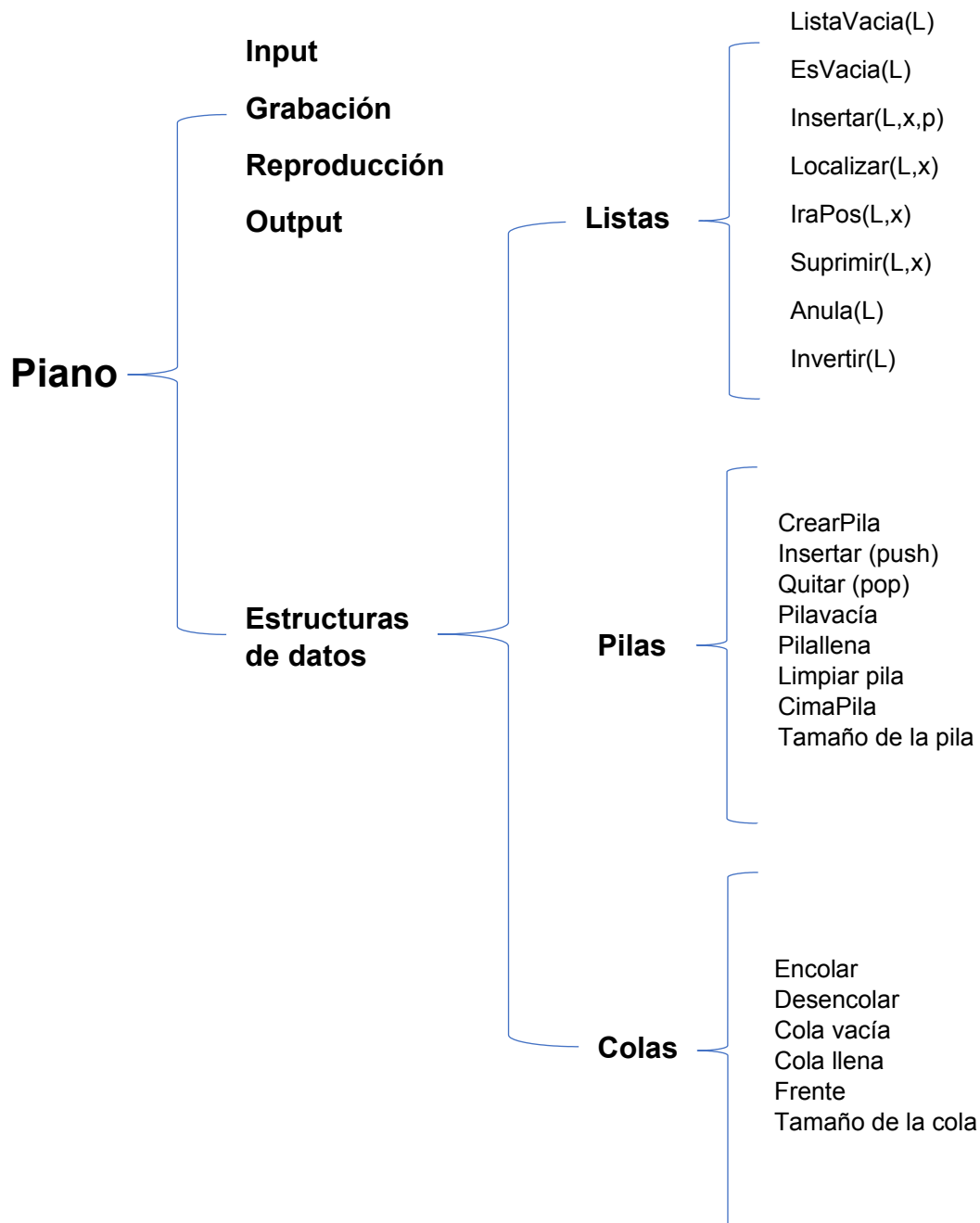


Kick Off

INTRODUCCIÓN:

Se va a elaborar, con varias estructuras de datos, una serie de notas musicales las cuales estarán asignadas a varias teclas del teclado, al presionar una tecla esta debe generar el ruido de la nota musical asignada el cual según decida el usuario debe sonar en el buzzer del arduino o en la computadora.



AMBIENTE DE DESARROLLO:

Este proyecto se desarrollará en un compilador de Linux utilizando el lenguaje C++, el debugging se realizará con Codeblocks o ideone en el cuadro de texto donde se indica el error de programación.

CONTROL DE VERSIONES:

Las versiones de este documento se encuentran en el siguiente enlace:
<https://github.com/Bel01/BelGit>

DIAGRAMA UML:

Primero planeo hacer las funciones de los nodos, listas, pilas y colas, luego programar el código y asignar las frecuencias de cada nota y asignar esas notas a sus debidas teclas, por ultimo hacer el vínculo entre el código y el arduino.