

HENRY



JS-IV

Objetos

Los objetos tienen cierta similitud con los arreglos, en el sentido que también sirven para guardar información, pero, en este caso, sobre una sola cosa. Se instancian usando las llaves (`{}`).

```
1 var objetoNuevo = {}
```

En los objetos, encontramos pares clave:valor, donde la clave (*key*) es el identificador y el valor (*value*) es lo que deseamos guardar en esa clave.

```
1 var usuario = {  
2   nombre: "Andres",  
3   contraseña: "hola123",  
4   edad: 26,  
5   online: true  
6 }
```

Accediendo a los valores en un objeto

```
1 // notación punto
2 usuario.nombre; // Andres
3 usuario.online; // true
4
5 // notación corchete
6 var password = 'contraseña';
7
8 usuario['nombre']; // Andres
9 usuario['edad']; // 26
10 usuario[password]; // hola123
```

Asignando valores a objeto

```
1 var nuevoUsuario = {  
2   esNuevo: true  
3 }  
4  
5 var profesion = 'gamer';  
6  
7 nuevoUsuario.username = 'Felipe';  
8 nuevoUsuario['contraseña'] = 'hola12345';  
9 nuevoUsuario[profesion] = true;
```

Eliminando propiedades de un objeto

```
1 var otroObjeto = {  
2   claveAEliminar: true  
3 }  
4  
5 delete otroObjeto.claveAEliminar;
```

Métodos de un objeto

```
1 var nuevoObjeto = {  
2   decirHola: function() {  
3     console.log('Hola a todo el mundo!');  
4   }  
5 }  
6  
7 nuevoObjeto.decirHola(); //Hola a todo el mundo!
```

Bucle *for ... in*

```
1 var usuario = {
2   nombre: "Andres",
3   contraseña: "hola123",
4   edad: 26,
5   online: true
6 }
7
8 for(var clave in usuario){
9   console.log(clave);
10  console.log(usuario[clave]);
11 }
12
13 // nombre
14 // "Andres"
15 // contraseña
16 // "hola123"
17 // edad
18 // 26
19 // online
20 // true
```


this

Cuando se llama dentro de un objeto, se refiere a ese mismo objeto. *this* puede usarse para acceder a otras claves en el mismo objeto, y es especialmente útil en los métodos:

```
1 var usuario = {  
2   nombre: "Andres",  
3   contraseña: "hola123",  
4   edad: 26,  
5   online: true  
6   saludar: function(){  
7     console.log('hola, ' + this.nombre);  
8   }  
9 }  
10  
11 usuario.saludar(); // 'hola, Andres'
```