

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

SEMESTRE:
Agosto-Diciembre 2025

CARRERA:
Ingeniería en Sistemas Computacionales

MATERIA:
Patrones de diseño

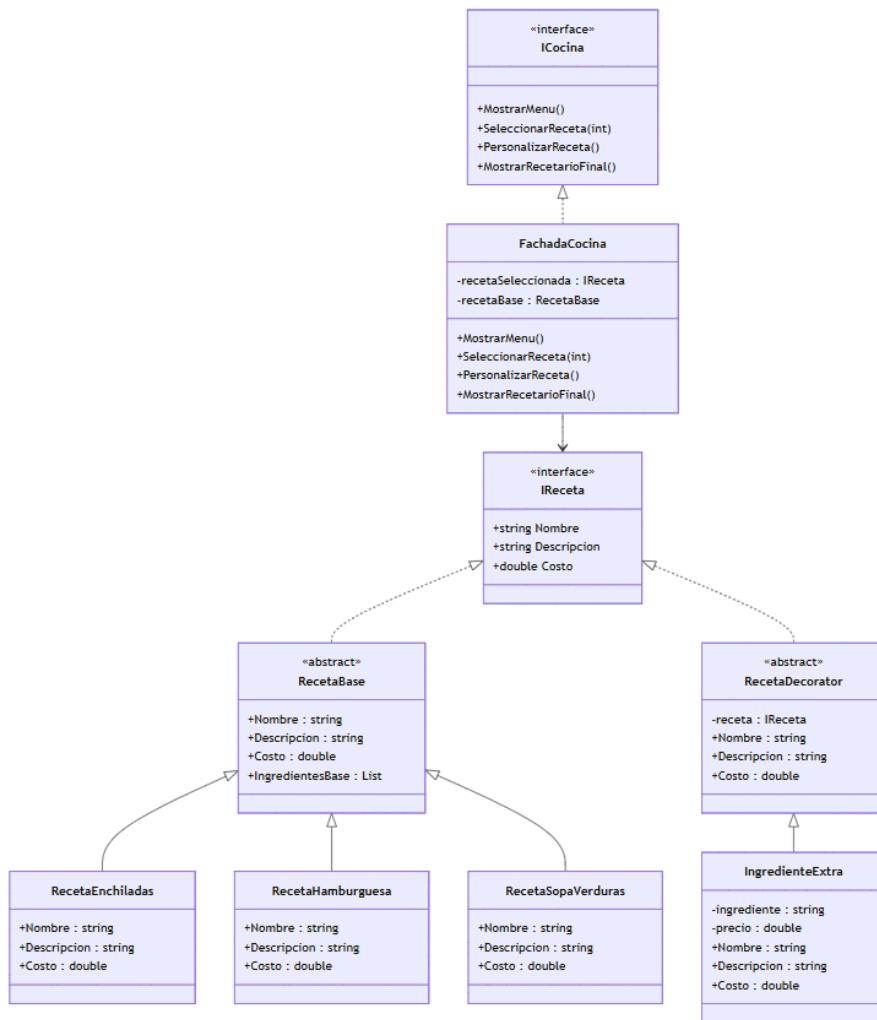
TÍTULO ACTIVIDAD:
Examen Unidad 3

UNIDAD A EVALUAR:
3

Nombre y número de control:
Pérez Villa Belen, 21212579
NOMBRE DEL MAESTRO (A):

Maribel Guerrero Luis

UML



Capturas de pantalla

```
C:\Users\belen\OneDrive\Escritorio + ▾  
==== La fondita BELENITA ====  
1. Ver menú y seleccionar receta  
2. Personalizar receta  
3. Mostrar recetario final  
4. Salir  
  
Selecciona una opción: 1|
```

```
===== MENÚ DE RECETAS DISPONIBLES =====  
1. Enchiladas Verdes - $80  
2. Hamburguesa Clásica - $90  
3. Sopa de Verduras - $50  
=====  
Elige una receta (1-3): 1|
```

```
===== INGREDIENTES RECOMENDADOS =====  
1. Queso Extra (+$10)  
2. Aguacate (+$8)  
3. Chile Verde (+$5)  
4. Otro ingrediente personalizado  
5. Terminar personalización  
Elige una opción: |
```

```
C:\Users\belen\OneDrive\Escritorio + ▾  
===== RECETARIO FINAL =====  
Receta: Enchiladas Verdes  
Ingredientes base: Tortillas, Pollo, Salsa verde, Queso, Crema  
Ingredientes agregados: + Queso Extra + Aguacate  
Precio total: $98  
=====  
  
Presiona una tecla para continuar...|
```

The screenshot shows a terminal window with the following text output:

```
C:\Users\belen\OneDrive\Escritorio + v  
===== RECETARIO FINAL =====  
Receta: Hamburguesa Clásica  
Ingredientes base: Pan, Carne, Lechuga, Tomate, Queso  
Ingredientes agregados: + Huevo  
Precio total: $100  
=====  
Presiona una tecla para continuar... |
```

Conclusión

En este sistema que es un simulador de cocina demuestro que la aplicación, aplico los patrones decorator y el de facade en este sistema que es un entorno interactivo en consola. Donde aplicó el patrón decorator en mi sistema es que nos permite extender el comportamiento de las recetas de una manera más dinámica, agregando ingredientes adicionales con su respectivo costo y descripción sin la necesidad de modificar las clases base y de esta forma cumple el funcionamiento del patrón, por otro lado el patrón facade integra una interfaz simple que oculta la complejidad interna del sistema. A través de la clase que cree llamada FachadaCocina, el usuario puede seleccionar recetas, personalizarlas y visualizar un recetario final sin la necesidad de preocuparse por cómo funcionan los decoradores internamente.