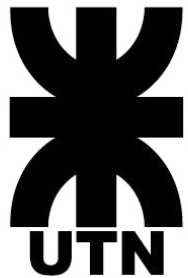


Ingeniería de Software de Fuentes Abiertas/Libre

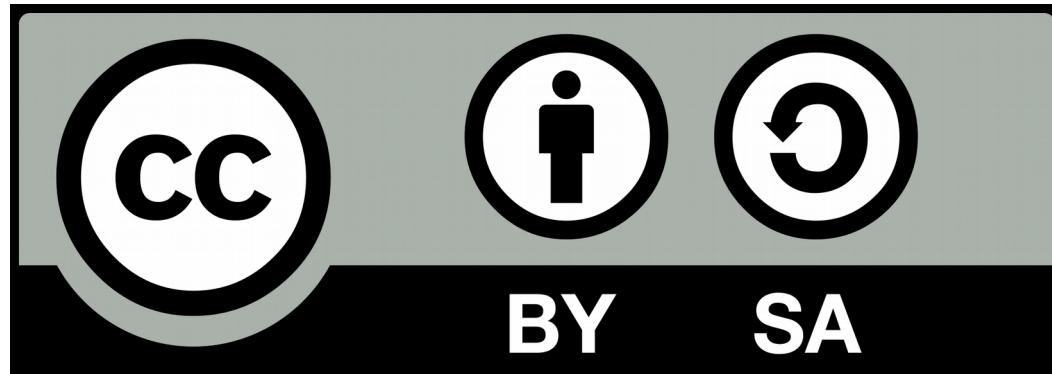
– Cód. 845 –

Dr. Ricardo Medel
ricardo.h.medel@gmail.com



Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información
UTN-FRC - Año 2017

Licencia Creative Commons



Esta obra está bajo una Licencia
Creative Commons Atribución-
CompartirIgual 4.0 Internacional

Trabajo Práctico N°0

- En una hoja escriba su **nombre completo** y una **definición de software libre**.

¿Qué es el Software Libre?



Es el software que garantiza la libertad de...

- 0 usar** el programa con cualquier propósito
- 1 estudiar** cómo funciona, modificarlo y adaptarlo a tus necesidades
- 2 distribuir** copias del programa
- 3 mejorar** el programa y publicar las mejoras

se debe poder acceder al código fuente

licencia libre

La licencia es el texto legal que garantiza que se cumplan las cuatro libertades del Software Libre.

Valores del Software Libre

libertad

solidaridad
activismo
ciencia
innovación
horizontalidad
transparencia
robustez
no-discriminación
estándares
comunidad
educación
ética
colaboración
creatividad
política
hacking
eficiencia
bien comunes
accesibilidad
compartir
meritocracia

SOFTWARE LIBRE

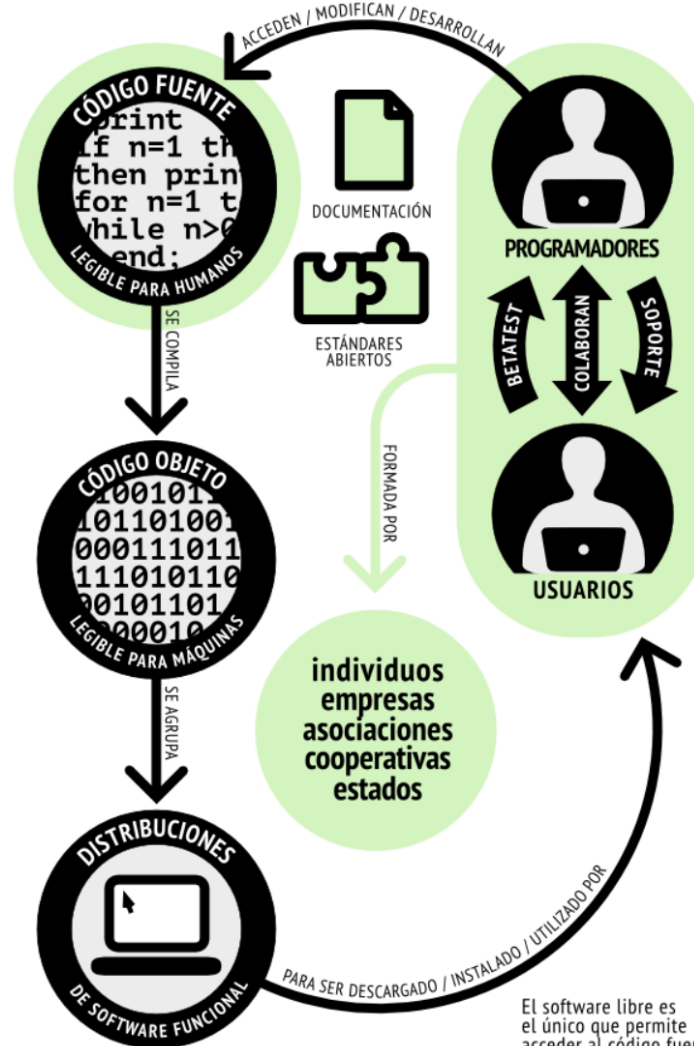


El software libre necesita de...

CÓDIGO
LIBRE

+

COMUNIDAD
COLABORATIVA

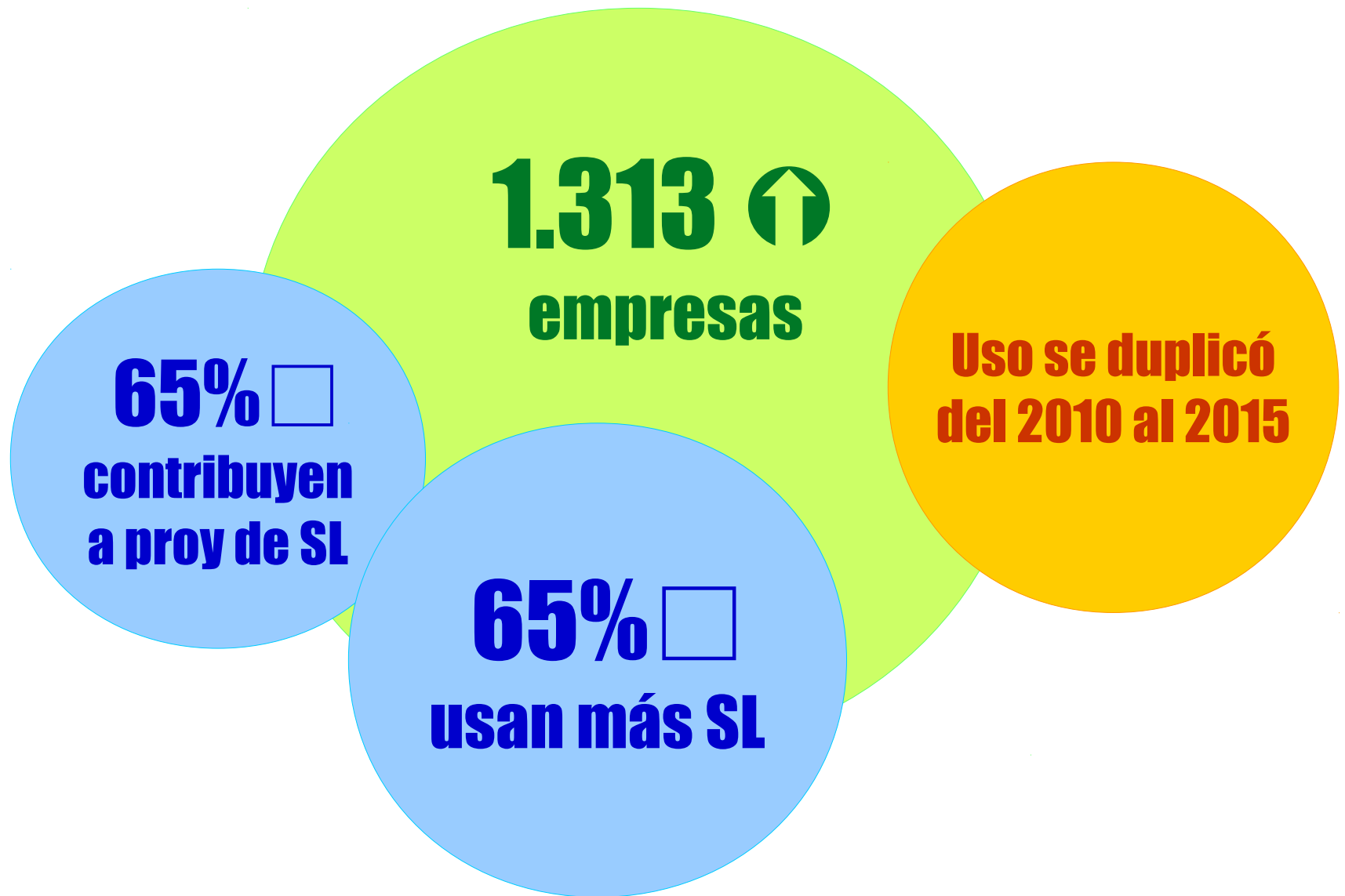


El software libre es el único que permite acceder al código fuente del programa, y realizar copias y distribuirlas libremente

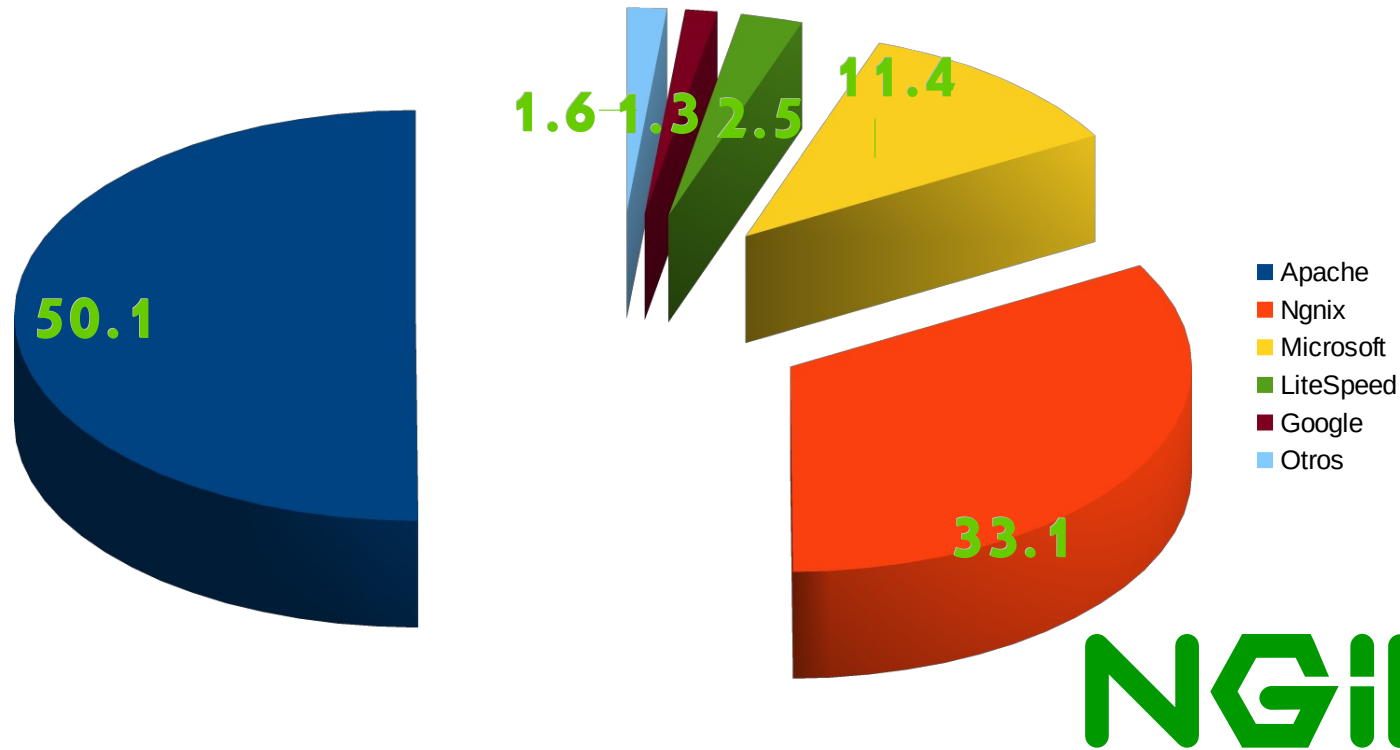
AND DON'T FORGET!
YOU SHOULD THINK OF "FREE"
AS IN "FREE SPEECH"
NOT AS IN "FREE BEER"



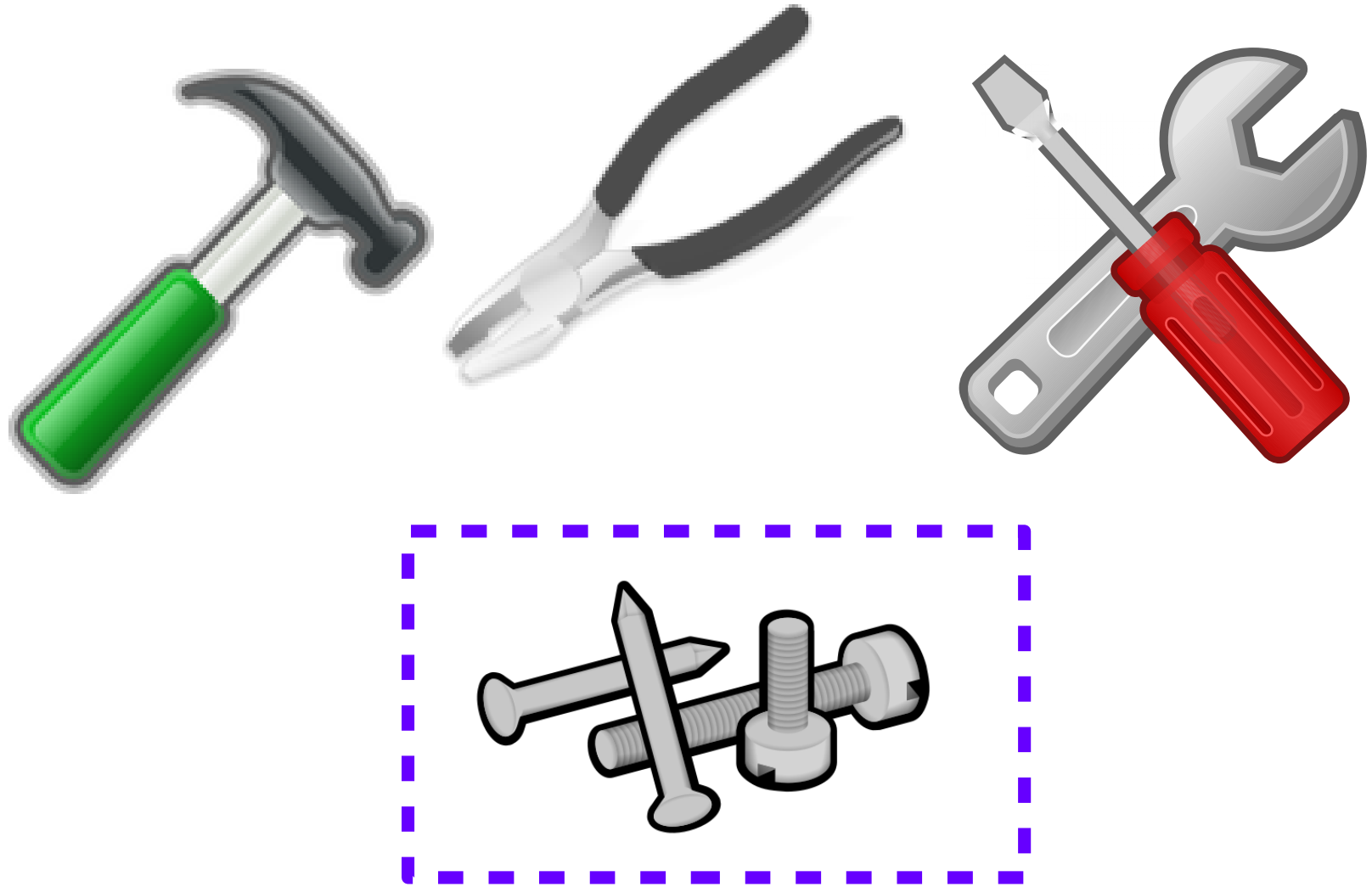
Motivación



Black Duck Software, 2016 *Future of Open Source Survey Results*
<https://www.blackducksoftware.com/2016-future-of-open-source>



- Web Technology Surveys, <http://w3techs.com>
- Apache Logo by The Apache Software Foundation (ASF) - <http://www.apache.org>, Apache License 2.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=4721111>



**“We shape our tools and then our tools shape us”
John Culkin**

Objetivos



Conceptos, historia y actualidad



Gestión de proyectos



Participación en una comunidad

Metodología de trabajo

- **Clases** participativas donde se discute un tema guiado por un grupo
 - ◇ El grupo deberá tomar nota y luego aportar al Manual
 - ◇ 80% asistencia
 - ◇ Consultas: of. 4 piso 2, email, aula virtual
- **Evaluaciones:**
 - ◇ Participación en clase y colaboración en el Manual
 - ◇ Trabajos prácticos
 - ◇ 1 examen parcial y su recuperación
 - ◇ Participación en comunidad (informe + presentación)
- **Aprobación Directa** con nota promedio ≥ 7 (siete)

Unidades

1. Conceptos básicos e historia del SL
2. Licencias de SL
3. Gestión y calidad de proyectos
4. Modelos de negocios
5. Sistemas operativos
6. Reglas de diseño y programación
7. SL en otros ámbitos (gob, educación,...)

Cronograma de clases

(propuesto – sujeto a cambios)

- ◇ Marzo 25 – feriado largo por Día de la Memoria –
- ◇ Abril 1 *Clase introductoria.*
- ◇ Abril 8 *Conceptos básicos e historia. Licencias.*
Propuesta de comunidad en la que participar.
- ◇ Abril 15 – feriado de Semana Santa –
- ◇ Abril 22 *Gestión y calidad de proyectos.*
- ◇ Abril 29 – feriado largo por Día del Trabajador –
- ◇ Mayo 6 *Modelos de negocios.*
- ◇ Mayo 13 *Sistemas operativos. Reglas de dño y prog.*
- ◇ Mayo 20 *Software Libre en otros ámbitos.*
- ◇ Mayo 27 ***Examen parcial***
- ◇ Junio 3 *Consultas (examen, participación en proyecto)*
- ◇ Junio 10 ***Examen recuperatorio***
- ◇ Junio 17 – feriado por Día de Güemes –
- ◇ Junio 24 ***Presentación de informes 1***
- ◇ Julio 1 ***Presentación de informes 2***

Martes de 19 a 21 hs, Of. 4,
Piso 2, Edificio Maders

ricardo.h.medel@gmail.com

Autogestión

Aula virtual

351-3065199



Espacio publicitario



Fecha: Sábado 22 de abril

Lugar: TBD

Link: <https://flisol.info/FLISOL2017/Argentina/Cordoba>

Espacio publicitario



Fecha: Viernes 28, sábado 29 y domingo 30 de abril

Lugar: Incubadora de empresas UNC

Links: <https://2017.spaceappschallenge.org>

<https://www.facebook.com/events/234348993669435/>