# PORTAFOLIO

# PROYECTO FINAL

BELÉN MAFÉ BELTRÁN

En este proyecto pretendo realizar un Portafolio de manera online, donde dejar diversos proyectos que he ido realizando a lo largo de los últimos años, con un vestilo desenfadado y poco ordenado, pero igualmente intuitivo, con el objetivo de destacar entre la diversidad de portafolios.

La intención es ir actualizandolo tanto en contenido como en apariencia del mismo.

## **HOLA! SOY BELEN**

Diseñadora Gráfica y Técnico en Imagen y sonido. He generado diversos trabajos y proyectos que dejaré en este portfolio. Explora mi trabajo y conoce más sobre mí.









# 1. Información técnica

#### **URL CÓDIGO**

Enlace WEB https://belenmafe.com/PORTAFO-LIO-BELEN/

Enlace GitHub https://github.com/Belenmafe98/PORTAFOLIO-

#### **URL PRODUCCIÓN**

DOMINIO

**GITHUB PAGES** 

#### INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN

Solo necesitas abrir el archivo.

#### **TECNOLOGÍAS Y METODOLOGÍAS USADAS**

Se ha usado:

HTML

CSS

**JAVASCRIPT** 

He trabajado con el Prettier y el Live Server para agilizar el proceso.

#### Y METODOLOGÍAS

SUITCSS Como kebab case y Camel Case

#### **Funcionalidad Proyecto**

Para que el proyecto funcione correctamente necesitamos comprobarlo en páginas como: Validator HTML, Validator CSS, CSS ESPECIFY GRAPH, LightHouse etc.

#### Planificación

Capturas en el interior del proyecto.

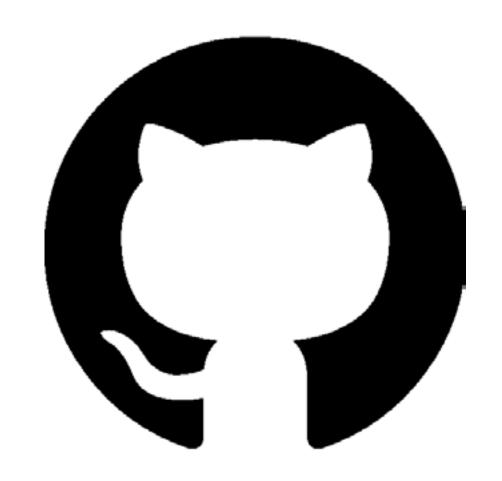
## **PORTAFOLIO**

Este proyecto que consta de tres partes:

- -INDICE
- -PROYECTOS
- -CONTACTO

Está realizado con JavaScript, HTML y CSS, con la intención de dejar reflejado el conocimiento de dicho lenguaje y su aplicación en editores de código como Visual Stutdio, el cual se ha usado para la realización de esta web. (Portafolio).

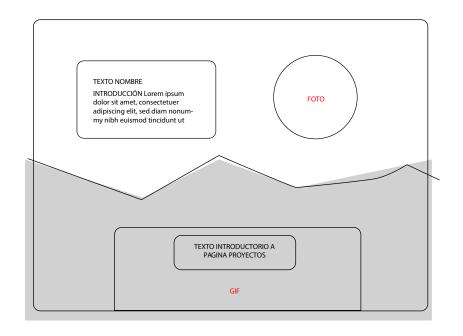
Se ha trabajado a través de **GitHub**, **la** cual es una plataforma de desarrollo colaborativo. Sus principales funciones incluyen el alojamiento de repositorios, seguimiento de problemas, colaboración en proyectos, revisión de código a través de pull requests, integración continua, gestión de equipos y soporte para proyectos de código abierto.

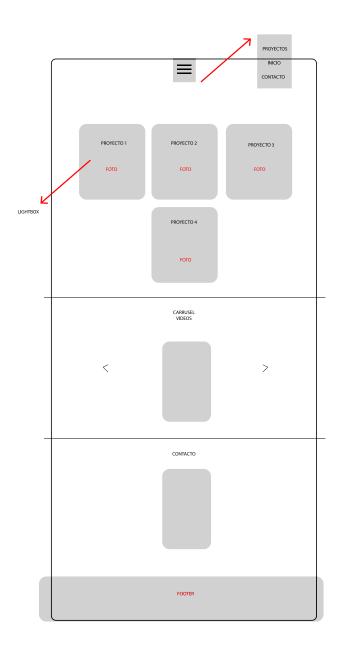


# 1. PLANIFCIACIÓN

Para la planificación del proyecto utilicé herramientas como **TRELLO** y ilustrator para crear una estructura básica de web y a partir de empezar a programar.

## **INDICE**





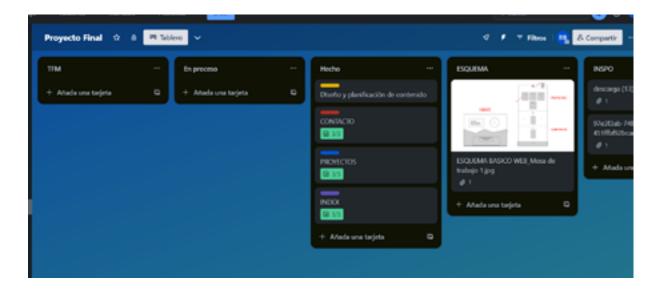
**PROYECTOS** 

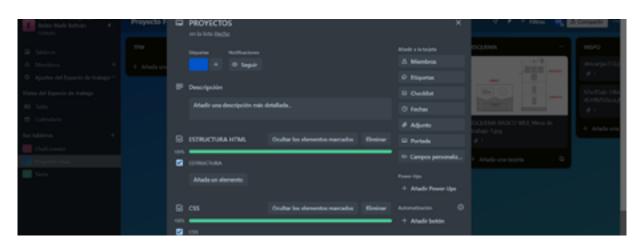
**CONTACTO** 

# 1. PLANIFCIACIÓN

En Trello segmenté las tareas principales las cuales eran hacer la planificación (donde entraban, colores, diseño etc.) El contacto, el Indice y el Contnenido del proyecto, en tarjetas diferenciadas por colores. Los contenedores de las cajas grandes se divideron en El incio de donde partir "TFM", el "En proceso" donde las iba poniendo según trabajase en ellas y la última de la cadena, el "hecho".

A parte dejé dos contenedores para el esquema y la inspiración.





## 3. PARTES DEL PROYECTO

### **INDICE**

El índice consta de dos partes diferenciadas a lo largo de la pagina, la primera, es la que te recibe al acceder a la pagina, donde se encuentra mi nombre, mis hablidades, una pequeña introducción y una foto a la derecha.

Se le ha añadido una foto de fondo, para darle un diseño más atractivo y a la vez rompedor, fuera de diseños clásicos y minimalistas.

La intención es reflejar mi personalidad, basandome en **rasgos propios como la aleatoriedad,** la intuición, la impulsividad y lo "poco cuidado".

A esto se le ha añadido con **css una animación** de un trazo vectorial creado en ilustrator, que declara un recorrido a través de la pantalla como si se tratase de un trazo poco premeditado de lápiz, simbolizando un recorrido improvisado de un punto a otro o algo que se deja a la imaginación del público que entre a la pagina.





## 4. PARTES DEL PROYECTO

### **INDICE**

Para la segunda parte haciendo scroll, nos encontramos con una pqueña introducción que nos llevará a la pagina principal donde están los proyectos y el contacto.

El fondo simula un papel arrugado, y sobre él se **decidió poner un gif** que sigue con el estilo y personalidad de la pagina, con un texto que explica la importancia del **papel de la musica en mis proyectos**. Sobre el gif, en la parte superior se encuentra el botón que te induce a que accedas a la pagina como si se tratase de darle play a una canción, haciendo un **símil con la música y el contenido del proyecto.** 

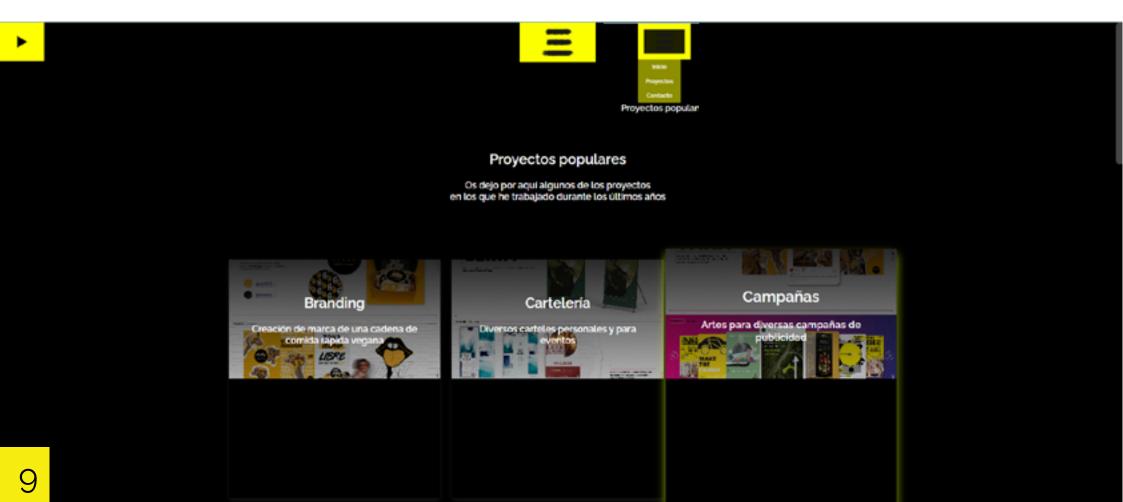
La barra lateral esta editada para que cuadre con el estilo general de la pagina.



## 5. PAGINA PROYECTOS

#### **PROYECTOS**

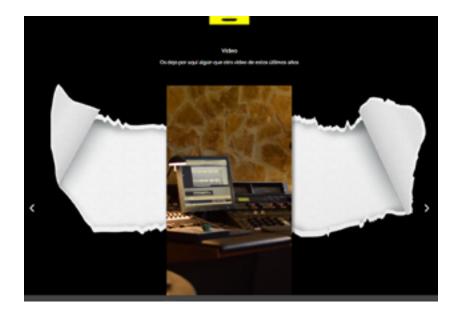
Para la creación de esta pagina se ha implementado mas **JAVASCRIPT y CSS**, como el botón de reprodcutor de música, la cual se activa sola al llegar a la pagina, para la creación de los **LightBox** de las tarjetas de los proyectos, para el carrusel del video, el cual también se debe reproducir solo y cambiar de video cada **9000** ms o para el **hover de las tarjetas**. Se decidió hacer una Nav fuera de lo usual, centrandola, y haciendo que nos acompañe durante el scroll, con una posición **fixed**. Al activarla despliega una bara vertical de opciones, donde puedes acceder al inicio, a los proyectos o al contacto.



## 6. PAGINA PROYECTOS

### **PROYECTOS**

Carrusel de video:



Algunos iconos han sido creados con ilustrator o photoshop y otros han sido cogidos de librerias como font awsome o google fonts.

Con ayuda del media query se han adaptado las cajas a la versión mobile, situandolas con flex y con las medidas necesarias una debajo de otra.

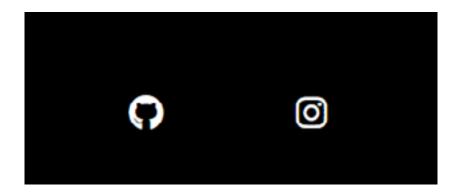


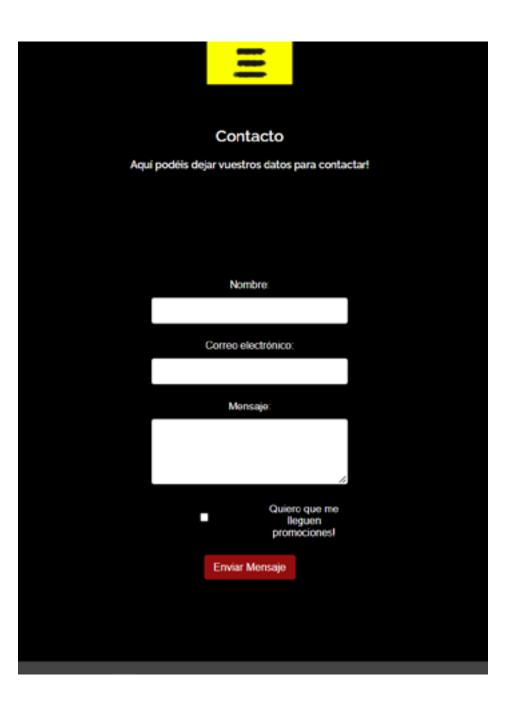
## 7. CONTACTO

Por último llegamos a la pagina de contacto, donde puedes acceder a través del **nav, a los cuales se les ha puesto el "href"** correspondiente, o scrolleando hasta el final de la pagina.

Se trata de un "form" donde puedes dejar tus datos o contactar conmigo a través de un mensaje.

Por último justo al final de la pagina se encuentran los iconos de las redes sociales a los que puedes acceder al clicar o darle con el dedo.





# 8. TIPOGRAFÍA Y COLORES

### **TIPOGRAFÍA**

La tipografía usada es Raleway para los textos genéricos y Arial para los forms.

Tipografía de palo seco legible, redondeada y poco clásica.

### **COLORES**

Se junta el color negrp, un color serio con el color incomodo del amarillo dando un fuerte contraste.



# Conclusiones y aprendizaje.

Gracias a este módulo y a este ptoyecto he podido conocer y explorar más el enorme mundo de la programación, en mi caso, desde el punto de vista de un front end, donde he visto de primera mano sus diversas metodologías adaptandome mejor con el SuitCSS, aunque con algunos fallos a la hora de concretar entre diversas formas de escribir como Camel Case o Kebab Case. He aprendido a estructurar el esqueleto de una pagina con HTML y a la importancia de segmentarla con etiquetas como NAV FOOTER etc, para la optimización del SEO. He conseguido conocer y manejar mejor el css y sus versatilidades con las transiciones y las animaciones hasta la mínima acción de cambiar el color de un texto.

Por otra parte cambiaría los tiempos que he dedidaco a la estructuración y planificación del proyecto, ya que he commprendido la importancia de planear un proyecto, ya que la ideación previa ayuda y mejorará el resultado final. Se me ha complicado el Java Script aunque es algo que logras comprender si le aplicas lógica a la acción que quieres realizar, aprendiendo y buscando en las opciones que te da js para lograr el objetivo de la acción.

En conclusión me hubiera gustado dedicarle mas tiempo y dedicación tanto al diseño, como a la estructura y a la programación para generar un resultado acorde a las ideas iniciales, sin duda algo que aplicaré como tarea principal para mis próximos proyectos.

