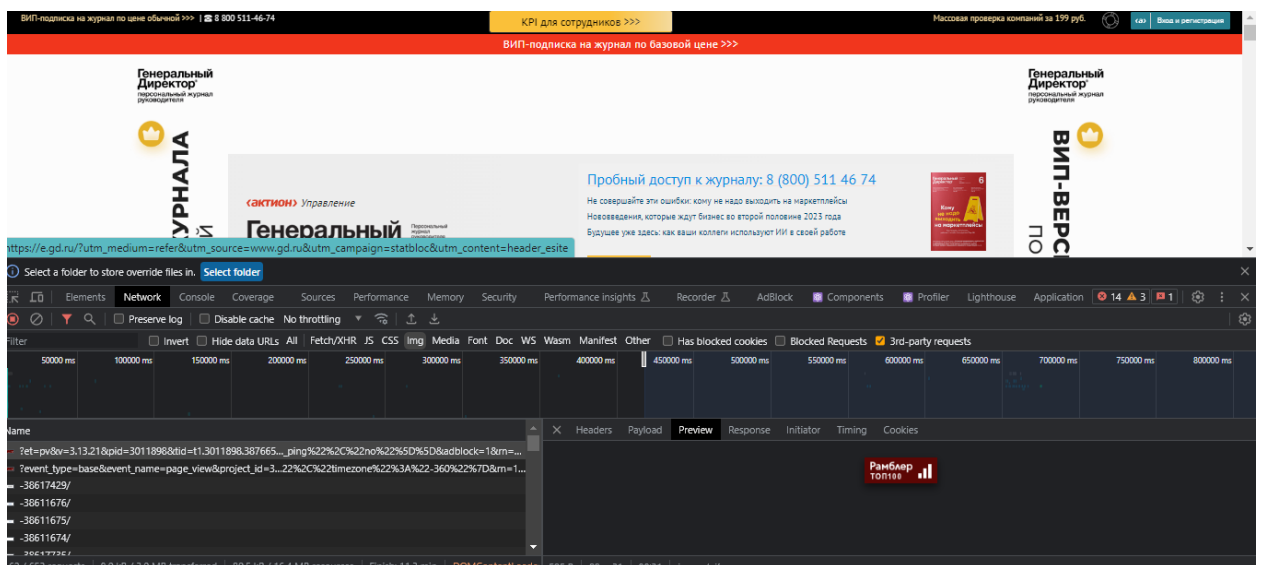
jquery-3.5.1.js



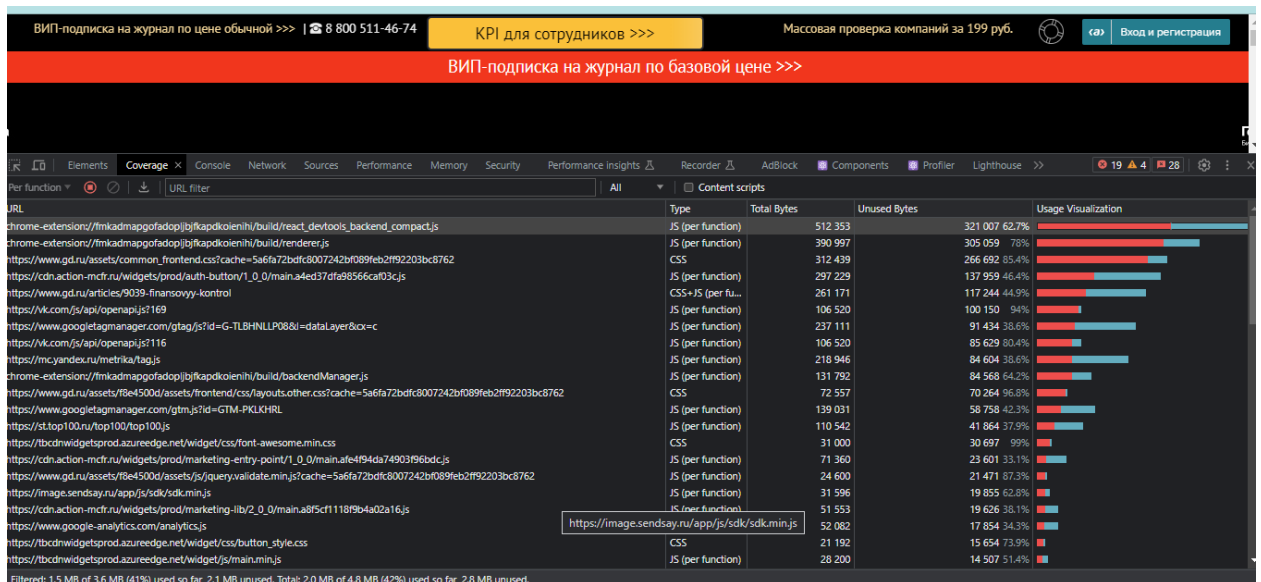
### 1.2.2) лишний размер ресурса

Content-Length: 595kb

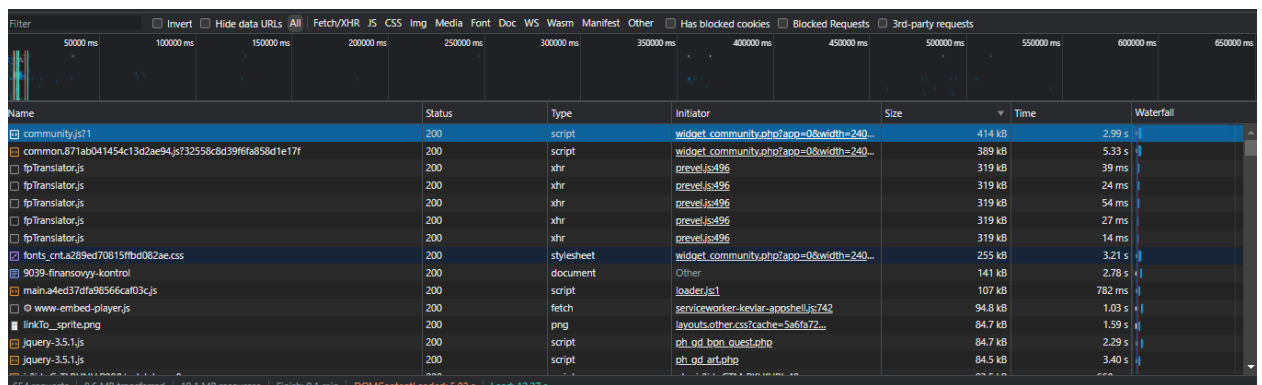
Картинка нигде не используется в странице



объемы неиспользуемых файлов JS и CSS



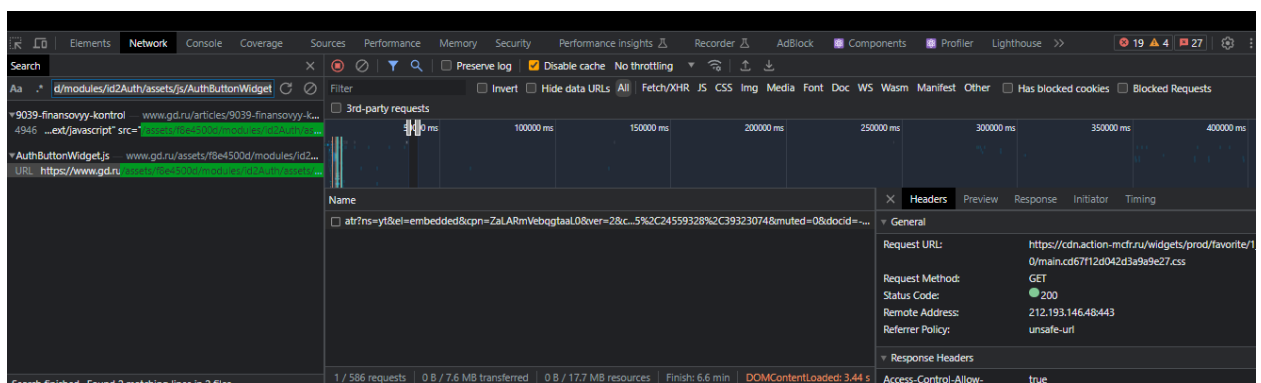
### 1.2.3) медленно загружающиеся ресурсы



### 1.2.4) ресурсы, блокирующие загрузку

Ресурсы, блокирующие загрузку, - это те, которые предотвращают или замедляют рендеринг страницы. Обычно это относится к файлам JavaScript и CSS, которые загружаются синхронно, т.е. браузер должен загрузить и мы можем это узнать в скрипте нет тегов такие как defer и async, и в css тоже если нет своих главных например head,body,html

```
<script type="text/javascript" src="/assets/f8e4500d/modules/id2Auth/assets/js/AuthButtonWidget.js?cache=5a6fa72_"></script> == $0
```



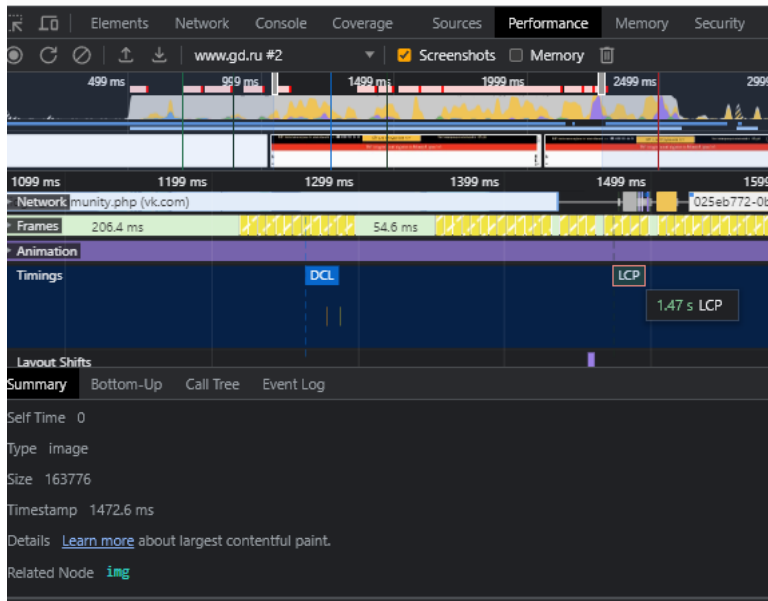
```
<script type="text/javascript" src="/assets/theme_gd_ru.js?cache=5a6fa72_"></script> == $0
<script type="text/javascript" src="/assets/f8e4500d/modules/template/assets/js/RedblockValep.js?cache=5a6fa72_"></script> == $0
```



```

<a href="https://podpiska.gd.ru/?utm_medium=refer&utm_source=www.gd.ru&utm_campaign=branding" class="bchref ASE_GA_click" target="_blank">
  <div>
     == $0
    </div>
  </a>
</div>

```



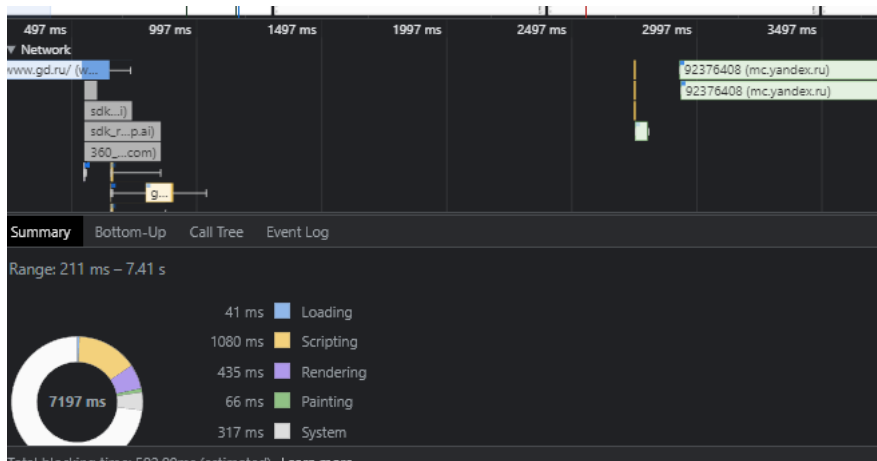
2.4) измерить, сколько времени в миллисекундах тратится на разные этапы обработки документа (Loading, Scripting, Rendering, Painting)

Loading: 41

Scripting: 1080

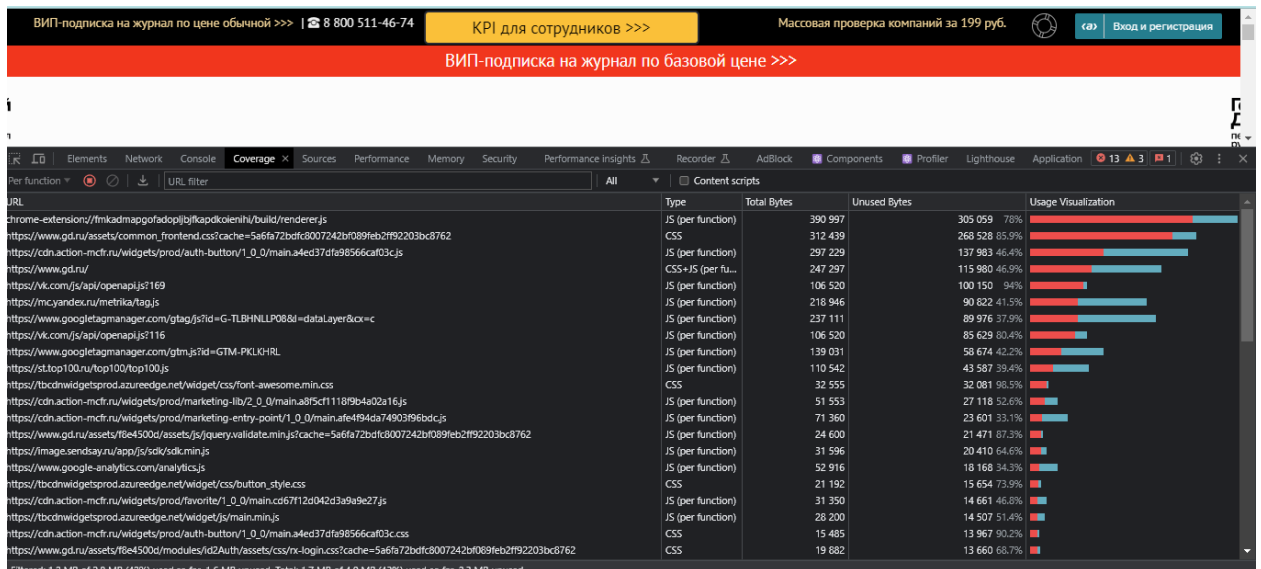
Rendering: 435

Painting: 66



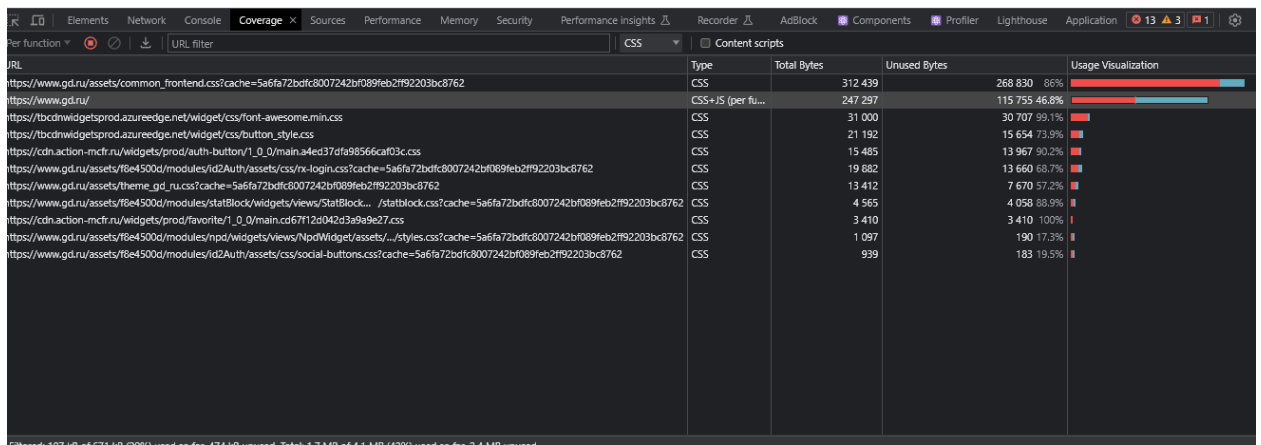
3)

3.1) сохранить скриншот вкладки после загрузки страницы



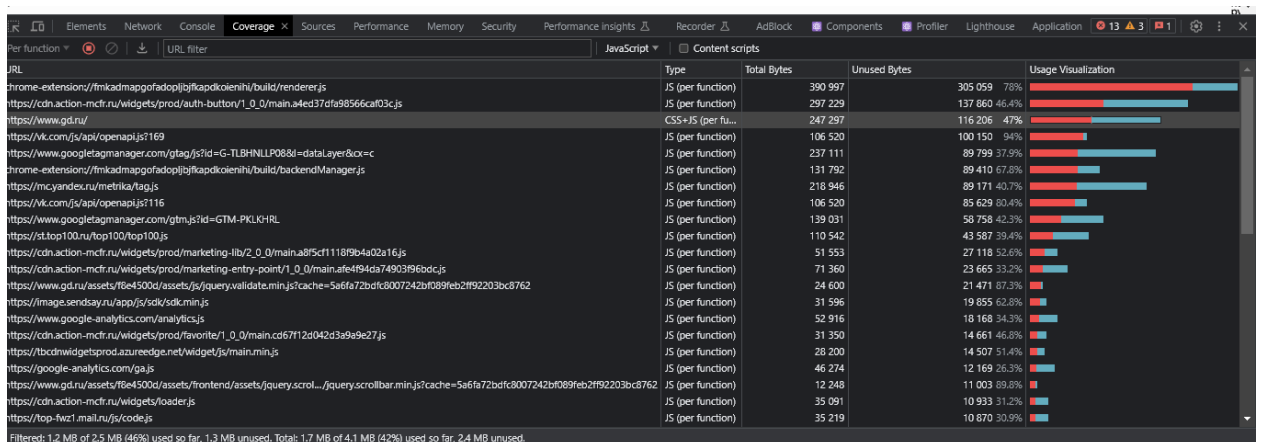
3.2) измерить в килобайтах объём неиспользованного CSS в ходе загрузки страницы

Общий 474kb объём неиспользованного CSS

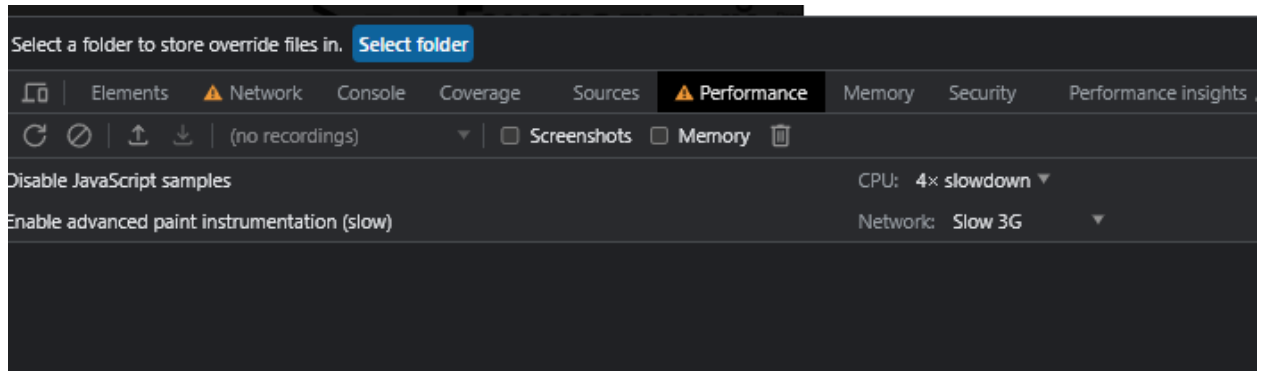


3.3) измерить в килобайтах объём неиспользованного JS в ходе загрузки страницы

Общий 1300kb объём неиспользованного JS



Включить замедление CPU 4x slowdown и эмуляцию сети Slow 3G. Сделать такой же анализ.



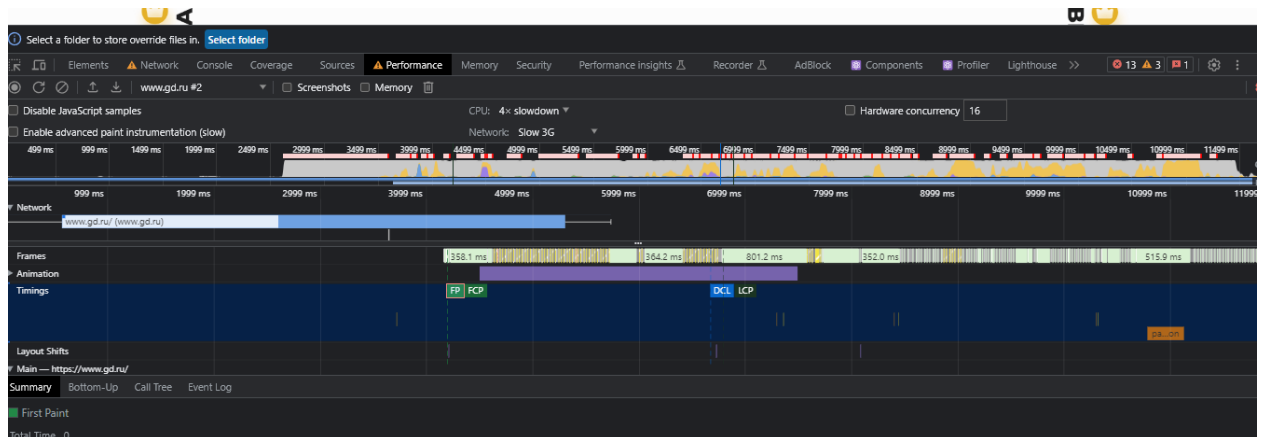
2.2) измерить время в миллисекундах от начала навигации до событий First Paint (FP), First Contentful Paint (FCP), Largest Contentful Paint (LCP), DOM Content Loaded (DCL), Load

FP: 4209.74ms

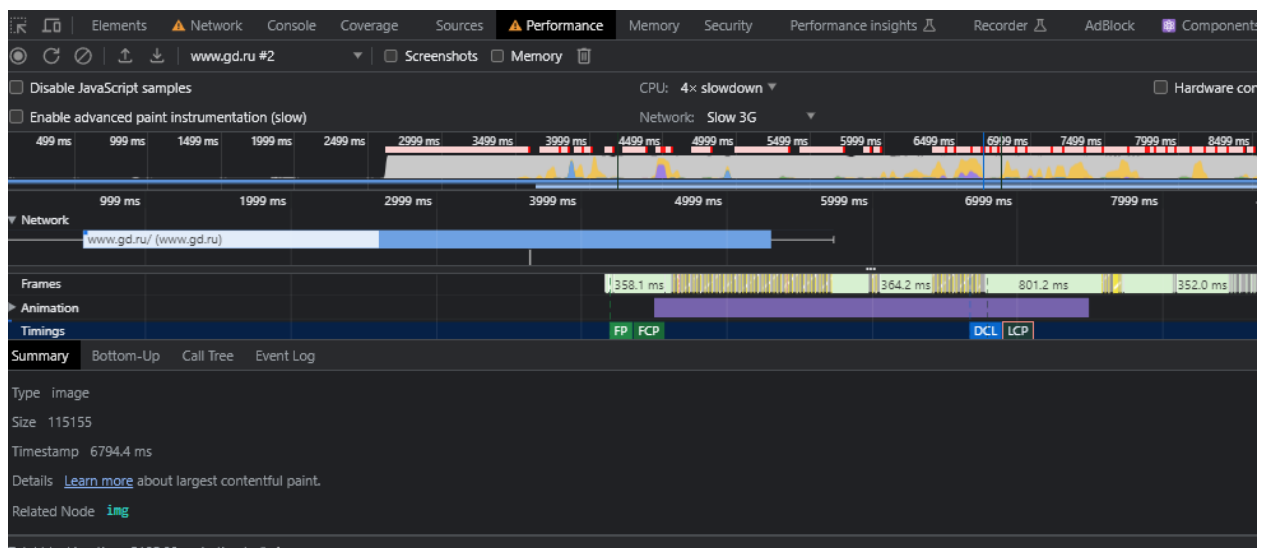
FCP: 4209.74ms

DCL: 6670 mc

LCP: 6690 mc



2.3) определить, на каком DOM-элементе происходит LCP



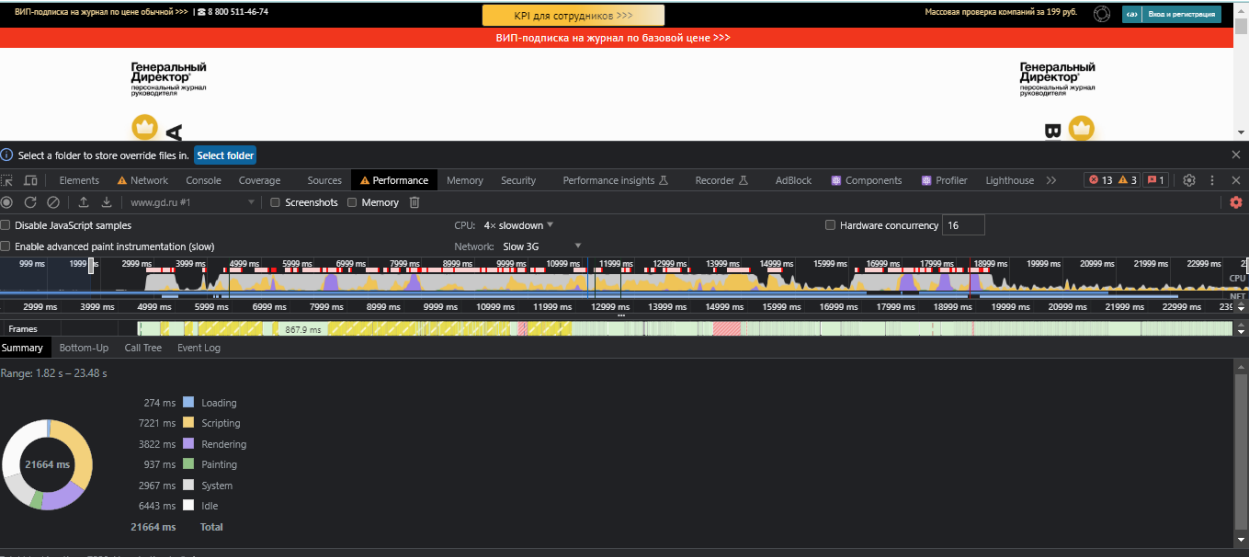
2.4) измерить, сколько времени в миллисекундах тратится на разные этапы обработки документа (Loading, Scripting, Rendering, Painting)

Loading: 274

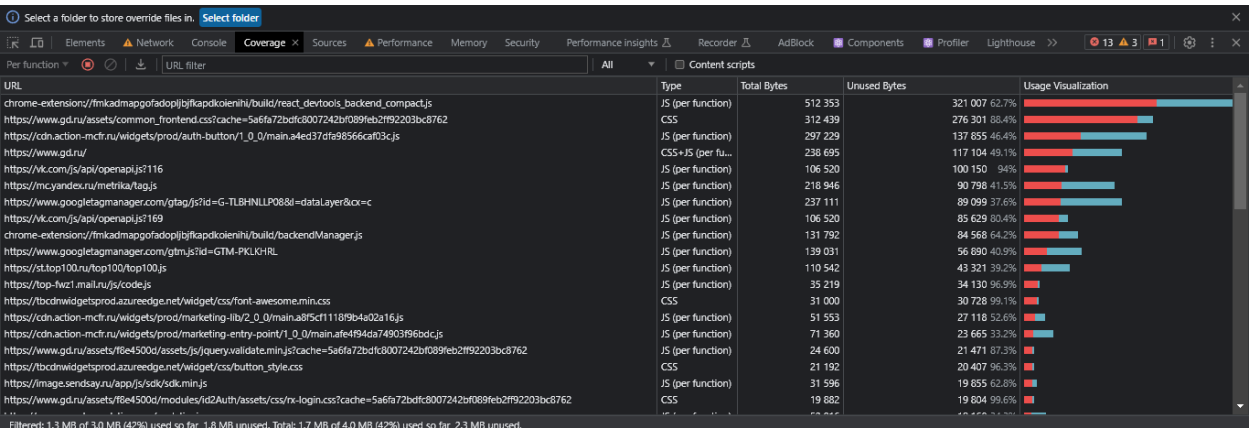
Scripting: 7221

Rendering: 3822

Painting: 937

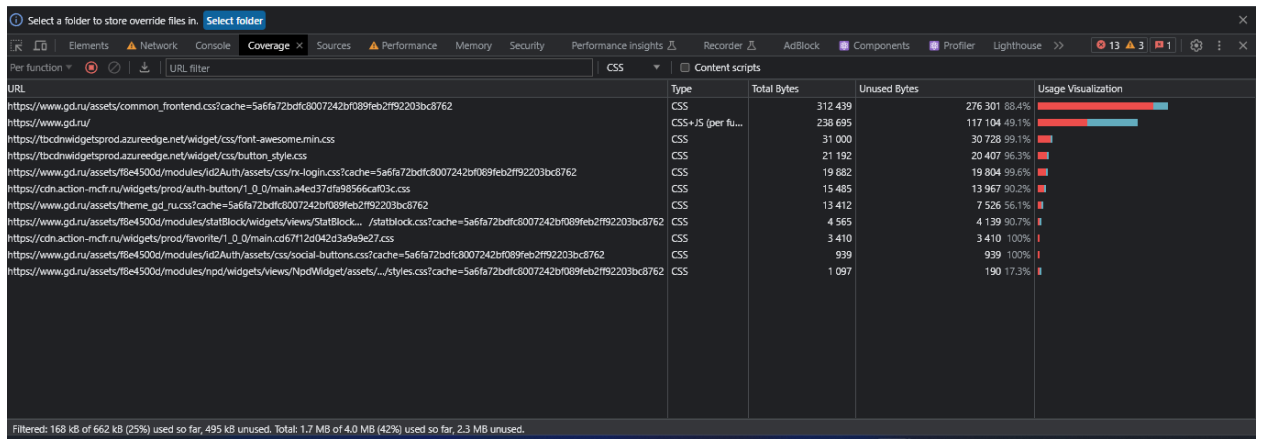


3.1) сохранить скриншот вкладки после загрузки страницы



3.2) измерить в килобайтах объём неиспользованного CSS в ходе загрузки страницы

Общий 495kb объём неиспользованного CSS



3.3) измерить в килобайтах объём неиспользованного JS в ходе загрузки страницы

Общий 1400kb объём неиспользованного JS

