

Ejercicio extra

Escribe un programa que muestre cuatro opciones por pantalla. Solo debe aceptar una de esas cuatro opciones; si el usuario introduce otra cosa, seguirá preguntando por una de las cuatro opciones. Una vez ejecutada la opción correspondiente, debe seguir ofreciendo las opciones al usuarios hasta que éste decida salir el programa.

- La primera debe preguntar por un número y comprobar si es un impar o está entre 10 y 100.
- La segunda debe pedir un carácter y comprobar si es una letra mayúscula.
- La tercera debe simular el lanzamiento aleatorio de una moneda. Para ello, utiliza las funciones `srand()` y `rand()` de la biblioteca `stdlib`. El resultado debe mostrarse como "Cara" o "Cruz".
- La cuarta opción debe salir del programa

Se debe usar:

- Alguna estructura condicional `if / if-else / if-elseif-else ...`
- Alguna estructura condicional `switch`
- Algún bucle. Si se usa más de uno, han de ser de diferente tipo.
- El operador condicional ternario
- La función `rand()` de la biblioteca `stdlib`, que proporciona un valor entero aleatorio, y la función `srand()`, que permite que los números aleatorios sean diferentes en cada ejecución del programa (si no, `rand()` proporciona siempre los mismos números).

Opcion a-1

```

Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
a

Dame un nº: 3

3 SÍ satisface las condiciones

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
a

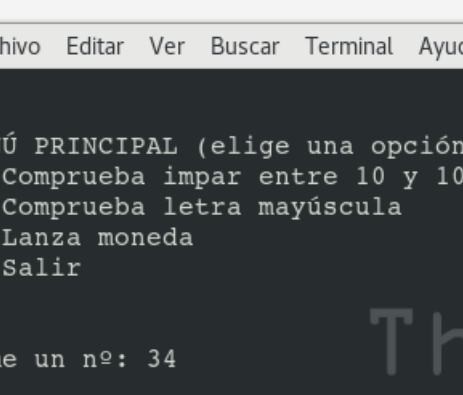
Dame un nº: 4

4 NO satisface las condiciones

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir

```

Opcion a-2



The screenshot shows a terminal window with a menu and user input. The menu options are:

- a) Comprueba impar entre 10 y 100
- b) Comprueba letra mayúscula
- c) Lanza moneda
- d) Salir

The user has entered 'a' and '34'. The output shows '34 Sí satisface las condiciones'.

```
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
a
Dame un nº: 34
34 Sí satisface las condiciones
```

Opcion b

```
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
b

Dame un carácter: r

r NO es una letra mayúscula

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
b

Dame un carácter: T

T SÍ es una letra mayúscula
```

Opcion c

```
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
c

Ha salido CARA

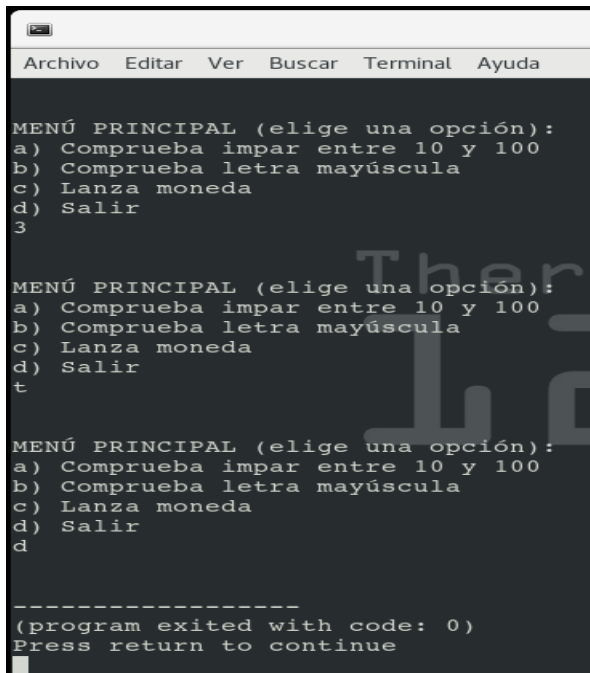
MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
c

Ha salido CRUZ

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
c

Ha salido CRUZ
```

Opciones Erróneas y salir



```
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
3

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
t

MENÚ PRINCIPAL (elige una opción):
a) Comprueba impar entre 10 y 100
b) Comprueba letra mayúscula
c) Lanza moneda
d) Salir
d

-----
(program exited with code: 0)
Press return to continue
```