

$$T = \frac{2m_1m_2}{m_1 + m_2}a_0 ;$$

$$a_0 = \frac{m_0(m_1 + m_2)}{m_0(m_1 + m_2) + 4m_1m_2}g = 0,16g = 1,6 \frac{M}{c^2} ;$$

$$a_1 = \frac{2m_0m_2}{m_0(m_1 + m_2) + 4m_1m_2}g = 0,19g = 1,9 \frac{M}{c^2} ;$$

$$a_2 = \frac{2m_0m_1}{m_0(m_1 + m_2) + 4m_1m_2}g = 0,13g = 1,3 \frac{M}{c^2} .$$

Зная ускорения всех грузов, найдем их скорости через время τ после начала движения системы

$$v_0 = a_0 \cdot \tau = 0,35 \frac{M}{c} = 35 \frac{CM}{c} ;$$

$$v_1 = a_1 \cdot \tau = 0,42 \frac{M}{c} = 42 \frac{CM}{c} ;$$

$$v_2 = a_2 \cdot \tau = 0,28 \frac{M}{c} = 28 \frac{CM}{c} .$$

Для нахождения угловой скорости ω вращения блока 3 заметим, что поскольку веревка нерастяжима, то скорости движения v_1 и v_2 могут быть представлены в виде

$$\begin{aligned} v_1 &= v_0 + \omega \cdot r \\ v_2 &= v_0 - \omega \cdot r' \end{aligned} \quad (4)$$

где r — радиус блока. Из (4) находим

$$\omega = \frac{v_1 - v_2}{2r} = 3,0 \frac{pad}{c} .$$

Задача 3.

Пусть в некоторый момент времени¹ τ длина отвердевшей части равна $x = v\tau$. За последующий малый промежуток времени Δt в ходе кристаллизации выделится количество теплоты

$$\Delta q = \lambda \rho a h \Delta x = \lambda \rho a h v \Delta t , \quad (1)$$

где ρ - плотность вещества в грелке. Эта теплота пойдет на нагревание как жидкой, так и отвердевшей части содержимого грелки на Δt градусов. Поэтому это же количество теплоты можно выразить с помощью известных формул

$$\Delta q = (C_0 \rho a h (l - x) + C_0 (1 - \eta) \rho a h x) \Delta t . \quad (2)$$

Обратите внимание, что суммарная теплоемкость грелки зависит от соотношения жидкой и отвердевшей части вещества, следовательно, и от времени. Из уравнения теплового баланса

$$(C_0 \rho a h (l - x) + C_0 (1 - \eta) \rho a h x) \Delta t = \rho a h v \Delta \tau \quad (3)$$

следует, что скорость изменения температуры сложным образом зависит от времени (очевидно, что $x = v\tau$):

$$\frac{\Delta t}{\Delta \tau} = \frac{\lambda v}{C_0 (l - \eta v \tau)} . \quad (4)$$

¹ Мы используем для обозначения времени символ τ , что бы не путать с температурой t .

Для упрощения последнего выражения воспользуемся приближенной формулой, приведенной в условии задачи,

$$\frac{\Delta t}{\Delta \tau} = \frac{\lambda v}{C_0(l - \eta v \tau)} = \frac{\lambda v}{C_0 l \left(1 - \frac{\eta v \tau}{l}\right)} \approx \frac{\lambda v}{C_0 l} \left(1 + \frac{\eta v \tau}{l}\right) = \frac{\lambda v}{C_0 l} + \frac{\lambda v^2 \eta}{C_0 l^2} \tau. \quad (5)$$

Таким образом, скорость изменения температуры линейно зависит от времени. Эта зависимость полностью аналогична зависимости скорости движения при равноускоренном движении. Используя эту математическую аналогию, можем записать закон изменения температуры со временем

$$t = t_0 + \frac{\lambda v}{C_0 l} \tau + \frac{\lambda v^2 \eta}{C_0 l^2} \cdot \frac{\tau^2}{2}. \quad (6)$$

Еще раз отметим, что нелинейная (квадратичная) зависимость температуры от времени связана с изменением теплоемкости системы.

Максимальная температура может быть определена из последнего выражения, полагая в нем $\tau = \frac{l}{v}$,

$$t_{\max} = t_0 + \frac{\lambda}{C_0} \left(1 + \frac{\eta}{2}\right). \quad (7)$$

Задача 4.

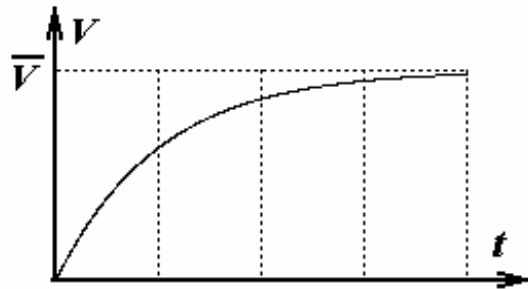
1. Уравнение второго закона Ньютона для движения в вязкой среде имеет в данном случае вид

$$m \frac{\Delta v}{\Delta t} = F_0 - \beta_1 v. \quad (1)$$

Из этого уравнения следует, что ускорение изменяется с течением времени, причем с ростом скорости ускорение уменьшается. При достижении равенства силы сопротивления и силы F_0 , ускорение обращается в нуль. Следовательно, скорость установившегося движения \bar{V} определяется соотношением

$$\bar{V} = \frac{F_0}{\beta_1}. \quad (2)$$

Качественный вид зависимости скорости от времени показан на рисунке.



Для оценки времени достижения установившейся скорости, положим, что тело движется с постоянным ускорением (равным ускорению в начальный момент

времени $a_0 = \frac{F_2}{m}$) до тех пор, пока скорость не достигнет значения (2):

$$\bar{t} = \frac{\bar{V}}{a_0} = \frac{m}{\beta_1}. \quad (3)$$

Этот способ получения оценки проиллюстрирован на следующем рисунке.

