

## PRÁCTICA 2

Crear un reproductor de audio con la siguiente apariencia:



Utilizar la imagen sprite adjunta para los botones y las funciones siguientes para su reproducción.

- **play();** Reproducir la canción.
- **pause()** Parar la reproducción.
- **currentTime** Indica el tiempo de reproducción actual.

Opcional:

- **duration** Nos muestra el tiempo total esperado de reproducción.
- **onplay()** Indica que la reproducción está en marcha.
- **onpause()** Nos permite saber que la emisión ha sido suspendida (está en pause).
- **onerror()** Nos indica que se ha producido un error y la reproducción ha sido suspendida.