

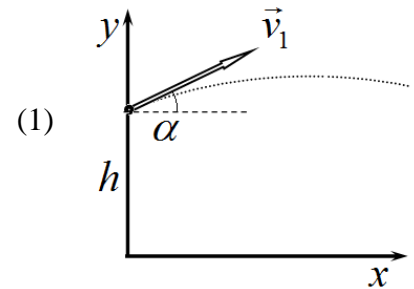
Задача 9.3 Попади «в яблочко!»

Описание движения тела, брошенного под углом α к горизонту, является настолько известной и банальной темой задач, что всякие подробные комментарии к решению будут излишними.

1.1 Закон движения тела задается функциями

$$x_1(t) = v_1 \cos \alpha \cdot t$$

$$y_1(t) = h + v_1 \sin \alpha \cdot t - \frac{gt^2}{2}$$



1.2 Горизонтальная дальность равна координате x в момент падения, т.е. при $y = 0$.

Для определения времени движения следует решить уравнение

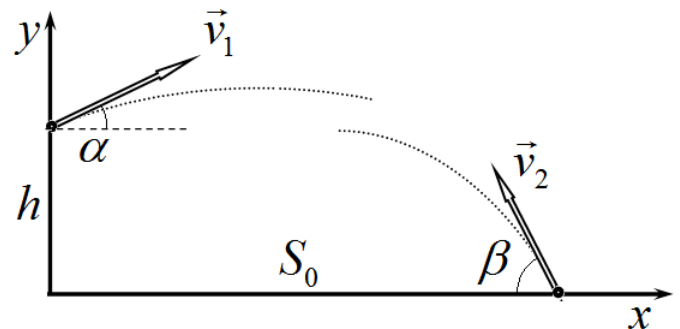
$$h + v_1 \sin \alpha \cdot t - \frac{gt^2}{2} = 0 \Rightarrow t^* = \frac{v_1 \sin \alpha + \sqrt{(v_1 \sin \alpha)^2 + 2gh}}{g} \approx 2,73c. \quad (2)$$

Тогда дальность полета

$$S = x(t^*) = v_1 \cos \alpha \cdot t^* \approx 47m.$$

Часть 2. «Стрельба по движущимся мишеням»

Первое тело бросают так, как описано в Части 1, а второе с поверхности земли из точки, находящейся на расстоянии S_0 от начала координат. Модуль скорости второго тела равен v_2 , вектор скорости направлен под углом β к горизонту, как показано на рисунке. Тела бросают одновременно.



2.1 Закон движения второго тела записывается аналогично

$$x_2(t) = S_0 - v_2 \cos \beta \cdot t$$

$$y_2(t) = v_2 \sin \beta \cdot t - \frac{gt^2}{2}. \quad (3)$$

2.2 Разностей координат тел $(x_1 - x_2)$ и $(y_1 - y_2)$ зависят от времени по законам:

$$(x_1 - x_2) = (v_1 \cos \alpha + v_2 \cos \beta) \cdot t - S_0 \quad (4)$$

$$(y_1 - y_2) = h + (v_1 \sin \alpha - v_2 \sin \beta) \cdot t$$

Важно отметить, что разности координат не зависят от времени от ускорения тел (так как они одинаковы), поэтому в дальнейшем «можно забыть» об ускорении свободного падения.

2.3 Расстояние между телами $S(t)$ определяется по теореме Пифагора

$$S(t) = \sqrt{((v_1 \cos \alpha + v_2 \cos \beta) \cdot t - S_0)^2 + (h + (v_1 \sin \alpha - v_2 \sin \beta) \cdot t)^2}. \quad (5)$$

2.4 Так как ускорение можно не учитывать, то нужно целиться прямо в точку начала падения, поэтому

$$\operatorname{tg} \beta = \frac{h}{S}. \quad (6)$$

Минимальная скорость, когда тело долетает до основания уступа

$$S_0 = \frac{2v_2^2 \sin \beta \cos \beta}{g} \Rightarrow v_{2\min} = \sqrt{\frac{gS_0}{2 \sin \beta \cos \beta}}. \quad (7)$$

2.4 Можно, конечно, анализировать условия обращения в нуль «простенького» выражения (5). Но гораздо проще перейти в систему отсчета связанную с первым телом. В этой системе отсчета относительная скорость второго тела должна быть направлена на точку вылета первого тела. Очевидно, что вертикальные компоненты скоростей должны быть одинаковы, поэтому

$$v_1 \sin \alpha = v_2 \sin \beta \Rightarrow v_2 = v_1 \frac{\sin \alpha}{\sin \beta}. \quad (8)$$

Тела столкнутся в воздухе, если время их полета больше, чем время их сближения по горизонтали, т.е. при выполнении условия

$$\frac{2v_2 \sin \beta}{g} > \frac{S_0}{v_1 \cos \alpha + v_2 \cos \beta} \Rightarrow v_2 > \sqrt{\frac{gS_0}{2} \frac{\sin \alpha}{\sin \beta \sin(\alpha + \beta)}}. \quad (9)$$

При выводе этого условия использовано соотношение (8).