# Clase 1

- Presentación del programa, reglas.
- Repaso HTML y JS, simple, breve.
- Instalación del entorno.
- Repaso por componentes importantes y su vinculación: index.html, main.jsx, App.jsx

# Clase 2A

- Explicación de JSX
- Transpiración
- React Js: programación declarativa vs imperativa
- camelCase: como nombrar atributos, estilos y eventos en JSX
- Patrón contenedor: componentes contenedores vs. presentacionales
- Props
- Componente Boton con props "texto" y "estilo" (provisorio, estilos inline solo para ejemplo).
- Montaje de componentes en App

## Clase 3A

- Creación de componentes Nav, Footer para "armar" la UI
- Children: ejemplo simple, en Nav para montar el componente Boton (solo a modo ejemplo)
- Creacion de componente ItemListContainer, futuro home de productos
- Props en ItemListContainer, a modo ejemplo, con el título del contenedor

## Clase 4A

- Eventos: componente Botón con un alert
- **Estados**: Hook useState: componente Contador (unificación de estado + evento)
- Formularios: evento onChange.
  - Ejemplo de estados separados para cada input vs. manejo de función "handleChange" con un solo estado.

#### Clase 5A

- Hook: useEffec
- Carga de imagenes para productos en public/images
- Creación de archivo JSON "productos" en public/data: ruta de las imagenes y explicacion del por qué usamos public
- ItemListContainer: implementacion de estado "products" y consulta de JSON mediante fetch
- Estados error y loading
- Separación de responsabilidades: ItemList para el mapeo, Item para mostrar tarjeta de producto

#### Clase 6

- ItemDetailContainer: provisorio, con id hardcodeado (no hay navegación aún)
- Repaso de children: utilización en Item para ItemDetail
- ItemDetail
- Repaso: ¿por qué este componente no usa map? Importancia de respetar las responsabilidades de cada componente y no hacer map cuando solo queremos 1 producto
- Distinta forma de pasar props

## Clase 7

- React-router-dom: instalacion y explicacion de "navegación" en una SPA
- Componente BrowserRouter, Routes y Route
- Componente Link
- Rutas dinámicas: useParams
- Ruta a 404

#### Clase 8

- Context API.
- Creación del contexto "CartContext".
- Separación de Contexto, Provider y custom Hook para evitar warnings de React Fast Refresh.
- Renderizado de cantidad de productos en carrito en la Nav
- Podría verse otro ejemplo sencillo como contexto de "Tema oscuro/claro"

#### Clase 9

- Componente Cart: consumo del contexto para renderizar productos. Sugerencia de reutilizacion de componentes como Item o creacion de componente de vista en carrito
- Renderización condicional de botones: Finalizar compra, Vaciar carrito
- Renderización condicional de productos o mensaje "No hay productos en carrito" con botón para volver a "Home".
- Agregando funciones al contexto: eliminar producto, vaciar carrito, existe.

## Clase 10

- MockAPI: creación de cuenta y recurso
- Creación del componente "ProductForm", para gestionar el alta de productos a MockAPI.
- Reemplazo del json local por API real.
- Subir imágenes a la API de Imgbb para obtener enlace y usar esa url de imagen para producto en MockAPI. Se les provee este archivo a los alumnos a modo "solucion" del problema de imagenes de MockAPI. No se explicará en clase el código en sí, ya que no es relevante.

## Clase 11

- Modificación de productos a mockAPI
- Eliminación de productos a mockAPI
- Validación de formularios

## Clase 12

- Rutas protegidas
- Implementación de vistas separadas para comprador y admin
- Simulacion de login para renderizar vista de Administrador
- Acceso mediante ruta manual /admin

## Clase 13

- Introducción a Bootstrap o styled-components para estilizar
- componentes.
- Creación de un diseño básico y responsive.
- Aplicación de estilos en componentes (botones, formularios,
- productos).

#### Clase 14

- Diseño mobile-first y adaptabilidad de la aplicación.
- Mejores prácticas de diseño UI/UX.
- Revisión de la aplicación para mejorar la experiencia de usuario.

# Clase 15

- Despliegue de la aplicación en plataformas como Vercel o Netlify.
- Pruebas de funcionamiento en el entorno de producción.
- Revisión de los pasos de despliegue y configuración.

#### Clase 16

- Revisión del código y la funcionalidad.
- Solución de posibles errores y optimización.
- Presentación final del proyecto de e-commerce.
- Evaluación de los resultados y feedback del instructor.