



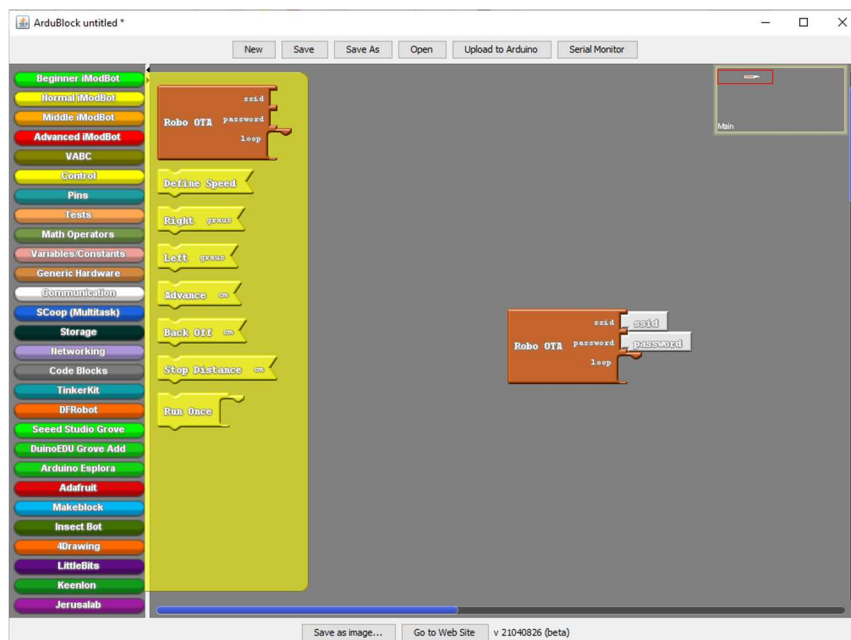
**INSTITUTO DE ENGENHARIA DE  
SISTEMAS E COMPUTADORES  
(INESC) DE COIMBRA**



**Tutorial – Nível Normal**

# Programar o robô por blocos

## iModBot



Alunos: Abel Teixeira - 2180522

Samuel Lourenço – 2180356

Docente: Carlos Neves

Luís Conde

Ano letivo: 2019/2020

## Índice

<b>Nível Normal (Normal)</b> .....	3
1.1. Bloco “Define Speed” .....	3
1.2. Bloco “Right” .....	3
1.3. Bloco “Left” .....	3
1.4. Bloco “Advace” .....	3
1.5. Bloco “Back Off” .....	3
1.6. Bloco “Dodge Obstacles” .....	4
1.7. Bloco “Run Once” .....	4
2. Exemplos de programa de blocos .....	4

## Nível Normal (Normal)

Neste nível ao contrário do anterior, o utilizado escolhe para onde o robô vai. Montado os blocos uns em cima dos outros, no espaço vazio do bloco castanho “Robot OTA”

### 1. Loop

#### 1.1.Bloco “Define Speed”

Com este bloco define a velocidade que o robô vai andar. Escrevendo do bloco a frente 1 (150), 2 (200) ou 3 (255). Sendo que o número 3 corresponda ao 255 que é igual a 5V, a tensão máxima do ESP32

Nota: Este bloco tem de ser o primeiro.



#### 1.2.Bloco “Right”

Ao colocar o bloco “Right” vai fazer com que o robô vire para a direita os graus que colocar no bloco.



#### 1.3.Bloco “Left”

Ao colocar o bloco “Left” vai fazer com que o robô vire para a esquerda os graus que colocar no bloco.



#### 1.4.Bloco “Advace”

Ao colocar o bloco “Advace” vai fazer com que o robô ande para frente os centímetros que colocar no bloco.



#### 1.5.Bloco “Back Off”

Ao colocar o bloco “Back Off” vai fazer com que o robô recue os centímetros que colocar no bloco.



### 1.6.Bloco “Dodge Obstacles”

Ao colocar o bloco “Dodge Obstacles” vai fazer com que o robô ande para frente até que esteja a uma distância de um obstáculo. A distância é determinada pelo número que colocar no bloco a frente do “cm”.



### 1.7.Bloco “Run Once”

Este bloco “Run Once” vai fazer com que o programa dos blocos que colocar dentro deste só se repita uma vez. Sem este bloco, todo o programa dos blocos que colocar no loop iram se repetir várias vezes.

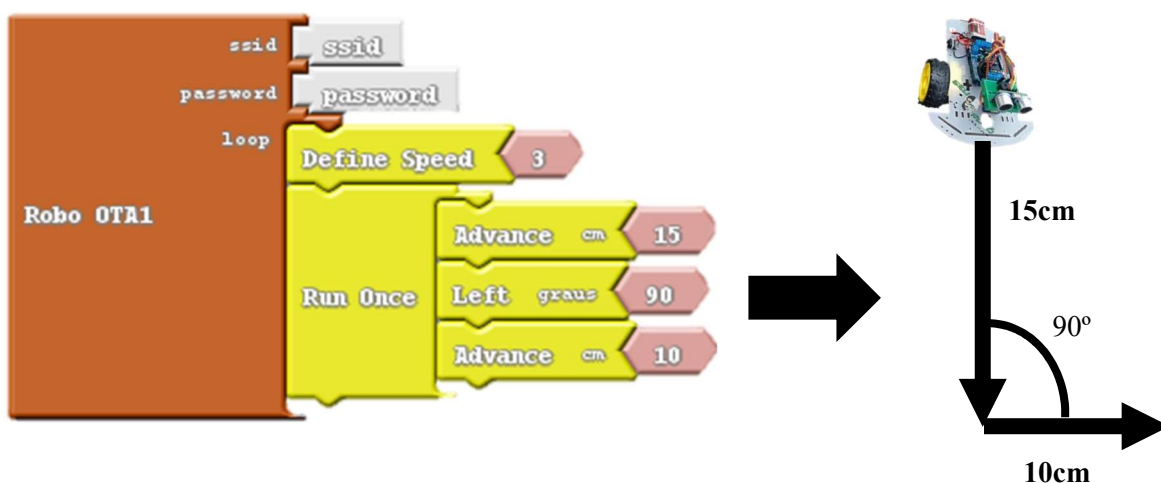


## 2. Exemplos de programa de blocos

Nestes exemplos vai perceber melhor como funcionam os blocos para programar o robô.

### 2.1. Caminho em L

Começa com o bloco “Advance” faz andar 15 centímetros para a frente, bloco “Left” faz roda para a esquerda do robô 90 graus; o bloco “Advance” faz andar 10 centímetros para a frente. E como está dentro do bloco “Run Once” o robô só faz uma vez.



## 2.2. Caminho em L sem parar

Este exemplo é semelhante ao anterior só que neste o robô não parar.

- Bloco “Advance” faz andar 20 centímetros para a frente,
- Bloco “Left” faz roda para a esquerda do robô 90 graus;
- Bloco “Advance” faz andar 20 centímetros para a frente,
- Bloco “Left” faz roda para a esquerda do robô 90 graus;

Os quatro blocos amarelos fazem a primeira vez faça o caminho das setas preta e depois repete e fazendo o caminho da seta verde. Fazendo várias vezes, que faz o formato de um quadrado.

