



---

# METODOLOGÍA SCRUM

---

Sharon Belinda Toral Rodríguez



24 DE FEBRERO DE 2023

ACADEMIA JAVA  
Xideral / Accenture

## ¿Qué es SCRUM?

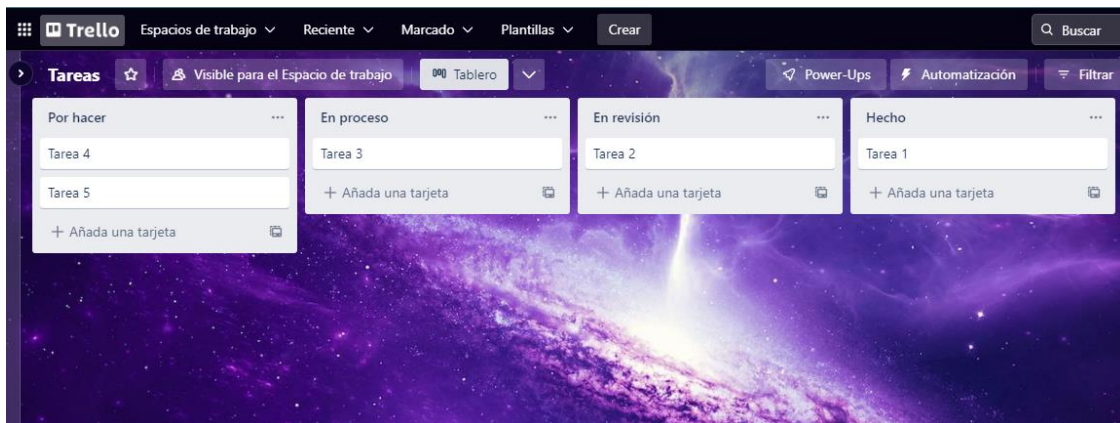
Es una metodología de gestión de proyectos ampliamente usada por los equipos de desarrollo de software, es una de las metodologías agile más populares. SCRUM garantiza una buena comunicación, crea un ambiente de responsabilidad colectiva, es un marco de trabajo adaptable, iterativo y eficaz.

## ¿Cómo implementar SCRUM?

Para su implementación se comienza por la **asignación de roles**, dentro de SCRUM se tienen tres roles, encargados de diferentes actividades que se describen a continuación,

- Responsable del producto:** individuo que tiene con todo el equipo y cliente, encargado de comunicar los requerimientos del cliente.
- Scrum Master:** encargado de asegurar el ambiente laboral con el equipo de desarrollo, así como el cumplimiento de las asignaciones.
- Equipo de desarrollo:** conformado por 3 o máximo 9 personas capacitadas en él o las áreas a trabajar (multidisciplinarios).

Una vez que se tiene clara la visión y objetivos del proyecto se procede a generar un **Backlog o bitácora del producto**, en este se establecen y asignan tareas precisas a realizar para cada etapa del desarrollo de proyecto. A menudo se da uso a un tablero que permitan visualizar las tareas, dividiéndolas en 4 estados: por hacer, en proceso, en revisión y finalizadas.



*Ejemplo de tablero de tareas.*

Dentro de SCRUM se tienen que tomar en cuenta dos tipos de reuniones, la reunión de Sprint, que es periódica y las reuniones rápidas o diarias, con duración aproximada de 15min. La función de la reunión de Sprint es la de planificar, revisar, retroalimentar y replantear las metas del backlog; mientras que las reuniones diarias sirven para mantener actualizado el backlog y mantener al equipo informados.

## Referencias:

- Atlassian. (s. f.). *Scrum: qué es, cómo funciona y por qué es excelente*.  
<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum>
- Sutherland, J. (2016). *Scrum: El Arte de Hacer El Doble de Trabajo En La Mitad de Tiempo* (Edición especial). Oceano. Apéndice.