Задача 9.2. Убойная задача про убойные механизмы.

0. Уравнения движение вдоль осей:

$$x(t) = v_0 \cos \alpha t \tag{1},$$

$$y(t) = v_0 \sin \alpha t - \frac{gt^2}{2} \tag{2}.$$

Время полета снаряда:

$$t_n = 2 \frac{v_0 \sin \alpha}{g} \tag{3}.$$

Тогда дальность полета:

$$x_0 = \frac{2v_0^2 \cos \alpha \sin \alpha}{g} = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g}$$
 (4).

1. Проекции скорости на оси:

$$v_x = v_0 \cos \alpha - u \sin \alpha \tag{5},$$

$$v_{v} = v_{0} \sin \alpha + u \cos \alpha \tag{6},$$

$$v_z = w \tag{7}.$$

2. Уравнения движения:

$$x(t) = (v_0 \cos \alpha t - u \sin \alpha)t \tag{8},$$

$$y(t) = (v_0 \sin \alpha + u \cos \alpha)t - \frac{gt^2}{2}$$
(9),

$$z(t) = wt (10).$$

3. Время полета снаряда:

$$t_n = 2\frac{v_0 \sin \alpha + u \cos \alpha}{g} \tag{11},$$

подставляя в (8) и (10), получим:

$$x_1 = 2(v_0 \cos \alpha - u \sin \alpha)(v_0 \sin \alpha + u \cos \alpha) = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g} - \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g} + \frac{2v_0 u \cos 2\alpha}{g}$$
(12),

$$z_1 = 2w \frac{v_0 \sin \alpha + u \cos \alpha}{g} \tag{13}.$$

4. Величины отклонения равны:

$$\Delta x = \frac{2v_0 u \cos 2\alpha}{g} - \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g} \tag{14},$$

$$\Delta z = \frac{2wv_0 \sin \alpha}{g} + \frac{2wu \cos \alpha}{g} \tag{15}.$$

Т. к. $w << v_0$ и $u << v_0$, то вторыми слагаемыми в выражениях можно пренебречь. Тогда искомые постоянные равны:

$$A = \frac{2v_0 u}{g} \tag{15},$$

$$B = \frac{2v_0 w}{g} \tag{16}.$$

5. Результаты расчетов представлены в таблице:

	$\alpha = 30.0^{\circ}$	$\alpha = 45,0^{\circ}$	$\alpha = 60.0^{\circ}$
a) $u = \pm 10,0 \text{m/c}, w = 0$	±500м	Ом	±500м
6) $w = \pm 10,0 \text{ m/c}, u = 0$	±500м	±707м	±866м

Заметим, что при угле $\alpha = 45,0^{\circ}$ отклонение вдоль оси x получилось равным нулю. На самом деле если учесть ранее отброшенное в (13) слагаемое, то величина отклонения оказывается равной -10 M, что совершенно несущественно.

6. Найденные в предыдущем пункте значения - это крайние точки искомой области. Но чем больше скорость вдоль одного направления, тем меньше она вдоль другого. Поэтому точки необходимо соединить кривой, похожей (неужели?) на эллипс. В зависимости от угла, эта область будет иметь различную протяженность вдоль соответствующих осей. При угле $\alpha = 30.0^{\circ}$ - это круг. А при угле $\alpha = 45.0^{\circ}$ - прямая линия (см. рис. 1).

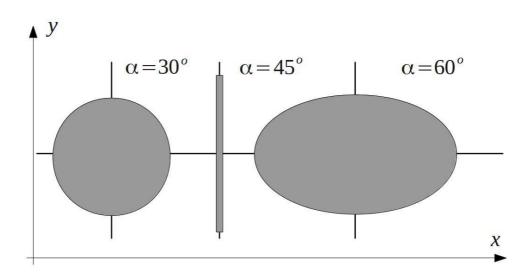


Рис. 1.