

PREPARACIÓN ACADÉMICA Profesionales

Especialidad en Diseño Multimedia

Escuela de Diseño del Instituto Nacional de Bellas Artes
2014-2015 **Diploma**

Licenciatura en Diseño Gráfico

Universidad del Valle de México
2005-2009 **Título**

PREPARACIÓN CONTINUA Cursos de Actualización

Foundations of User Experience (UX) Design
Coursera - Google
2021 - actualmente

CX y Transformación Digital
CX Latam Institute
2020

Digital Product Design
Design Thinking Design Sprint
Arquitectura de la Información Usabilidad
Platzi
Septiembre 2015 - actualmente

Curso Pautas de Accesibilidad al Contenido Web 2.1
Centro Ilumina, Ceguera y Baja Visión -
Fundación Villar Lledias
2020

"Java SE 8 Fundamentals"
Netec
2018

Professional Web Design
Aula Virtual
2013

Cursos. Talleres. Congresos. Seminarios

Corporativo Grupo Salinas
"Fundamentos de Kanban"
Febrero 2019


FrontStage Conference
"Diseño de Servicios en México"
Mayo 2020

Future_is
"Gestión de Equipos Remotos"
Mayo 2020

 **Adobe CC**
LottieFile

 **Microsoft Office**
Apps productividad

 **Plataformas**
Mac y PC

 **Web Tools**
Miro
Zoom
Slack
Google Apps
Monday
Mural

CURRICULUM VITAE

Belén Esmeralda Díaz Valderrama

Licenciada en Diseño Gráfico | Especialista en Diseño Multimedia

Contacto

 divalbe@gmail.com

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Diseño UX

Apps para dispositivos móviles
Diseño y desarrollo Web

Desarrollo de entregables y uso de las metodologías adecuadas para aplicar el diseño centrado en los usuarios: entrevistas, wireframes, mockups, prototipos, guías de estilo, workshops, iconografías y arquitectura de información. **Diseño de interfaz de usuario, diseño gráfico.**

Design Thinking

Diseño centrado en el usuario

Diseño Estratégico

Diseño de experiencia del cliente

Medios publicitarios impresos y digitales.

Material de pre prensa en **pequeño y gran formato.**

Elaboración de gráficos para distintos soportes de comunicación


Adaptaciones de artes para **espectaculares, carteles, etiquetas, folletos, electrostáticos, directorios digitales y redes sociales** (Facebook, YouTube, ISSUU, Twitter).

Diseño editorial. revistas impresas y electrónicas, gacetas, manuales.

Creación de piezas publicitarias.

Multimedia. Edición de video, creación de identidad visual.



 **Diseño UX**
Figma XD
Miro

 **FrameWorks**
Agile
Scrum
Kanban

 **HTML 5 - CSS3**
Materialize

Dev tools
Sublime Text
C-Panel