

Descripción de los Personajes

Personaje (Jugador y Enemigo)

- Puntos de vida: 100 (vida base)
- Fuerza de impacto: 10 (fuerza base)
- Alcance: 1 celda (alcance base)

Jugador

- Precio: 125 monedas (precio base)

	Jugadores				
Atributos	Jon Snow	Guardián Nocturno	Inmaculado	Dothraki	Dragón
Puntos de vida	2 x Puntos de vida de Personaje	Vida base	2 x Puntos de vida de Personaje	2 x Puntos de vida de Personaje	4 x Puntos de vida de Personaje
Fuerza de impacto	2 x Fuerza de impacto de Personaje	2 x Fuerza de impacto de Personaje	3 x Fuerza de impacto de Personaje	2 x Fuerza de impacto de Personaje	7 x Fuerza de impacto de Personaje
Alcance	Alcance base	Alcance base	Alcance base	2 (celdas)	4 (celdas)
Precio	250 (monedas)	Precio base	300 (monedas)	350 (monedas)	2000 (monedas)

En el mapa, el Dragón ocupará más de una celda.

Enemigo

- Velocidad: 2 (velocidad base)
- Puntaje: 50 (puntaje base)
- Rango de monedas: 150 monedas (monedas base)

	Enemigos					
Atributos	Salvaje	Caminante Blanco	Gigante	Lannister	Rey de la Noche	Dragón de Hielo
Puntos de vida	2 x Puntos de vida de Personaje	4 x Puntos de vida de Personaje	3 x Puntos de vida de Personaje	Vida base	4 x Puntos de vida de Personaje	4 x Puntos de vida de Personaje
Fuerza de impacto	3 x Fuerza de impacto de Personaje	4 x Fuerza de impacto de Personaje	5 x Fuerza de impacto de Personaje	2 x Fuerza de impacto de Personaje	5 x Fuerza de impacto de Personaje	10 x Fuerza de impacto de personaje
Alcance	Alcance base	Alcance base	Alcance base	Alcance base	2 (celdas)	4 (celdas)
Velocidad	3	Velocidad base	Velocidad base	Velocidad base	3	5
Puntaje	150	400	250	Puntaje base	550	1000
Rango de monedas	225 (monedas)	400 (monedas)	275 (monedas)	Monedas base	500 (monedas)	1500 (monedas)