



Projet Minecraft

Prévost Aymeric

Salhi Wadie

Povereau Hugo

Interface graphique

Auto-évaluation



- Justifier votre auto-évaluation de l'interface graphique.
 - Utilisation de la classe scene de Javafx.
 - Gestion du drag and drop avec des nodes.
 - Création des images à l'aide du logiciel Aseprite.
 - Interface propre et simple pour l'utilisateur.

- Remplir la répartition des efforts pour cette tâche.

Répartition des efforts

rôle	co-équipier	implication
leader	Hugo	90%
	Aymeric	10%
	Wadie	0%

Structuration des données



- Justifier votre auto-évaluation des structures de données.
 - Création de 2 classes supplémentaires afin de simplifier le code principal.
 - Code principal ordonné en plusieurs catégories pour simplifier la lecture.
 - Utilisation de commentaires afin de simplifier la compréhension du code.
- Remplir la répartition des efforts pour cette tâche.

Répartition des efforts

rôle	co-équipier	implication
leader	Hugo	60%
	Aymeric	40%
	Wadie	0%

Architecture générale de l'application

Auto-évaluation



Justifier votre auto-évaluation de l'architecture générale de votre application

- Utilisation de 2 layouts différents.
- Création d'un inventaire composé de 4 catégories Différentes (group).
- Création d'une table de Craft.
- Utilisation de menuBar pour des fonctionnalités supplémentaires.

Remplir la répartition des efforts pour cette tâche.

Répartition des efforts

rôle	co-équipier	implication
leader	Hugo	25%
	Aymeric	60%
	Wadie	15%

Données, jeu de test

Auto-évaluation



Justifier votre auto-évaluation des données utilisées dans votre application

- Utilisation de listes pour les images et les noms.
- Création de nombreuses images.
- Utilisation de variables supplémentaires.

Remplir la répartition des efforts pour cette tâche.

Répartition des efforts

rôle	co-équipier	implication
leader	Hugo	60%
	Aymeric	25%
	Wadie	15%

Gestion de projet

Auto-évaluation



- Justifier votre auto-évaluation de la gestion de projet
 - Organisation du projet en plusieurs étapes.
 - Mises à jour régulières Sur GitHub.
 - Initiatives supplémentaires ajoutées au projet.
- Remplir la répartition des efforts pour cette tâche.

Répartition des efforts

rôle	co-équipier	implication
leader	Hugo	50%
	Aymeric	50%
	Wadie	0%