

TECNOLOGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

SEMESTRE:

Agosto-Diciembre 2025

CARRERA:

Ingeniería en Sistemas Computacionales

MATERIA:

Patrones de diseño

TÍTULO ACTIVIDAD:

Examen Unidad 3

UNIDAD A EVALUAR:

3

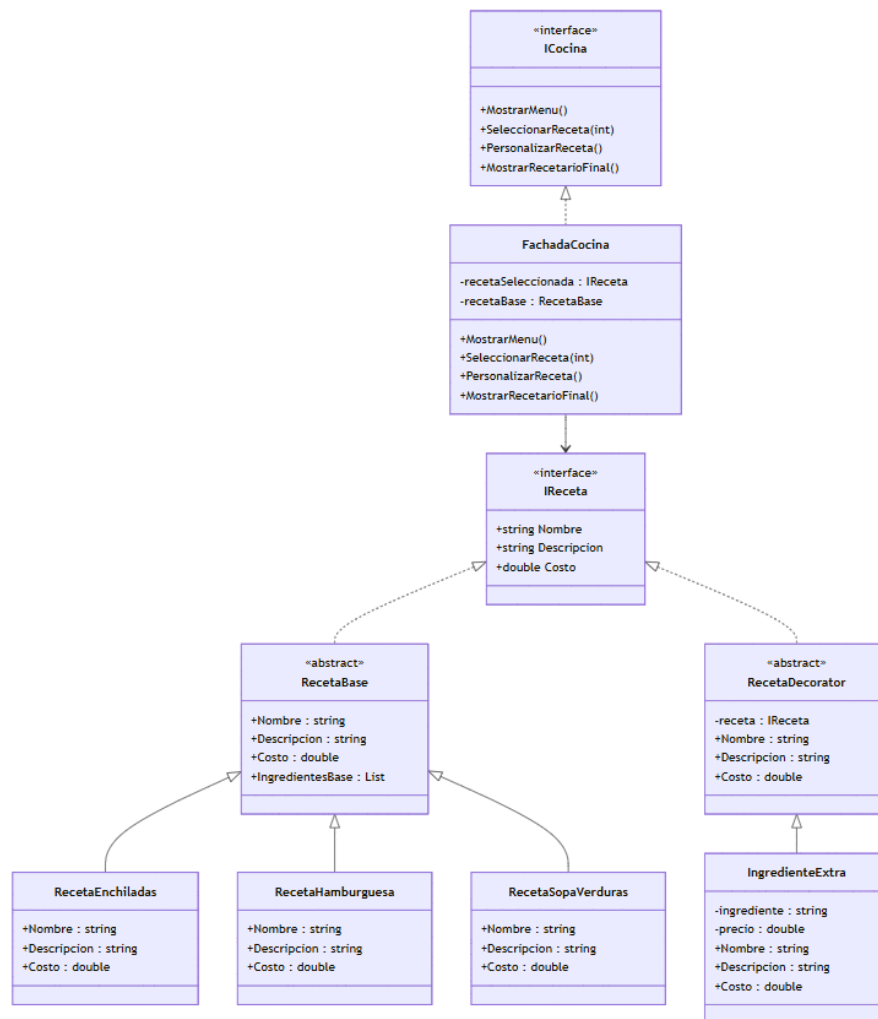
Nombre y número de control:

Pérez Villa Belen, 21212579

NOMBRE DEL MAESTRO (A):

Maribel Guerrero Luis

UML



```
C:\Users\belen\OneDrive\Escribir... x + v

=== La fondita BELENCITA ===
1. Ver menú y seleccionar receta
2. Personalizar receta
3. Mostrar recetario final
4. Salir

Selecciona una opción: 1|
```

```
===== MENÚ DE RECETAS DISPONIBLES =====
1. Enchiladas Verdes - $80
2. Hamburguesa Clásica - $90
3. Sopa de Verduras - $50
=====
Elige una receta (1-3): 1|
```

```
===== INGREDIENTES RECOMENDADOS =====
1. Queso Extra (+$10)
2. Aguacate (+$8)
3. Chile Verde (+$5)
4. Otro ingrediente personalizado
5. Terminar personalización
Elige una opción: |
```

```
C:\Users\belen\OneDrive\Escribir... x + v

===== RECETARIO FINAL =====
Receta: Enchiladas Verdes
Ingredientes base: Tortillas, Pollo, Salsa verde, Queso, Crema
Ingredientes agregados: + Queso Extra + Aguacate
Precio total: $98
=====

Presiona una tecla para continuar...
|
```

```
C:\Users\belen\OneDrive\Escri... X + v
===== RECETARIO FINAL =====
Receta: Hamburguesa Clásica
Ingredientes base: Pan, Carne, Lechuga, Tomate, Queso
Ingredientes agregados: + Huevo
Precio total: $100
=====

Presiona una tecla para continuar...
|
```

Conclusión

En este sistema que es un simulador de cocina demuestro que la aplicación, aplico los patrones decorator y el de facade en este sistema que es un entorno interactivo en consola. Donde aplicó el patrón decorator en mi sistema es que nos permite extender el comportamiento de las recetas de una manera más dinámica, agregando ingredientes adicionales con su respectivo costo y descripción sin la necesidad de modificar las clases base y de esta forma cumple el funcionamiento del patrón, por otro lado el patrón facade integre una interfaz simple que oculta la complejidad interna del sistema. A través de la clase que cree llamada FachadaCocina, el usuario puede seleccionar recetas, personalizarlas y visualizar un recetario final sin la necesidad de preocuparse por cómo funcionan los decoradores internamente.