* Variables: es una forma de almacenar el valor de algo para usar mas tarde.
* Strings: son bloques de texto, siempre se definirán entre comillas, ya sea simple o doble. Cualquier texto entre comillas es una cadena o strings.
* Funciones (argumentos, return): son objetos que se pueden invocar para hacer algo con un conjunto de variables. Los Argumentos son los tipos de datos que podemos pasarle a una función. Return: es una declaración y es la única forma de acceder a la función y que te devuelva algo.
* Declaraciones if: el if es un control de flujo y una forma de comparación, el control de flujo es una forma de que nuestra función verifique si algo es true, y ya sea ejecutando el código suministrado si es así o avanzando si no lo es.
* Valores booleanos (true, false): es un concepto que alimenta el código binario y el núcleo de las computadoras. Esencialmente significa que tiene dos opciones true o false