Trabajos prácticos del 0 al 3

Dr. Ricardo Medel ricardo.h.medel@gmail.com



 En una hoja escriba su nombre completo y una definición de software libre.

- 1) Instale Git en su máquina local https://git-scm.com
- 2) Si lo desea, instale una GUI para Git https://git-scm.com/downloads/guis
- 3) Si aún no lo ha hecho, suscríbase a Github
- 4) Interiorícese sobre el uso de Git y Github, puede usar: https://guides.github.com/activities/hello-world/
- 5) Clone nuestro repositorio en su máquina local: https://github.com/RHMedel/ingSWL2017

- 1) Instale LaTex en su máquina local https://www.latex-project.org/get/
- 2) Si lo desea, instale una GUI para LaTeX: MiKTeX, TeXStudio, Texmaker, etc.
- 3) Edite un archivo LaTeX agregando el contenido del ejemplo, compílelo y produzca el archivo PDF

- 1) Divirse en grupos
- 2) Seleccionar dos grupos para los temas de la semana próxima: Conceptos básicos e historia, Licencias de software.
- 3) Estudie los temas. Venga preparado para participar.
- 4) Seleccione una comunidad donde participar.

Bibliografía sugerida (1)

- Williams, S., Free as in Freedom: Richard Stallman's Crusade for Free Software, O'Reilly, 2002.
 - Original: http://www.oreilly.com/openbook/freedom/
 - Traducción parcial: https://smaldone.com.ar/documentos/libros/faif.pd
- Raymond, E., La Catedral y el Bazar, O'Reilly, 2001.
 - http://www.openbiz.com.ar/La%20Catedral%20y %20El%20Bazar.pdf
 - http://softlibre.unizar.es/manuales/softwarelibre/cate dralbazar.pdf

Bibliografía sugerida (2)

- González Barahona, J., Seoane Pascual, J., Robles, G., Introducción al software libre, Fundació per a la Universitat Oberta de Catalunya, 2003. ISBN: 84-9788-028-5
 - http://bibliotecadigital.org:8080/jspui/bitstream/0 01/344/4/84-9788-028-5.pdf
- Gomez Gomez, V. M., Aspectos Históricos del Software Libre en América Latina, 2005.
 - https://radiosyculturalibre.com.ar/biblioteca/.../a merica latina.pdf

Bibliografía sugerida (3)

- Licencias Libres
 - http://www.fsf.org/licensing/licenses/
 - http://www.opensource.org/licenses/
 - http://creativecommons.org/licenses/
 - http://freedomdefined.org/Licenses
 - http://www.gnu.org/licenses/license-list.es.html