# <u>Projet Réseau</u>

Groupe :  $\mathbf{O}$ 

Binôme : Ghouas Abdelhak , Tagumouti Ines

# **PROTOCOLE:**

Faut que le **client** à chaque fois qu'il reçois un message du serveur , le split par rapport au virgule

Au début on se connecte au serveur :

Client => reçois une chaine de caractére qu'il doit sepliter par rapport ai virgule il doit ensuite envoyer un Entier: (1) pour s'inscrire (2) pour se connecter

*Client*=>reçois toujours une chaine de caractére .

*Client* => envois son pseudo (un String)

case (inscrire):

**Serveur** => Envois une chaine de caractére "succes" or "error" (si le pseudo existe) case(connexion):

**Serveur** => Envois "succes et un menu d'affichage " or error (si il s'est jamais inscris)

une fois inscris le client est rediriger directement en se connectant, et reçois une chaine de caractére représentant le

menu et le nombre de messages en attente.

```
Client=> doit envoyer ensuite un entier :
```

- (1) poster
- (2) afficherannonces
- (3)suppannonces
- (4)Quitter
- (5)contacter
- (6)accepté une connexion msgenattente()

#### case(1):

client => envois 3 message chaine de caractére : dommaine , description , prix

*Serveur*=> Envois chaine de caractére "succes et le menu " or "error et le menu" (si erreur dans le prix)

case(2):

**Serveur**=> envois une chaine de caractére id "\t" domaine "\t" description de toute les annonces ( format \t tabulation)

case(3):

**Serveur**=> envois une chaine de caractére des annonces de cet utilisateur: id "\t" pseudo "\t" domaine "\t" description

*Client*=> Envois un entier : id de lannonce a supprimer,

**Serveur** => Envois chaine de caractére "succes et le menu" or "error et le menu" (si le id n'existe pas)

## case(4):

Le serveur ferme la connexion.

## case(5):

**Serveur**=> envois une chaine de caractére représentant la liste des utilisateurs en format id "\t" pseudo

*Client* => envois un entier représentant l'id de l'utilisateur qu'il veut contacter sur un port fixé "7776"

Serveur=>envois chaine de caractére "server" (pour lui dire ok maintenant deviens serveur et attend l'autre client) envois "error"(si l'id nexiste pas ou le port n'existe pas)

case(6): *Serveur*=> Envois succes ,ip,port(du correspondant)
Envois error